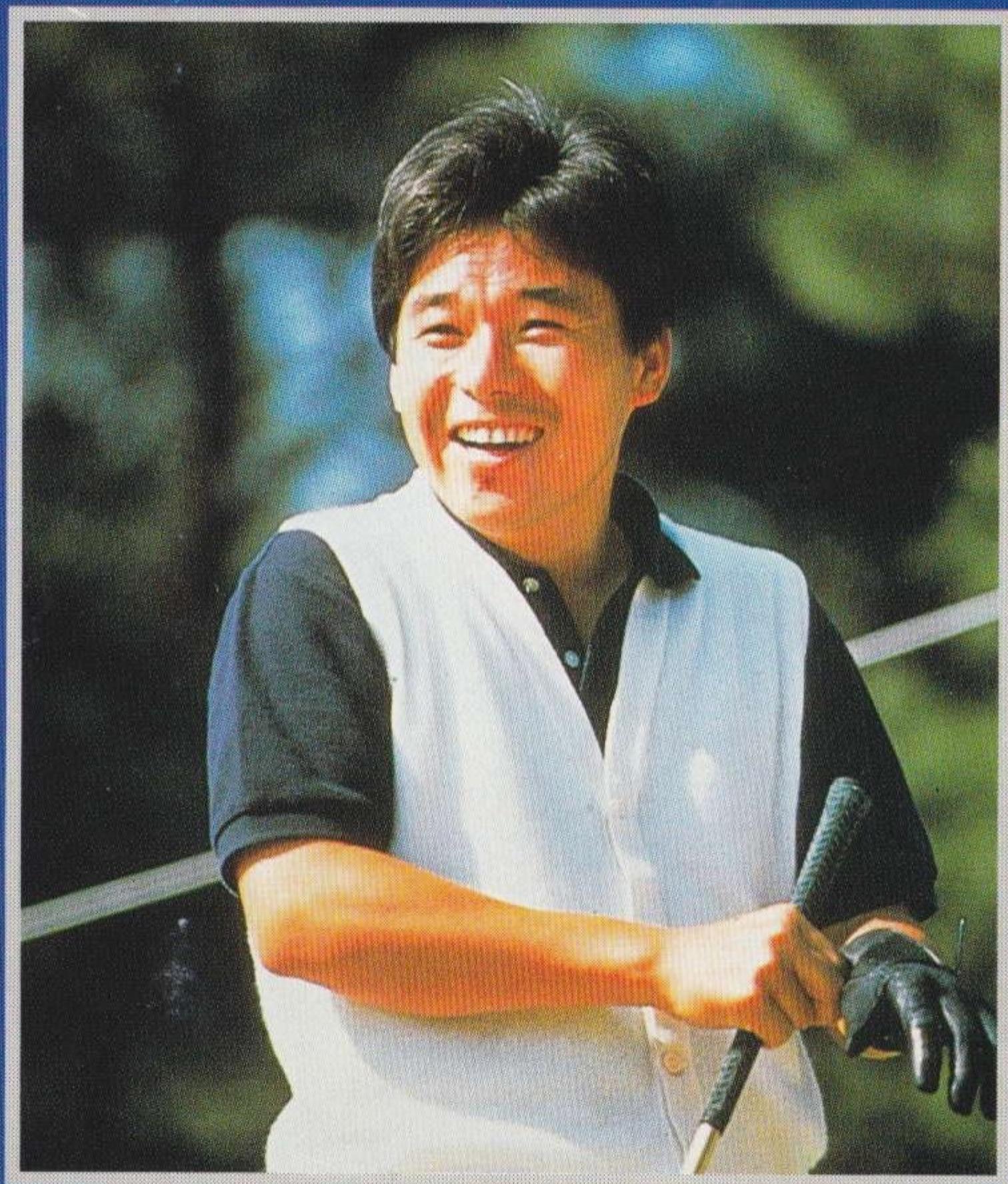


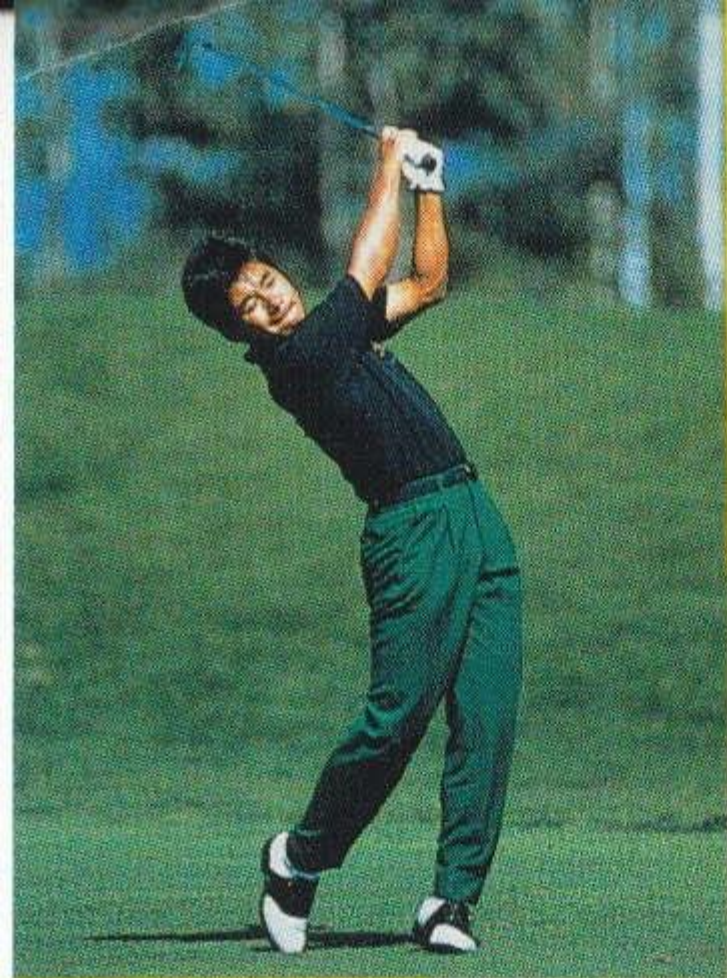
尾崎直道

TM

SUPER MASTERS



取扱説明書

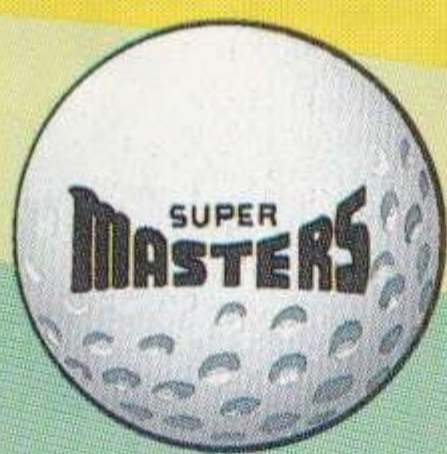


このたびはメガドライブカートリッジ
 「尾崎直道のスーパーマスターズ」を
 お買い上げいただき、誠にありがとうございました
 ございました。ゲームを始める前にこ
 の取扱説明書をお読みいただきますと、
 より楽しく遊ぶことができます。



もくじ

操作方法	4
モードの種類	5
ゲームの始め方	6
画面の見方	12
ショットのしかた	16
トラブルの処理	20
スコアの見方	22
コース紹介	24
クラブの飛距離	27
使用上のご注意	28



ワールドプロゴルフツアー開幕

賞金王をめざせ!!

迫力のあるスイング。

緻密に設計されたコースレイアウト。

ゴルフの魅力をそのまま満喫できるのが、このゲームだ。

風やライの影響などを検討して、コースを攻略しよう。

キャディーのアドバイスも強い味方だ。

トーナメントに勝ち抜いて、

キャディーのレベルが上がると……。



尾崎直道 (ニックネーム: ジョー)

昭和31年徳島県生まれ。千葉日大一高卒業後、昭和52年プロ入り。日本のゴルフ界をリードする尾崎三兄弟の末弟として活躍中。昭和63年には、長兄・将司に次いで賞金ランキング第2位となった。プレー内容だけでなく、さわやかな笑顔とファッションセンスで、若者の人気を集めている。



操作方法

コントロールパッドを、本体のコントロール端子1に接続してください。このゲームは、コントロールパッド1個ですべての操作を行います。2人で遊ぶときは、コントロールパッドを交互に使用してください。



■セレクト時の操作

方向ボタン：カーソル(▶)を動かす

A～Cボタン：モードなどの決定

■プレー中の操作

方向ボタン：クラブを選ぶ(上下)

スタンスや照準を変更する(左右)

コマンドメニューのカーソル(▶)を動かす

Aボタン：ショット(⚡くわしくは16～19ページ)

コマンドの決定

Bボタン：キャンセル

Cボタン：コマンドメニューを表示する。

サウンドセレクト：プレー中にスタートボタンを押すと、サウンドセレクトができます。もう1度スタートボタンを押すと、プレーにもどれます。

BGM (4曲の中からBGMを選ぶ)

OFF：BGMのない状態

CHEER (カップインのときの歓声が変わる)

ON：拍手 OFF：ファンファーレ



モードの種類



トーナメントモード

全12戦のワールドプロゴルフツアーに出場して、ワールドチャンピオン（賞金王）を目指すモードです。

世界のトッププロたちと戦い抜き、チャンピオンの座を勝ち得てください。

ニューゲーム

トーナメントの第1戦から始めます。

パスワード

トーナメントモードでは、1戦終わるごとにパスワードが表示されます。このパスワードを入力すれば、以前の続きからトーナメントに参加することができます。



プラクティスモード

1 PLAYER (1人用)

1人でストロークプレイをするモードです。できるだけ少ない打数で、18ホールをラウンドしてください。

2 PLAYERS (2人用)

2人用のストロークプレイです。18ホールのトータル打数を競い合います。

マッチプレー (2人用)

2人で対戦するモードです。1ホールごとに勝負を決め、多くのホールを取ったプレイヤーが勝ちとなります。

プラクティス (1人用)

