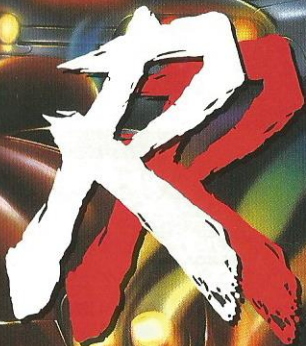


SUPER FAMICOM

マルチプレイヤー5対応

SUPER FAMICOM
LICENSED BY NINTENDO

ZERO4 CHAMP



MEDIA RINGS
CORPORATION

ゼロヨンチャンプ ダブルアール
取扱説明書

SHVC-Q4

ZERO4 CHAMP

ゼロヨンチャンプ ダブルアール

ごあいさつ

このたびは、スーパーファミコン専用ソフト「ゼロヨンチャンプダブルアール」をお買い上げいただき、誠にありがとうございました。ゲームを始める前に取り扱い方、使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用方法でご愛用ください。なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

健康上の安全に関するご注意

つかれた状態や、連続して長時間にわたるプレイは、健康上好ましくありませんので避けてください。また、ごく稀に強い光の刺激や、点滅を受けたり、テレビ画面等を見たりしている時に、一時的に筋肉のけいれんや、意識の喪失等の症状を経験する人がいます。こうした症状を経験した人は、テレビゲームをする前に必ず医師と相談してください。また、テレビゲームをしていて、このような症状が起きた場合には、ゲームを止め、医師の診察を受けてください。

「ゼロヨンレースとは…」

ゼロヨンレースが初めて行われたのは、1950年代、アメリカのとあるストリート。
電柱と電柱の間(1/4マイル=約400m)を
どちらが速く走り抜けるかを争う若者たちの遊びは、
やがて正式にレースとして認められ、
絶大な人気を誇るモータースポーツへと成長した。
レースの勝敗は、チューンナップされたマシンの性能と、
ギア・チェンジの速さ、的確さによって90%決定するといわれる。
ゼロヨン——
それは、8秒の熱い闘いに情熱を燃やす、男たちのドラマである。

Contents

■ ストーリー	2
■ ゲームモードについて	4
■ コントローラの操作方法	6
■ ストーリーモード紹介	
主人公の部屋について	8
レース・シーンについて	10
(本レース・草レース)	
ショップについて	12
(車の購入・チューン)	
アルバイトについて	14
(警備員・駐車場・麻雀)	
■ 対戦モードの遊び方	20
■ 全車種データ&用語解説	24
■ 走り方のヒント集	28

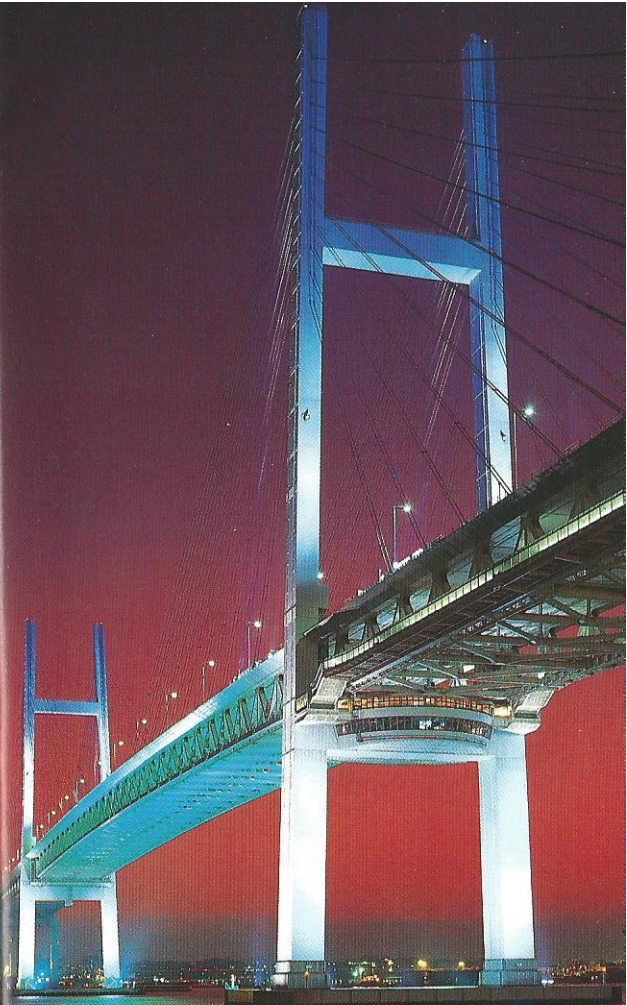
Back Story ■ ストーリー

主人公は何故にでもいる、ちょっと
食けず嫌いな18歳になったばかりの浪人生。
惚れっぽいけど全然もてないのが、玉に傷。
舞台は中華街のあととある港町。
今日も今日とて憧れの車の為に
自動車教習所とアルバイトの日々だ。
そんなある日、宿命のライバルとの出会いが
主人公の運命を変えた。
あいつに勝ちたい。
新たな闘志を持って、今ゼロヨンレースに
また一人のヒーローが誕生する…。
(おっとその前に、免許を取って、
車を買って、チューンをして…。)



