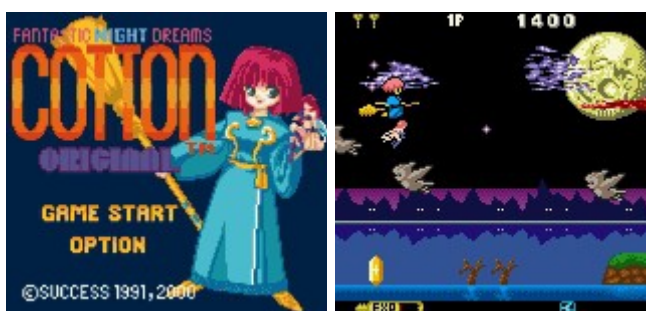


## Cotton (JAP)



Suite à un maléfice, la nuit est subitement tombée qui n'est, depuis, plus repartie. Une petite fée vient chercher de l'aide auprès de vous, Cotton la petite sorcière, pour sauver le monde. Cette mission ne vous intéresse que lorsque vous apprenez que l'élimination de chaque boss vous rapportera un *willow*, sorte de bonbon dont vous êtes complètement folle !

Dans ce *shoot'em up* horizontal, Cotton dispose de différents armements : le tir horizontal dont la puissance augmente avec l'expérience, le tir au sol et les deux puissantes magies (feu et éclair) disponibles en quantités limitées.



Il est très agréable de voir que la palette de couleurs utilise au mieux les capacités de la NGPC dans les six longs et variés niveaux. Les *sprites*, tous réussis et détournés de noir, ne donnent pas non plus l'aspect fané des autres jeux de la console, notamment Cotton elle-même qui compte quatre couleurs. L'aventure est agréablement ponctuée de petites animations amusantes. Les limites de la machine sont parfois atteintes comme en témoignent quelques clignotements qui ne gênent pas une maniabilité impeccable. Quel dommage que les bruitages effacent une musique si bien orchestrée !



Seule la durée de vie pêche : avec dix *Continues* de cinq vies chacun, vous en viendrez vite à bout et on ne peut que vous conseiller, avant votre première partie, de descendre le nombre de vies à trois par *Continue* pour rallonger, un peu artificiellement, la durée de vie du jeu. Le seul et unique *shoot'em up* de la NGPC n'en demeure pas moins un vrai hit qui doit absolument figurer dans votre collection.

## Icebraf

Test publié dans *Alternative Pocket 2*