ホール、風向と風力、レベルを設定して、練習します。

はじめかた ゲームの始め方

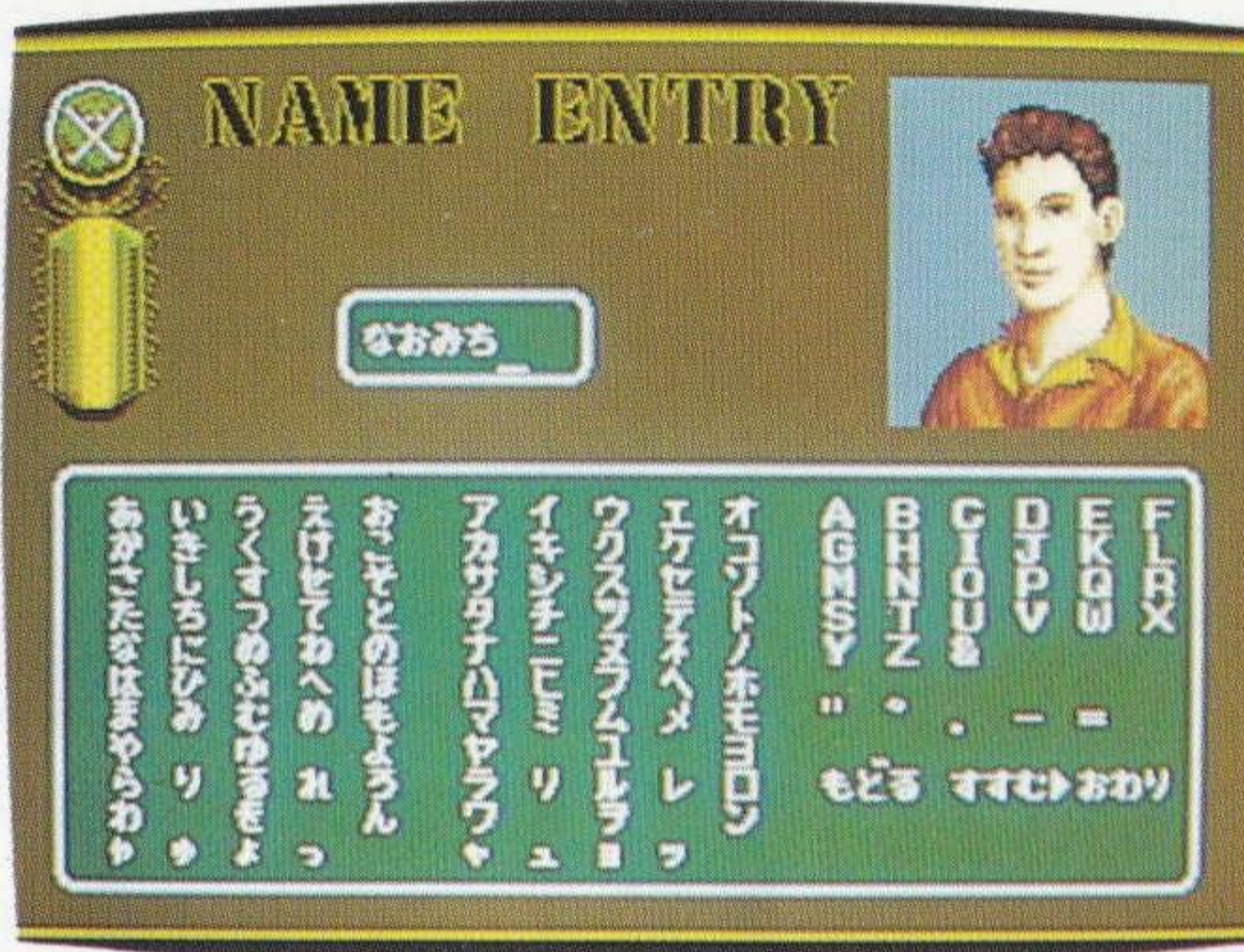
タイトル画面が出たら、スタートボタンを押します。まずモードを選び、順にセレクトしていきます。それぞれ方向ボタンで選び、A～Cボタンで決定してください。





ネームエントリー

まず、プレイヤーに名前をつけてください。



1. 方向ボタンでカーソル (▶) を動かして文字を選び、
A ~ C ボタンで決定します。
☆ 選んだ文字はアンダーバー (_) の上に表示されます。
アンダーバーは、もどるやすすむで移動させることができます。
 2. 名前をつけたら、おわりを選び、A ~ C ボタンを押します。
(名前をつけたあとで、スタートボタンを押すと、
カーソルがおわりに移動します。)
- 2人でプレイするときは、プレイヤー1が名前をつけたあとで、プレイヤーチェンジを選び、プレイヤー2が名前をつけます。





クラブセレクト

クラブを選びます。コースに持って行けるクラブは14本までです。ただしPT（パター）は必ず持って行くこと。

（各クラブの飛距離は27ページ）

● トーナメントモードの場合、最初はブラックカーボンクラブセットを使用します。



1. 選択を選び、A～Cボタンを押すと、カーソル（▶）がクラブリストに移動します。
2. +のついているクラブを持って行くことができます。カーソルを動かして、クラブを選んでください。
3. 持っていくクラブが決まったら、OKを選んでA～Cボタンを押します。
4. クラブセレクトが終わったら、おわりを選び、A～Cボタンを押します。（クラブセレクトのあとでスタートボタンを押すと、カーソルがおわりに移動します。）


● プラクティスモードおよび、トーナメントで優勝した場合は、グラスファイバーやスーパーセラミックのクラブセットを使えます。



選択を選んだら、まずクラブセットを決めます。方向ボタンの上下でクラブセットを選び、A～Cボタンを押してください。それ以降の操作は、トーナメントモードの場合と同じです。



レベル&コースセレクト

プラクティスモードの1 PLAYER、2 PLAYERS、マッチプレーの場合は、レベル（くわしくは23ページ）とコースを選びます。

● 1 PLAYERの場合

1. 方向ボタンの上下で、レベル（1～12）を選びます。数が多いほど、レベルが高くなります。
2. 方向ボタンの左右でコースを選びます。



3. レベルとコースを選びおわったら、スタートボタンをおします。



● 2 PLAYERS、マッチプレーの場合

A～Cボタンを押すと、プレイヤーチェンジができます。各プレイヤーが交互にレベルを選んでください。それ以降の操作は、1 PLAYERの場合と同じです。





プラクティスの設定

プラクティスを選
んだ場合は、ホール、
風向と風力、レベル
を設定して、練習し
ます。



1. せつていを選び、A～Cボタンを押します。

2. はじめにホールを選びます。

方向ボタンの左右でコースを、上下でホールNo.を変更
できます。画面左にホールマップが表示されますので、
好きなホールを選んでください。ホールが決まったら、
A～Cボタンを押します。

3. 風向と風力を選びます。

まず風向の文字が青で表示されますので、方向ボタン
を8方向に操作して風向を選びます。

A～Cボタンを押すと、風力の文字が青で表示されま
す。方向ボタンの上下で風力（1～9）を選びます。

風向と風力が決まったら、A～Cボタンを押します。

4. レベルを設定します。

方向ボタンの左右でレベル（1～12）を選び、A～C
ボタンを押します。

5. すべての設定が終わったら、カーソル（▶）をプレー
に合わせ、A～Cボタンを押します。（設定をしたあと
でスタートボタンを押すと、カーソルがプレーに移動
します。）



パスワード入力にゅうりょく

トーナメントモードの場合、パスワードを入力すれば、以前の続きからゲームを始めることができます。(パスワードは、トーナメントが1戦



終わるごとに表示されます。そのまま次の試合に進むときは、スタートボタンを押してください。)

1. 方向ボタンでカーソル (▶) を動かして文字を選び、A～Cボタンで決定します。

☆選んだ文字はアンダーバー()の上に表示されます。アンダーバーは、もどるやすすむで移動させることができます。

2. パスワードを入力したら、おわりを選び、A～Cボタンを押します。(またはスタートボタンを押します)。

パスワード入力にゅうりょくのあと、ネームエントリー、クラブセレクトをしてください。(このとき、プレイヤーいぜんに以前と違う名前ちがなまえをつけても、獲得賞金額かくとくしやうきんがくなどは同じ状態おなじじやうたいでトーナメントが再開さいかいします)。