ZERO4 CHAMP

赤沢ゼロヨン 3月8日生まれ 18才
今年高校を卒業するが、大学には不合格
春からは浪人生活を送る



ゲームモードについて

ゲームのモードは、以下の2種類です。このゲームにはゲームの途中経過をセーブ（記録）する、バッテリーバックアップ機能がついています。ストーリーモードは日記で3か所に（8ページ参照）、対戦モードは成績が自動的にセーブされます。

STORY

ストーリーモード

1人専用のゲームモードです。ゲームは右ページで説明するように流れていきます。キミが主人公になって、ストーリーを楽しむながらレースに勝ち進んでいくモードです。



VS

対戦モード

1人から最大4人までレースを楽しむモードです。対戦方法、コースなどを選んで対戦することができます。ゼロヨンだけでなくゼロセンレースも楽しめます。



マルチプレイヤー 5 対5

対戦モードで3人以上でプレイ場合には、マルチプレイヤー5と、人数分のコントローラが必要。2P側にマルチプレイヤー5を接続してからプレイしてください。2P側のコントローラの装着は必ず電源をOFFにしてから接続してください。

ストーリーモードの流れ

「最初から」を選ぶ

初めはファイルがないので「最初から」を選んでスタートします。

名前入力

主人公の名前は赤字ですが、名前は自由に入力できます。セレクトボタンでカタカナ・英数字も選べます。

あいうえお わ れ さん ABCDE
 かきけこ さしすせそ FGHIJ
 なにぬねの ばひふべぼ KLMNO
 はひふいほ びびふべぼ PQRST
 まみむめも あいうえお UVWXY
 や ゆ ょ っ ぁ ぃ ぅ ぇ ぉ ぃ ぅ ぇ ぉ
 らりるれる っ ぁ ぃ ぅ ぇ ぉ ぃ ぅ ぇ ぉ
 01234 56789
 前 終

オープニングスタート

オープニングストーリーが始まり、主人公などの紹介があります。

教習所

主人公の部屋から最初に行動が選べるのは、この教習所だけです。ここで試験を受け、免許を取ります。



サーキット場

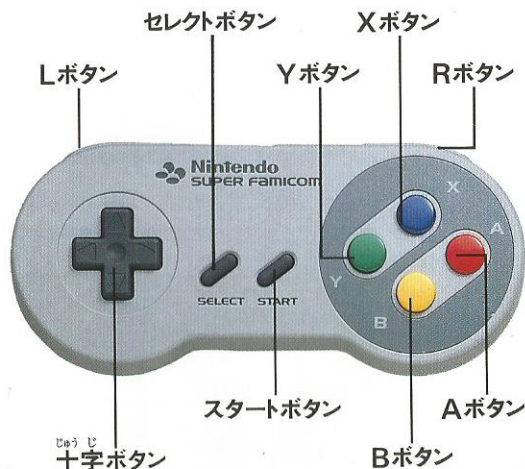
免許を取った後、サーキット場に行けます。ここで、ある人物と出会うことによってストーリーが進みます。



この後、ショップ、アルバイト、レース場など、ストーリーが進むにつれて主人公の行動範囲は次々と広がっていきます。

コントローラの操作方法

このゲームには、ストーリーを進めていくアドベンチャー・シーン、レース・シーンのほかに、ミニゲーム形式になっているアルパイトなどがあります。それぞれ操作方法が違いますのできちんと確認して操作してください。



アドベンチャーモード

- 十字ボタン／項目を選択。画面内のカーソル（指ポインター）を移動。
- AボタンまたはLボタン／項目を決定。または「はい」を選択、決定。
- Bボタン／選んだ項目をキャンセル。または「いいえ」を選択、決定。
- Rボタン／十字ボタンと同時使用でカーソル（指ポインター）を速く動かす。メッセージ早送り。

レース

- 十字ボタン／Xボタンと同時使用でギアチェンジ。
- Aボタン／ アクセル
- Bボタン／ ブレーキ
- Xボタン／ クラッチ（オートクラッチでは操作不要）

警備員

- 十字ボタン／移動。アイテム、コマンド選択。
- Aボタン／ 決定。ドアを開ける。ウィンドウを開く。箱などを開ける。
- Bボタン／ キャンセル。ウィンドウを閉じる。
- Rボタン／ 十字ボタンと同時使用で、キャラクターを速く移動させる。

駐車場

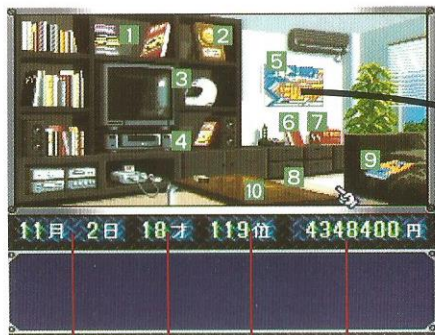
- 十字ボタン／カーソル移動。
- Aボタン／ 決定。
- Bボタン／ 次の車に切り替える。（タイムは10秒マイナスされる）

麻雀

- 十字ボタン／ルール、牌の選択。
- Aボタン／ 決定。
- スタートボタン／ルール決定後、麻雀を開始。
- Bボタン／ ウィンドウ開く（リーチ・カン・ツモ）。ウィンドウ閉じる。

主人公の部屋について

ストーリーの進行とともに、主人公の部屋に物が増えていきます。この物がアイコンの役割をしています。指ポインターを物に合わせてAボタンを押すことで、行動を起こせます。



日付 年齢 ランキング 所持金

1 カタログ

車、パーツの購入やチューンをするショップに行けます。

2 ゼロヨンライセンス

本レース出場申し込みをしたいときに選べます。

3 ヘルメット

草レースに行きたいときにこのヘルメットを選びます。

4 車雑誌

サーキットのイベント会場に行くことができます。

5 マップ

右ページで紹介している町の全体マップが見られます。

6 日記

データのセーブ（3カ所）とロードをするときに選べます。

7 ツールボックス

駐車場に行けます。車の選択、整備をするときに選べます。

8 引き出し

アイテムをストック。使用するアイテムのON、OFFができます。

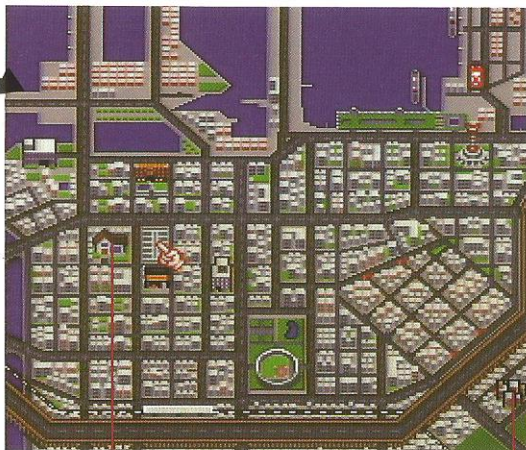
9 アルバイト情報誌

警備員、駐車場のアルバイトをするときに選べます。

10 机

この机の上に何か物が載るときがあります。

主人公の住む町の全体マップです。このマップ上からも、ショップやアルバイトに行くことができます。指ポインターが赤くなったところが行ける場所です。そこでAボタンを押せば行くことができます。ストーリーの進行に応じて行ける場所が次々と増えていきます。行ける場所をそのつど確認してみましょう。



主人公の家

繁華街では女の子をナンパすることができます。ナンパに成功すると、道が開ける場合があります。ストーリー進行で行きづまったら、まずナンパをしてみましょう。

ナンパのできる場所



レース・シーンについて

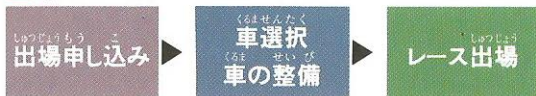
●ストリートモード

ストーリー・モードでのレースは、ランキングにかかわる本レースと賞金にかかわる草レースの2種類があります。どちらもゼロヨンレースで、2台並んでスピードを競います。レース・シーンは下のように後ろから見た画面で、左側が自分の車、右側が対戦車となります。どちらのレースも、2回フライングしてしまうと、負けたことになってしまいますので気をつけてください。



素早いスタートをするには、クラッチを押したままギアを入れ、アクセルを押して回転数を上げておき、スタートの合図とともにクラッチを離すとよいでしょう。

本レース



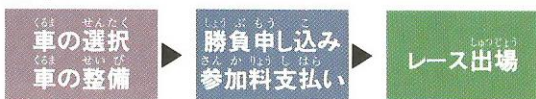
ランキングにかかわる本レースで、ゼロヨン認定証を入手した後、参加することができます。