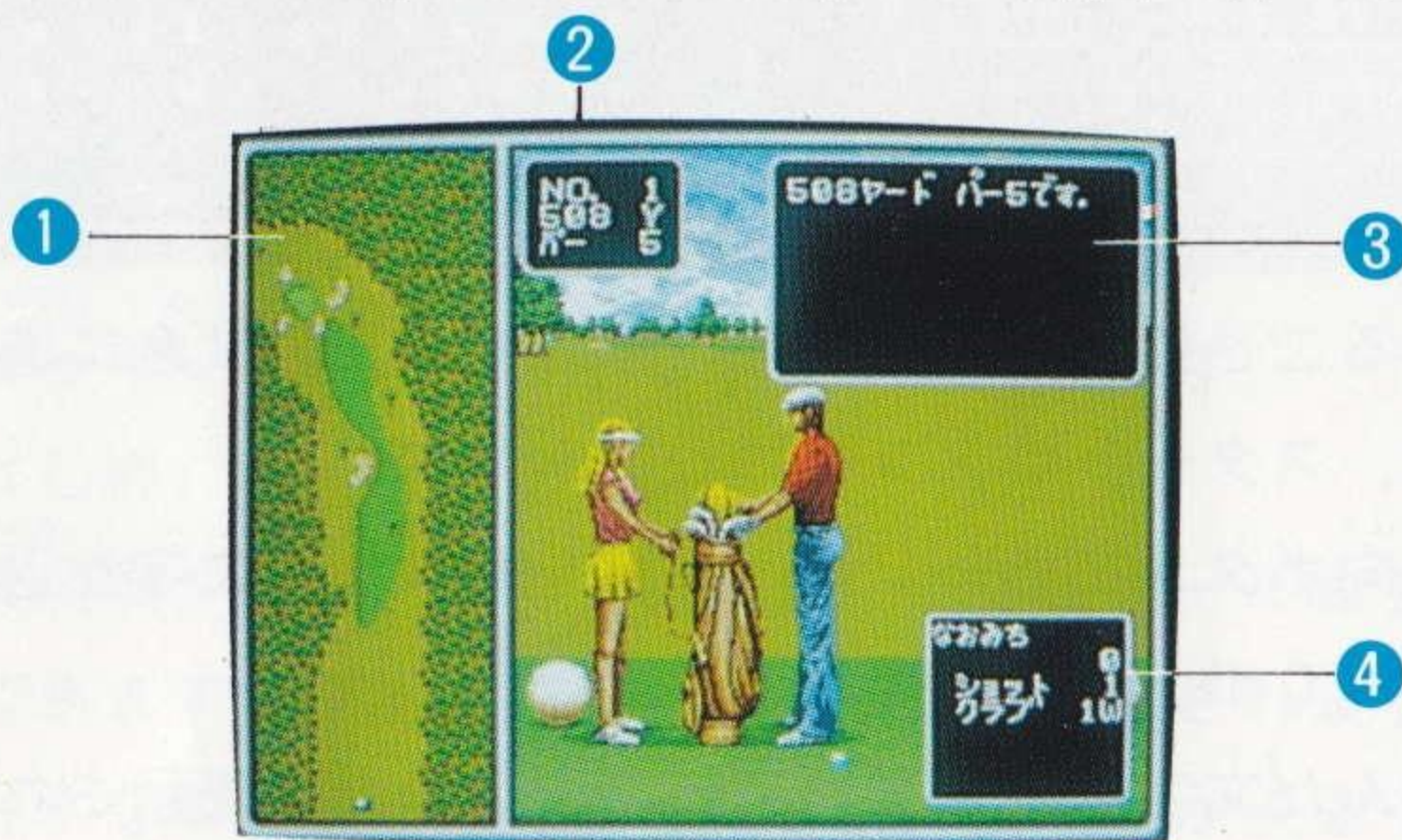
画面の見方

セレクトがすべて終わると、いよいよプレー開始！
画面表示をよく見て、ホールの特徴をつかんでください。



3Dショット画面

グリーン上以外のショットは、この画面で行います。



① ホールマップ

そのホールの全体図です。プレイヤー1のボールは白
で、プレイヤー2のボールは黄色で表示されます。

② ホールデータ

ホールNo./カップまでの距離（Y：ヤード）/そのホ
ールのパー（基準打数）

③ メッセージウィンドウ

状況に応じてアドバイスなどが表示されます。

④ プレイヤーデータ

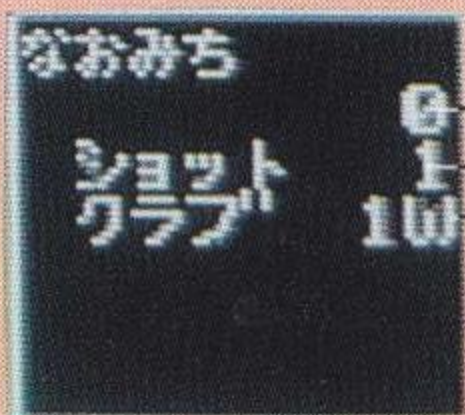
モードに応じて、プレイヤーデータが表示されます。

ショットをするときには、Aボタンを押していくと、
表示が風見鶏→ライ（ボールの止まった地点の状態）

→クラブ変更→スタンス変更の順に変わります。

■プレイヤーデータの^{みかた}見方

●トーナメント、1PLAYER、プラクティス



前のホールまでのスコア
 次のショットの^{だすう}打数
 現在持っている^{げんざいも}クラブ

●2PLAYERS

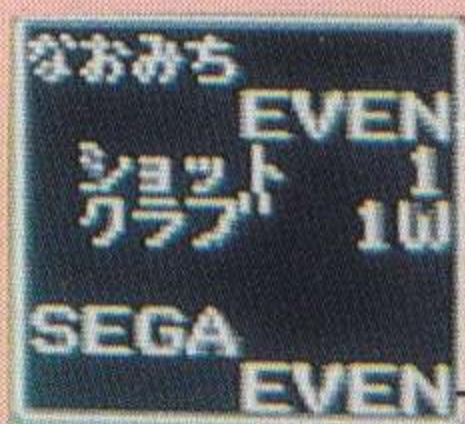


これからショットするプ
 レーヤーのデータ
 対戦^{たいせん}プレイヤーのスコア

●マッチプレイ



リードしているプレーヤ
 ー^{かわひょうじ}側に表示。1ホール勝
 っていれば1UPとなる。



スコアが^{どうてん}同点のとき



グリーン^{がめん}画面

ボールがグリーンにオンすると、
^{みぎ}右のような^{がめん}画面に^か変わります。





コマンドメニュー

プレー中（3Dショット画面かグリーン画面のとき）にCボタンを押すと、コマンドメニューが表示されます。（Bボタンを押すと、キャンセルできます）。

コマンドメニュー



方向ボタンでコマンドを選び、Aボタンで決定します。プレーにもどるときは、A～Cボタンを押します。

アドバイス

メッセージウィンドウにキャディーのアドバイスが表示されます。アドバイスの内容は、キャディーレベル（☞23ページ）によって変わります。

グリーン

そのホールの子グリーンの状態を見ることができます。

スコア

現在までのスコアが表示されます。（☞スコアの見方は22～23ページ）

ギブアップ（マッチプレイのときのみ）

このコマンドを選ぶと、そのホールは負けになります。



これだけは知っておきたい

ゴルフ用語

■コースに関する用語

- ① **グリーン** ちくひょう 目標となるカップが切っている。
- ② **フェアウェー** しば みじか 芝を短く刈り込んだ地域。
- ③ **ラフ** しば の ちいき 芝の伸びた地域。
浅いラフと深いラフがある。
- ④ **バンカー** すな はい 砂の入ったくぼ地。
- ⑤ **ウォーターハザード** いけ かわ すすみ すす ちいき 池、川、湖など水のある地域。
- ⑥ **OB** (アウト・オブ・バウンズ)
プレー区域外。
- ⑦ **ティーグラウンド** だい 第1打目 (ティーショット) を打つ場所。



■スコアに関する用語

- パー** かく きじゆん だすう 各ホールの基準打数。
- バーディ** だすく だす パーより1打少ない打数。
- イーグル** だすく だすう パーより2打少ない打数。
- アルバトロス** だすく だすう パーより3打少ない打数。
- ボギー** だ おお だすう パーより1打多い打数。
- ダブルボギー** だ おお だすう パーより2打多い打数。
- ホールインワン** だい だめ 第1打目でカップインすること。

ショットのしかた



3Dショット画面 (ラウンドショット)

Aボタンを押していくと、ウィンドウ表示が順に変わります。(Bボタンを押すと、キャンセルできます)。

① 風見鶏 (風向と風力)

風見鶏の指針で風向を、回る速度で風力を調べることができます。



② ライ

ボールの止まった地点の状態が表示されます。



③ クラブ変更

方向ボタンの上下で、クラブを選びます。



④ スタンス変更

方向ボタンの左右で、スタンスを変更できます。

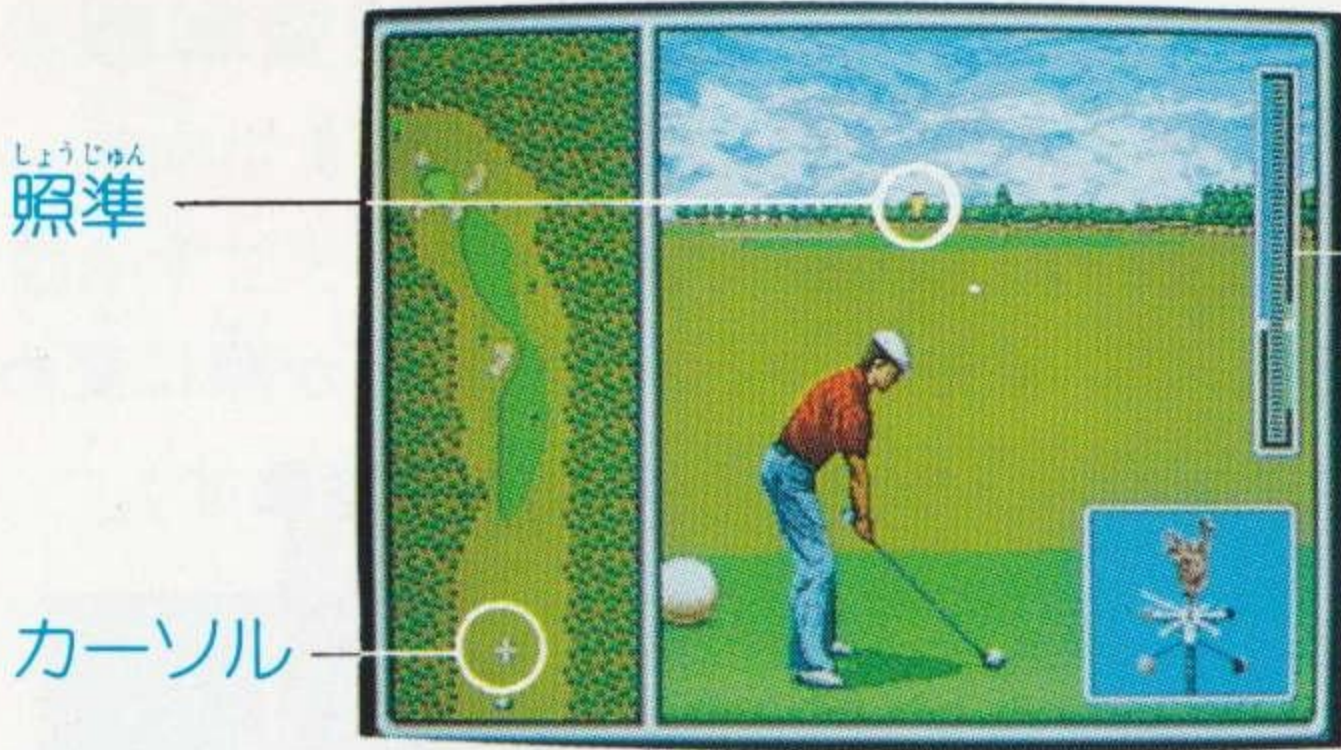


方向ボタンを左に押しとフック(左カーブ)しやすくなり、右に押しとスライス(右カーブ)しやすくなります。

⑤ 照準変更

方向ボタンの左右で、照準(▼)を動かし、ショットするときの狙いを定めます。照準の移動に合わせて、ホールマップのカーソル(+)も移動します。

(照準が画面の端まで移動すると、画面が変わります。)



⑥ ショット

ショットをするにはAボタンを3回押します。パワーメーターをよく見て、タイミングを合わせてください。

1 回目 (テイクバック開始)

パワーメーターのカーソル (□) が上がる。

2 回目 (強さの調節)

左側のカーソルでショットの強さを決めると、右側のカーソルが下がり始める。

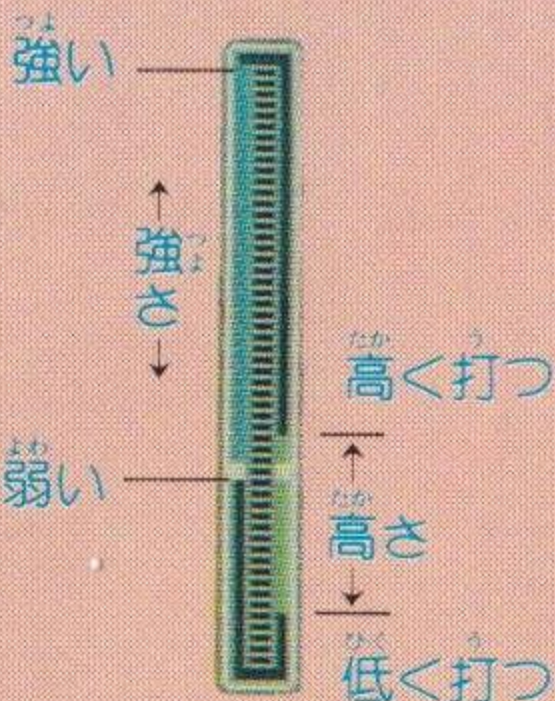
3 回目 (高さの調節)

右側のカーソルで高さを決めると、ショットできる。

☆ 2回目のボタンを押すのが遅すぎた場合は、やりなおしとなります。(ミスショットではありません。)

☆ 3回目のボタンを押すのが、速すぎたり、遅すぎたりすると、ミスショットになってしまいます。

■ パワーメーターの見方



ウッドやロングアイアン (番号の小さいクラブ) のときは、高く打つほうがよく飛びます。

ショートアイアン (番号の大きいクラブ) のときは中くらいの高さで打つほうがよく飛びます。

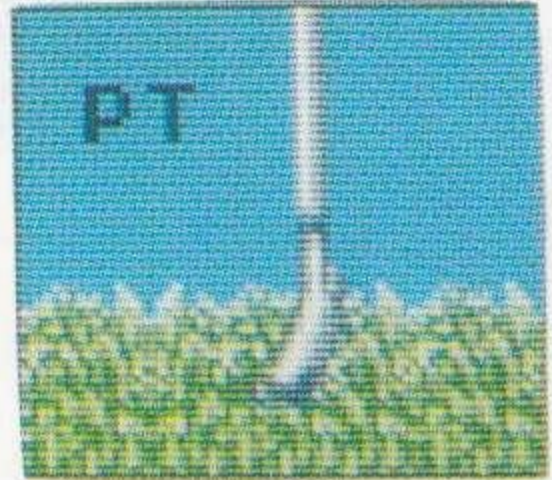


グリーン画面 (パッティング)

A ボタンを押していくと、ウィンドウ表示が順に変わります。(B ボタンを押すと、キャンセルできます)。

① クラブ

グリーン上で使用できるクラブは、パターだけです。



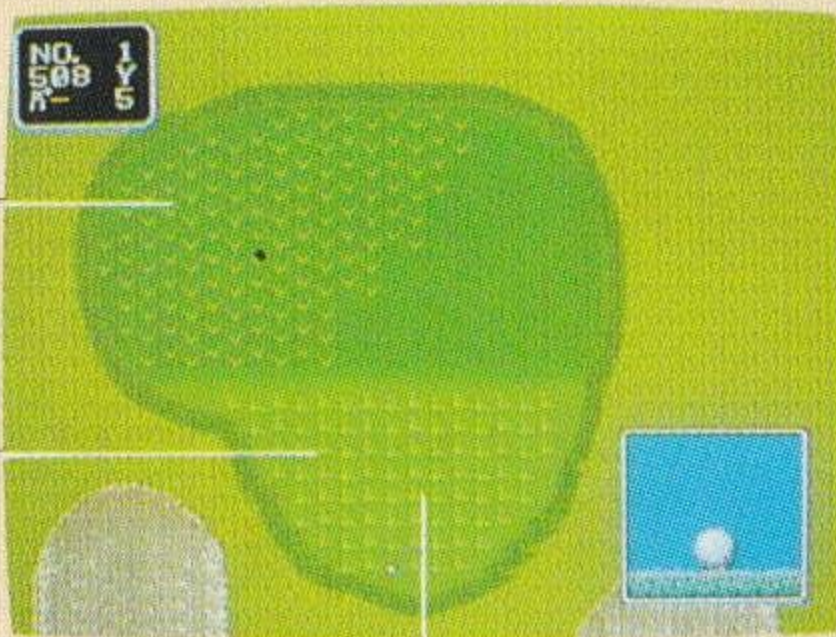
② ライ

芝目の状態が表示されます。芝目の影響を考慮して、狙うことが大切です。

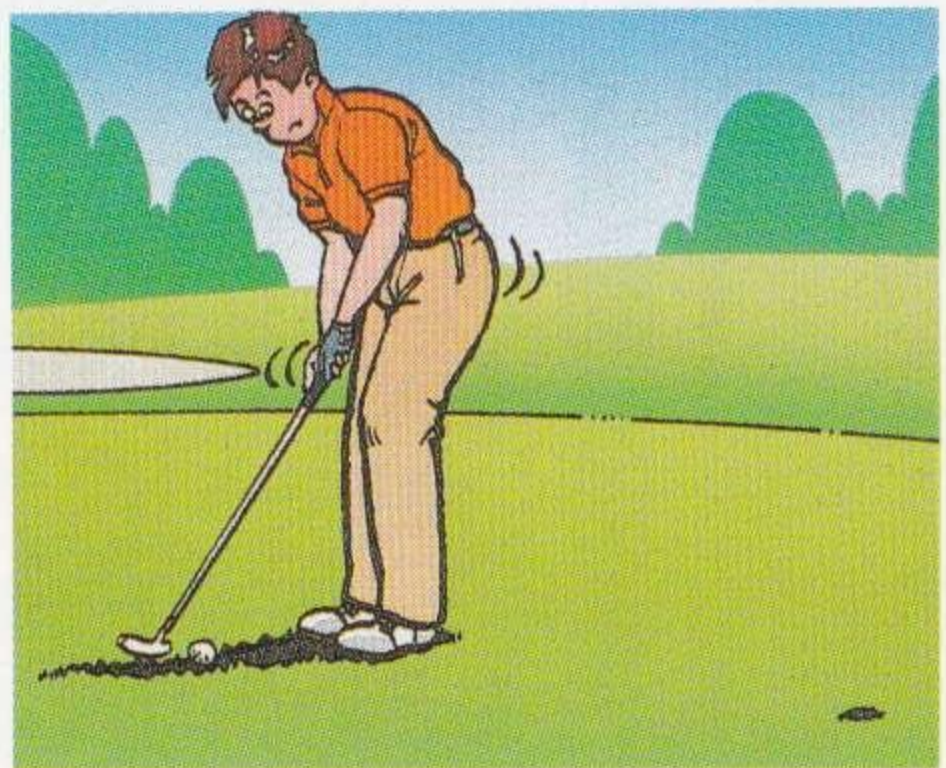
芝目の読み方

低い部分
(濃い緑色)

高い部分
(薄い緑色)

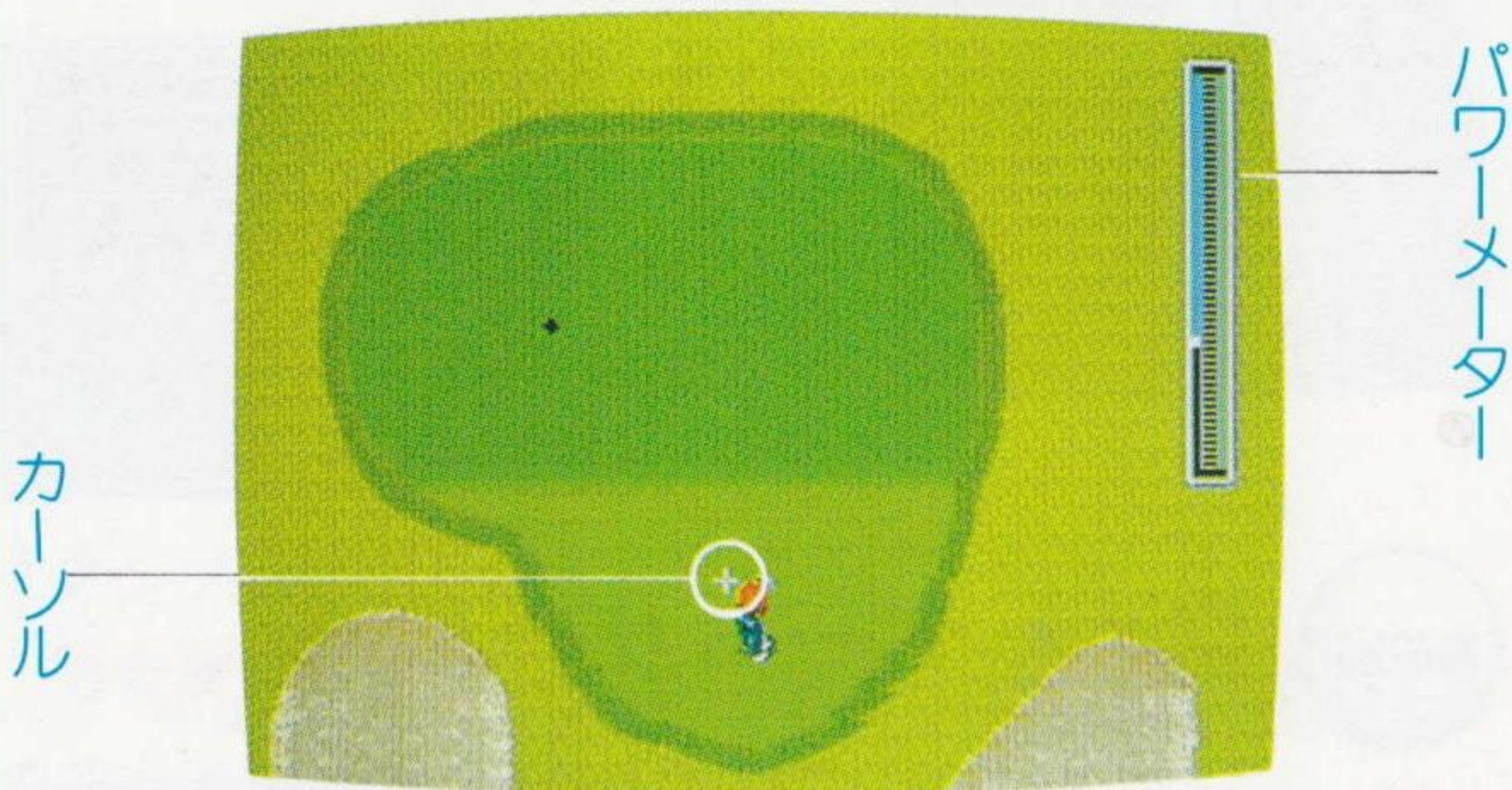


Vの先端方向に向かって曲がっていく



③ 照準変更

方向ボタンの左右で、グリーン上のカーソル（+）を動かすことができます。さあ、狙いを定めて……。



④ ショット

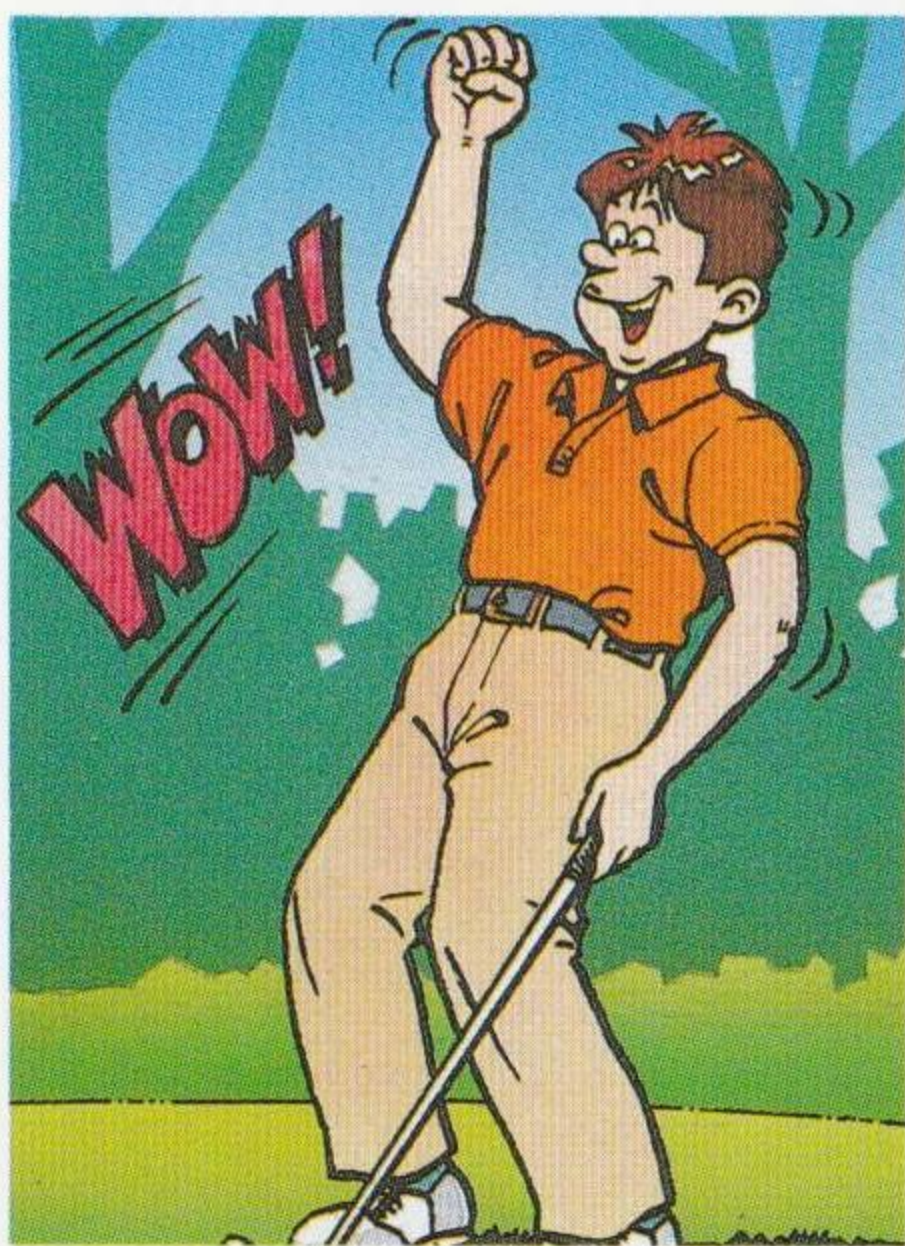
パッティングをするにはAボタンを2回押します。パワーメーターの強さ（左側）をよく見て、力の入れ方を加減してください。

1 回目（テイクバック開始）

パワーメーターの左側のカーソル（□）が上がる。

2 回目（強さの調節）

打ちたい強さのところでカーソルを止めると、パッティングができる。



しよ り トラブルの処理



OB (アウト・オブ・バウンズ)

OB (プレー^{くいきがい}区域外) にボール
が^{はい}入った場合は、^{ばあい}自動的に^{じどうてき}打ち^う
^{なお}直しとなります。ペナルティと
して1打^だ加^か算^{さん}されます。



ウォーターハザード

ボールがウォーターハザード
に入ると、右のような画面^{がめん}に変
わります。処理^{しよ}のしかたを^き決め、
Aボタン^おを押します。



ドロップ

ウォーターハザードの外^{そと}にボールを出して、そこから
ショット^{ほうほう}する方法です。ペナルティとして1打^だ加^か算^{さん}され
ます。

うちなおし

^{まえ}前の^{いち}位置
にもどって、
打ち^う直し^{なお}し
ます。ペナ
ルティとし
て1打^だ加^か算^{さん}
されます。





ブッシュ

ボールがブッシュに入ると、
右のような画面に変わります。

①アンプレアブルにしないとき

この状態でそのまま打つこと
になります。Aボタンを押して、
通常のショットと同じ操作をしてください。



②アンプレアブルにするとき

Cボタンを押すと、コマンドメニューが表示されます
ので、アンプレアブルを選んでください。

処理のしかたを決めたら、Aボタンを押します。

ドロップ

ブッシュの外にボールを出し
て、そこからショットする方法
です。ペナルティとして1打加
算されます。

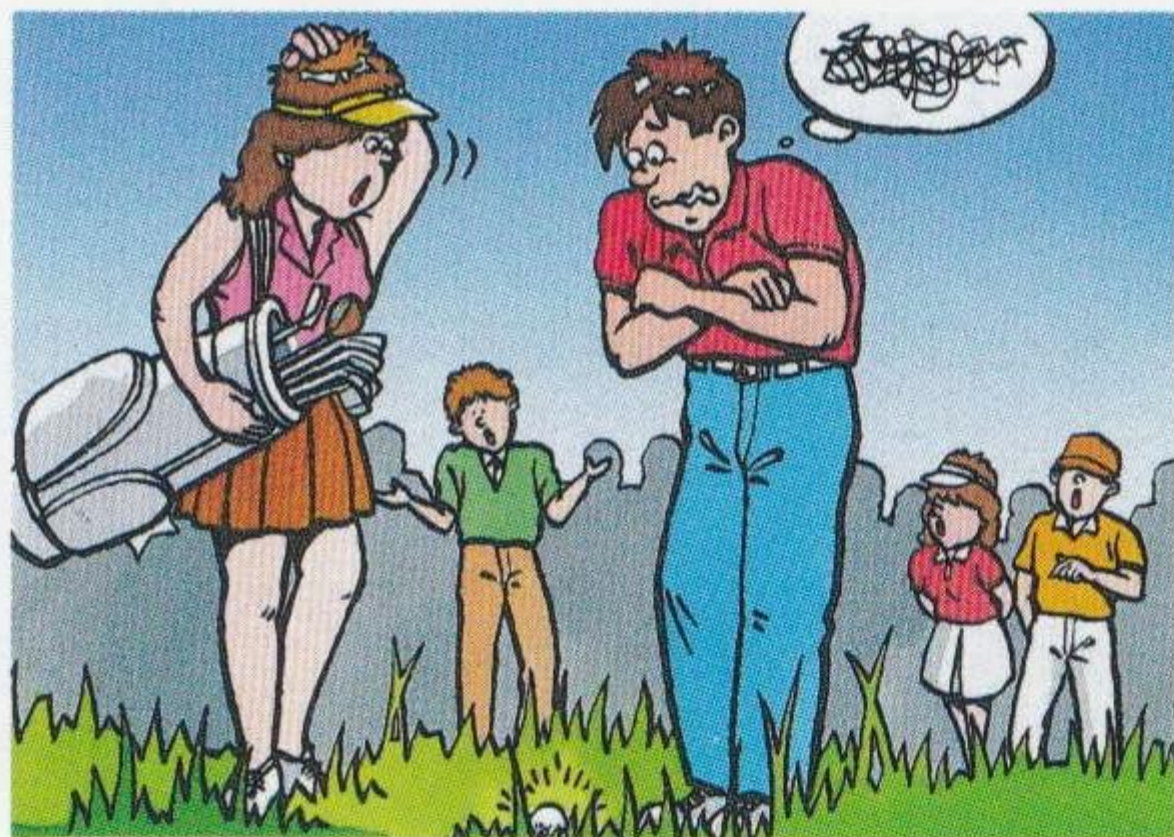


うちなおし

前の位置にもどって打ち直しします。ペナルティとし
て1打加算されます。(ただし、前の位置もブッシュだっ
た場合は、打ち
直しはできませ
ん。)

そのままうつ

アンプレアブ
ルにしないで、
そのまま打ちま
す。



スコアの見方

プレー中にコマンドメニューでスコアを選べると、現在のまでのスコアが表示されます。

トーナメント

試合名: SG プロ トーナメント

プレイヤー名とスコア

順位	プレイヤー	スコア
1	ダンシチ	2
2	ヒョウ	2
3	ヒョウ	1
4	ヒョウ	1
5	ヒョウ	1
6	ヒョウ	1
7	ヒョウ	0
8	ヒョウ	0
9	ヒョウ	0
10	ヒョウ	0
11	ヒョウ	0
12	ヒョウ	1
13	ヒョウ	1
14	ヒョウ	2
15	ヒョウ	2
16	ヒョウ	4

プレイヤー名とスコア

ホール	パー	ショット	パット
1	5	5	1
2	4	3	1
3	4		
4	4		
5	4		
6	4		
7	5		
8	3		
9	4		
10	4		
11	4		
12	3		
13	5		
14	4		
15	4		
16	3		
17	4		
18	5		
トータル	72	8	2

パット (全打数のうちのパッティング打数)

ショット (カップインするまでの全打数)

第7戦と第11戦は、マッチプレイのため、右のようなスコア表示になります。

対戦表

優勝

ホール	パー	ショット	パット
1	5	5	1
2	4	3	1
3	4		
4	4		
5	4		
6	4		
7	5		
8	3		
9	4		
10	4		
11	4		
12	3		
13	5		
14	4		
15	4		
16	3		
17	4		
18	5		
トータル	72	8	2

☆ トーナメントで、18ホール終了時に同点の場合、エキストラホールとして、1番ホールより決着がつくまでプレーを行います。

1 PLAYER

レベル

ホール	パー	ショット	パット
1	5	5	1
2	4	3	1
3	4		
4	4		
5	4		
6	4		
7	5		
8	3		
9	4		
10	4		
11	4		
12	3		
13	5		
14	4		
15	4		
16	3		
17	4		
18	5		
トータル	72	8	2

レベル 1
パー 1 スキル 1
キャディーレベル 1

2 PLAYERS

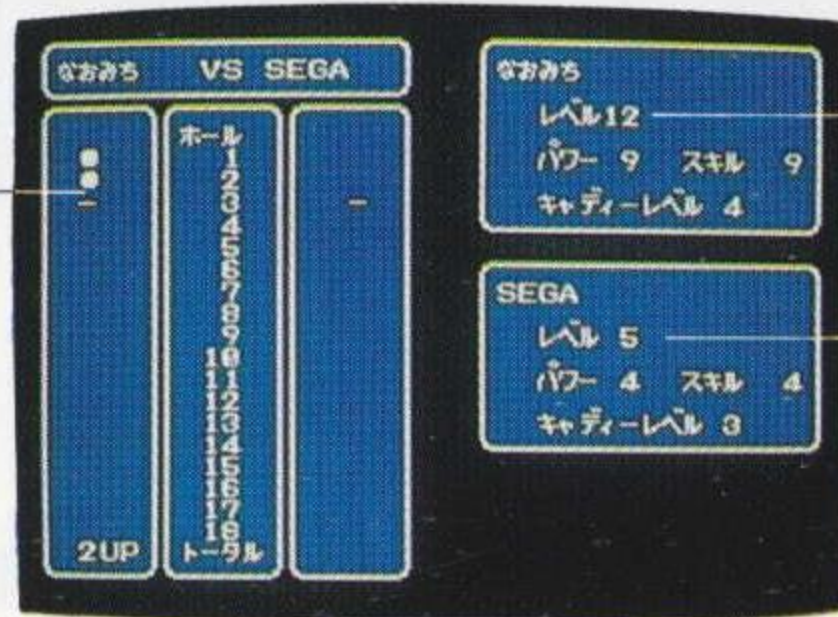
プレイヤー2のスコア

ショット	パット	ホール	パー	ショット	パット
3	1	1	4	5	3
		2	4		
		3	4		
		4	4		
		5	4		
		6	4		
		7	5		
		8	3		
		9	4		
		10	4		
		11	4		
		12	3		
		13	5		
		14	4		
		15	4		
		16	3		
		17	4		
		18	5		
		トータル	72	8	2

プレイヤー1のスコア

マッチプレー

そのホール
の勝者
(引き分けの場
合は両方に一
がつく)



プレイヤー1
のレベル

プレイヤー2
のレベル

■ レベルについて

数が多いほどレベルが高くなり、パワー、スキル、キャディーレベルも上がります。(トーナメントでは1戦終わるごとにレベルを表示。順位によって、レベルが上がります。)

パワー：数が多いほど、飛距離の伸び率が高くなる。

スキル：数が多いほど、スライスやフックがかかりやすくなる。

キャディーレベル：アドバイスの内容が変わる。

1：残り距離

2：残り距離、ティーショット時の目標地点までの距離

3：残り距離、ティーショット時の目標地点までの距離、風の影響（風向と風力を調べるときにコマンドメニューでアドバイスを選ぶと、教えてくれる。)

4：残り距離、ティーショット時の目標地点までの距離、風の影響、ライの影響（ライが表示されているときに、コマンドメニューでアドバイスを選ぶと、教えてくれる。)

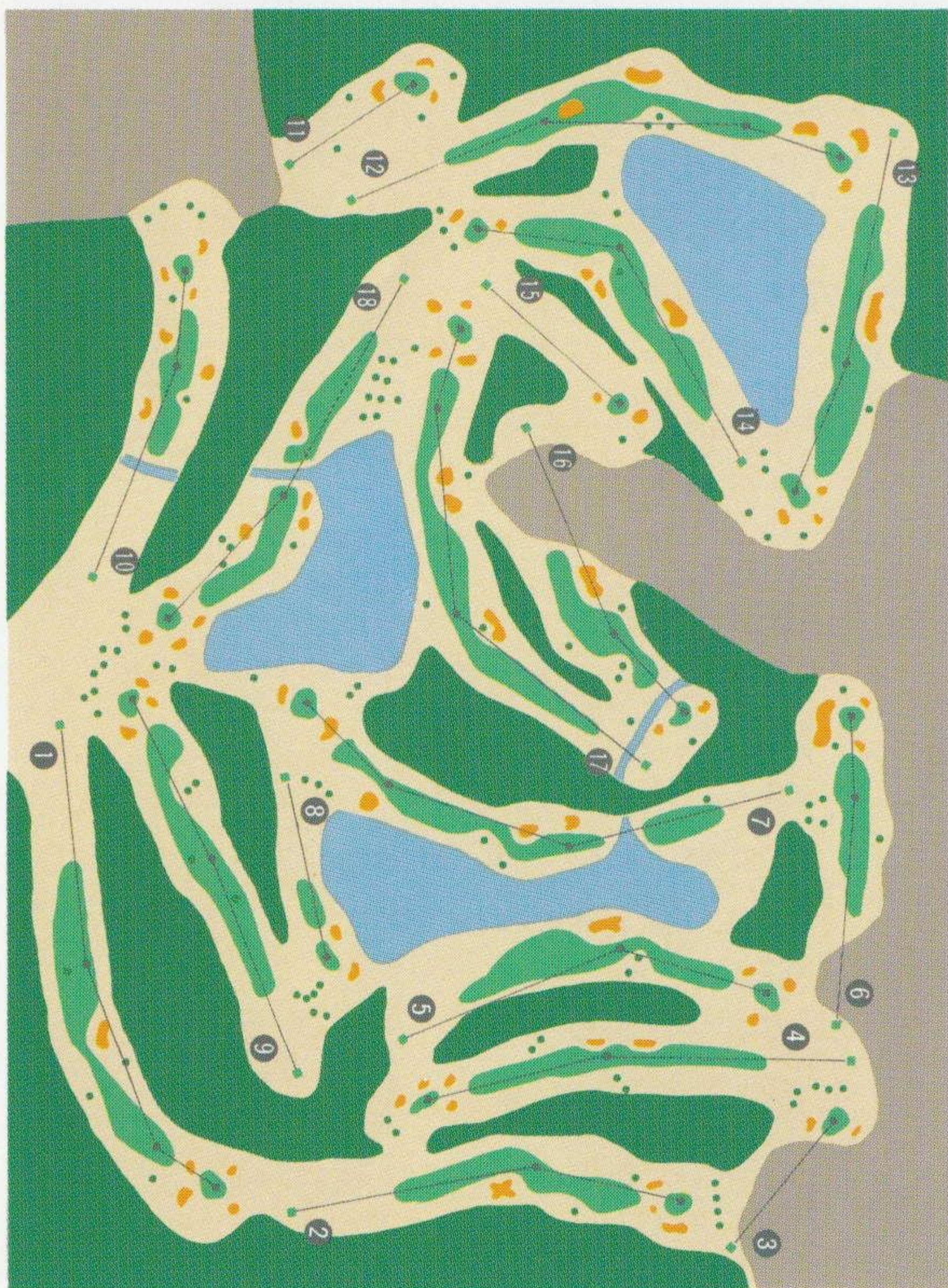
しょう かい

コース紹介

JPコース

ぜん ちよう
全長6690ヤード パー72

はやし いけ がけ かこ さんりん ひかくてききより みじか
林、池、崖に囲まれた山林コース。比較的距離が短い
ので、飛ばし屋の人は気をつけよう。

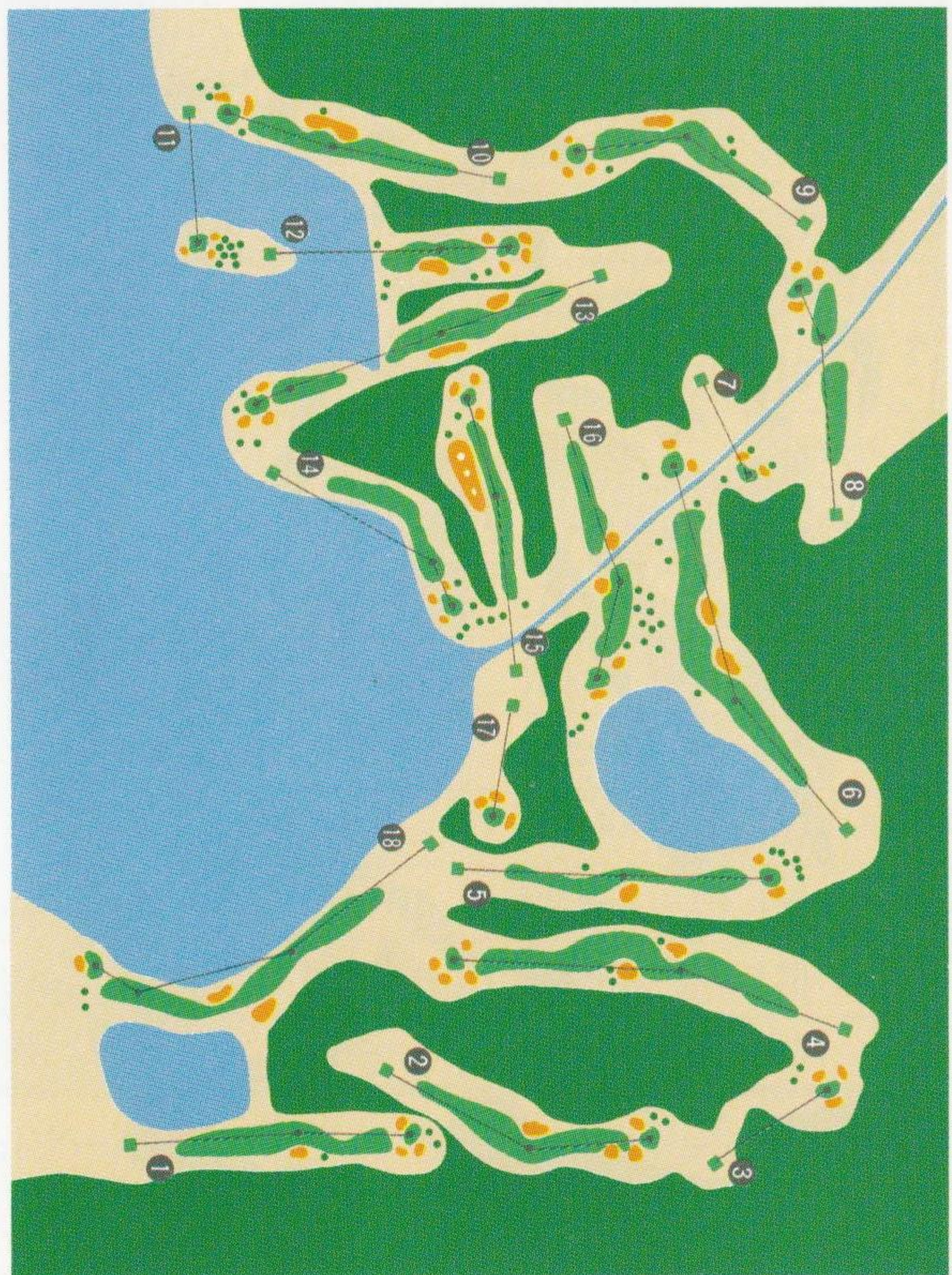




USコース

ぜんちよう
全長6919ヤード パー72

おお みずうみ りんせつ はば ひろ みずうみ いけご
大きな湖に隣接した幅の広いコース。湖や池越えのシ
ョットのときは、しんちよう ねら
慎重に狙いたい。

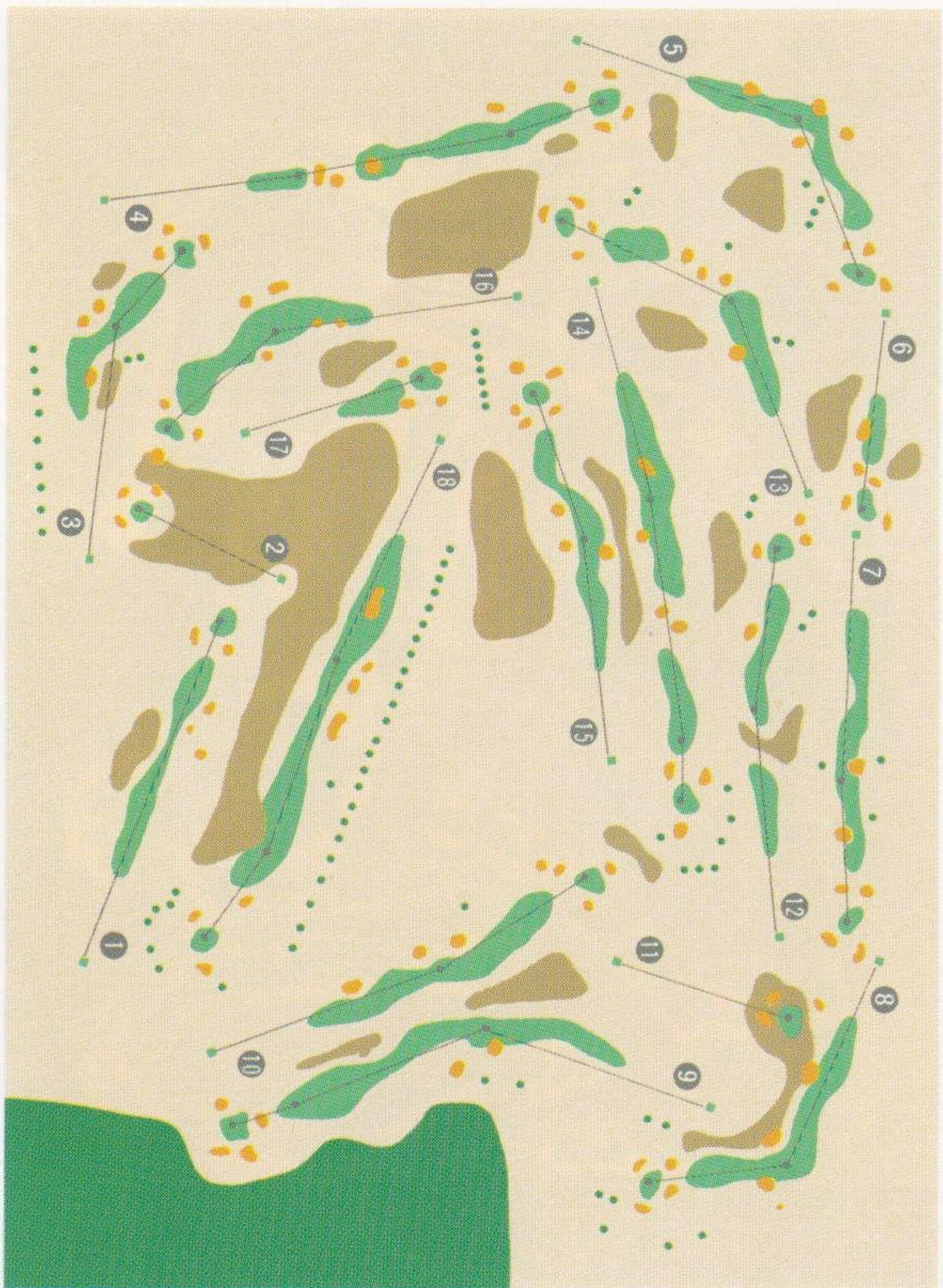




GBコース

ぜんちょう
全長6950ヤード パー72

ちい
小さなバンカーが点在するコース。フェアウェイからは
てんさい
はずれると深いブッシュが待っている。



クラブの飛距離

残り距離や周囲の状況をよく考えて、慎重にクラブを選ばうようにしましょう。

	ブラック カーボン	グラス ファイバー	スーパー セラミック
1W 1番 ウッド	230ヤード	245ヤード	265ヤード
2W 2番 ウッド	220ヤード	235ヤード	255ヤード
3W 3番 ウッド	210ヤード	225ヤード	245ヤード
4W 4番 ウッド	200ヤード	215ヤード	235ヤード
5W 5番 ウッド	185ヤード	200ヤード	220ヤード
1I 1番 アイアン	190ヤード	205ヤード	225ヤード
2I 2番 アイアン	180ヤード	200ヤード	210ヤード
3I 3番 アイアン	175ヤード	195ヤード	205ヤード
4I 4番 アイアン	165ヤード	185ヤード	195ヤード
5I 5番 アイアン	155ヤード	175ヤード	185ヤード
6I 6番 アイアン	145ヤード	160ヤード	175ヤード
7I 7番 アイアン	135ヤード	150ヤード	165ヤード
8I 8番 アイアン	120ヤード	140ヤード	150ヤード
9I 9番 アイアン	105ヤード	125ヤード	135ヤード
PW ピッチング ウェッジ	90ヤード	110ヤード	120ヤード
SW サンド ウェッジ	80ヤード	90ヤード	105ヤード

☆データは、レベル1、無風、フェアウェーからのショットの場合の目安です。ティーショットの場合は、さらに飛距離が伸びます。

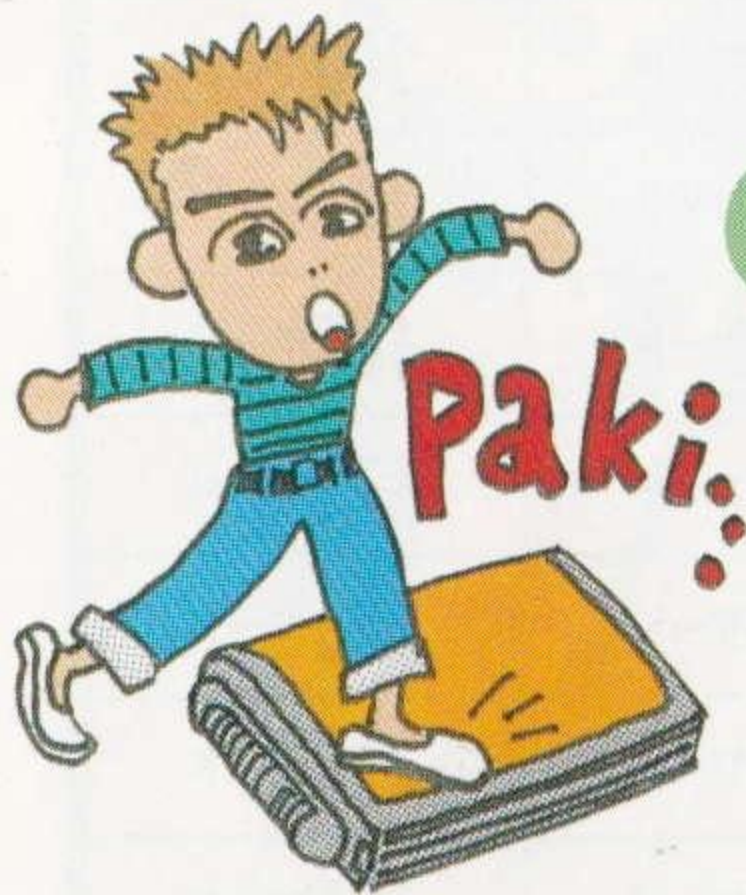
し よう じょう ちゅう い 使用上のご注意

カートリッジは精密機器ですので、とくに次のことに注意してください。



でんげん オフ かくにん 電源OFFをまず確認!

カートリッジを抜き差しするときは必ず、本体のパワースイッチをOFFにしておいてください。パワースイッチをONにしたまま無理に、カートリッジを抜き差しすると、故障の原因になります。

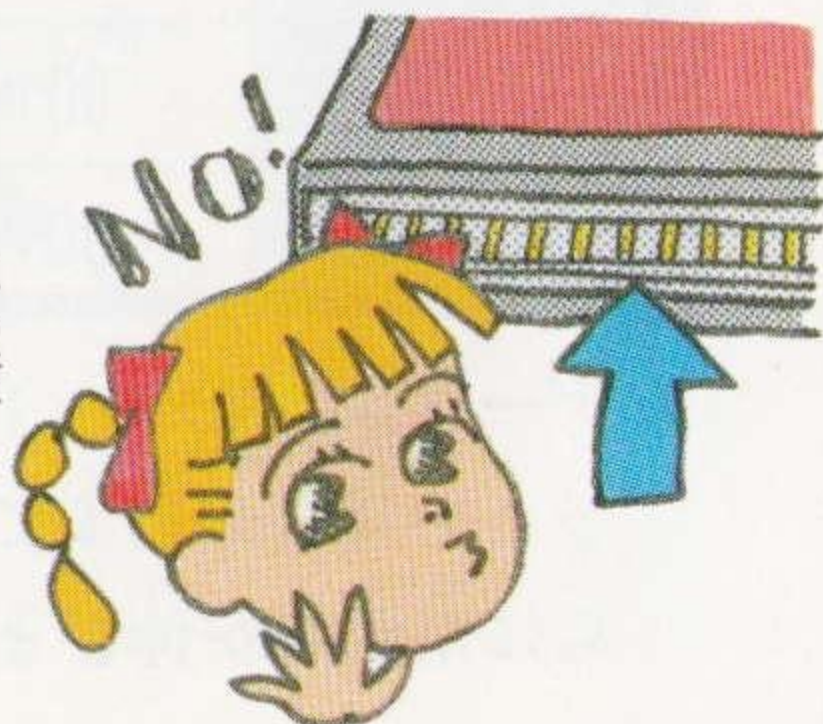


カートリッジはデリケート

カートリッジに強いショックを与えないでください。ぶついたり、踏んだりするのは禁物です。また、分解は絶対にしないでください。

たんしぶ ふ 端子部には触れないで

カートリッジの端子部に触れたり、水で濡らしたりすると、故障の原因になりますので注意してください。



保管場所に注意して

カートリッジを保管するときは、極端に暑いところや寒いところを避けてください。直射日光の当たるところやストーブの近く、湿気の多いところなども禁物です。



薬品を使って拭かないで

カートリッジの汚れを拭くときに、シンナーやベンジンなどの薬品を使わないでください。



ゲームで遊ぶときは

長い時間ゲームをしていると、目が疲れます。ゲームで遊ぶときは健康のため、1時間ごとに10～20分の休憩をとってください。また、テレビ画面からなるべく離れてゲームをしてください。



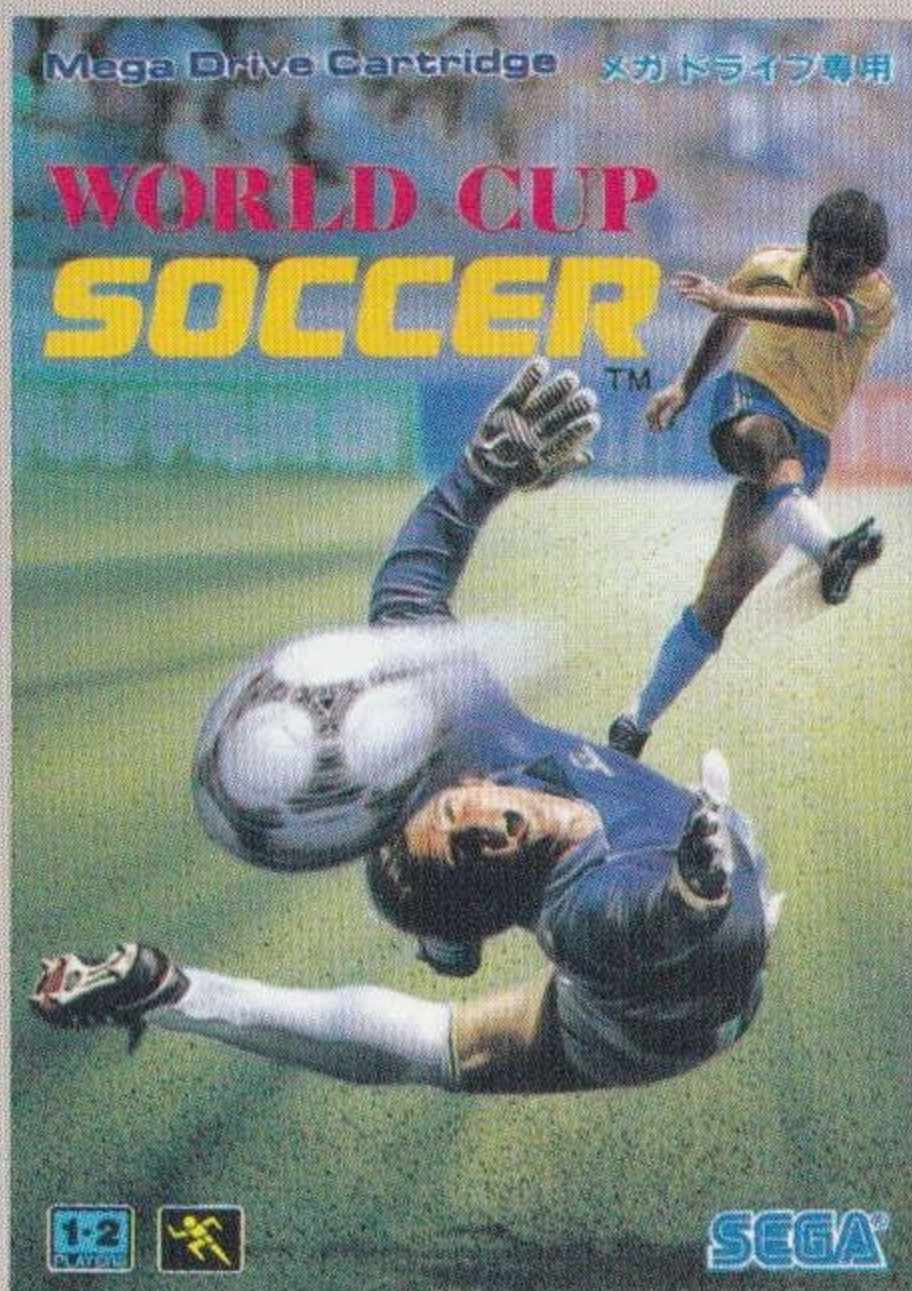
MEGA DRIVE NEW LINE UP!

ワールドカップ サッカー

キックオフ!

超リアルなグラフィックが
サッカーファンを熱くする!!

標準小売価格 5,500円



大魔界村

ホラー&アクション!

人気ゲームがついに完全移植。

5メガパワーが炸裂するぞ!!

標準小売価格 6,800円

©CAPCOM 1988

大好評発売中!!

記載価格には消費税は含まれません。

尾崎直道の
スーパーマスタース

**セガジョイジョイ
テレフォン**



セガからのホット
ライン。新作ゲームソフト
や楽しい情報を、どんどん
お知らせしています。

- | | |
|--------------------|---------------------|
| さっぽろ
札幌 | 011-832-2733 |
| とうきょう
東京 | 03-236-2999 |
| おおさか
大阪 | 06-333-8181 |
| ふくおか
福岡 | 092-521-8181 |

☆電話番号をよく確かめて、正しくかけてください。

メガドライブカートリッジ

尾崎直道
**SUPER
MASTERS**™

このゲームに対するご意見やご感想を、
下記までお寄せください。

株式会社 セガ・エンタープライゼス
〒144 東京都大田区羽田1-2-12
お客様サービスセンター
☎03(742)7068(直通)

写真提供 / パーゴルフ

禁無断転載



G-4014

株式会社 **セガ**・エンタープライゼス