レースをする相手は、ゼロヨン事務局で、クラスとランキングに合った対戦相手

が決められます。レースに勝てば、ランキングが上がります。DRAWはランキング上位者の勝ちとなります。



草レース



参加料を支払い、レースをし、勝てば賞金をもらえます。レース場では女の子がランキングに応じた対戦相手を紹介してくれます。勝負「しない」を選ぶと対戦相手を変えられます。

DRAWは再戦となりますが、同タイムでも見たために差がある場合は1000分の何秒差とみなし、前を走っていた車の勝ちとなります。

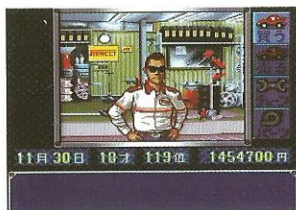


ショップでは、車の購入、売却、チューン、パーツの購入などができます。

アルバイトをしてお金を貯めたら、必要なものをショップに行って購入するようにしましょう。ショップは複数あり、店によって売っている車やパーツも違います。車のチューンは、ほかのショップで買った車でも行うことができます。

車の購入と売却

免許を取ったら、アルバイトをして車の性能や価格を確認して車を買いましょう。3色のうちから好きな車の色を選ぶこともできます。ショップで車を売ることできます。



チューンナップルーレットについて

車を買ったと、チューンナップルーレットができます。回転するルーレットをAボタンで止めます。軽量化など6種類の中から、止まったところのチューンを無料でサービスしてくれます。



チューンナップ

車のチューンは、エアロチューン、CPUチューン、ボート研磨、ボアアップ、軽量化、トラクションC（コントロール）の6項目あり、ショップでチューンしてもらいます。



パーツの購入

ターボ、タイヤなどもショップで購入します。

※パーツは買っただけでは取り付けただけになりません。駐車場に、買ったパーツを装着してください。

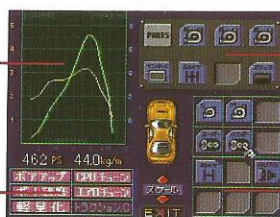


パーツの脱着

車のチューン状況確認やパーツの脱着は、駐車場で行います。パーツは、指指インターをパーツに合わせてAボタンを押すことによって脱着をすることができます。

エンジン曲線●
緑=パワー曲線●
黄=トルク曲線●
数値が大きいほど加速力がある。

チューン状況●
チューン済みのものについては、赤枠で表示されます。

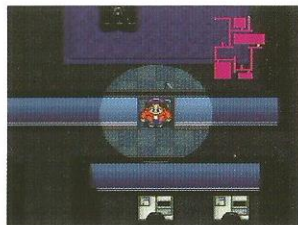


スケール●グラフのスケールを4段階に変更して表示することができます。

装着済みパーツ●
●現在この車に装着されているパーツを表示します。

所持パーツ●
●所持しているパーツです。自由に交換することができます。

ビルの警備員のアルバイトはRPG形式で進んでいきます。1フロアすべて見回ると、画面右上のマップが黄色くなり、ボーナスがもらえます(ボーナスは初回のみです)。

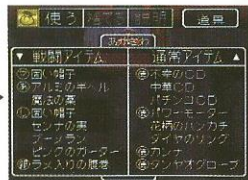


■武器・アイテムの使用法

移動の途中でAボタンを押すと、主人公のステータスを確認することができます。さらに、アイコンの道具に合わせてAボタンを押すと、アイテムを使ったり、アイテムの説明を見たりすることができます。装備などもここでを行います。



▲十字ボタンで、左上のアイコンから確認したい項目を選びます。



▲Aボタンを押すと、その項目が画面上に表示されます。

■戦闘のしかた

ビルの中にはいろいろなじやまものか現れます。戦闘で勝つことができれば、ボーナスが加算されます。もちろん、レベルアップすれば、攻撃力なども高くなります。ビルの中にはさまざまなアイテムもあるのでいろいろと探してみましょう。

現在使用できる項目がアイコンで表示されます。



各キャラクターのHPが数字とゲージで表示されます。

選んだ項目、行動キャラクター名、MPを表示。

■最大3人パーティ

最初のビルをクリアすると、最大3人パーティで行動することができます。ようになります。戦闘は楽になりますが、もらえる経験値は1人で戦うときよりも少なくなります。



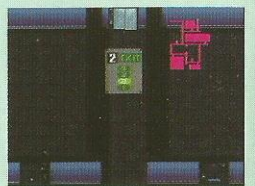
仲間が倒されると...

パーティが全滅しない限りこの警備員のゲームを続けることができます。ただし、倒された仲間の治療費がバイト料より引かれ てしまいます。



階の移動方法

ビルから出たり、ほかの階に移動したい場合は、エレベーターの前に立ってAボタンを押し、行きたいところに合わせてさらにAボタンを押すと移動します。



アルバイト〈駐車場〉

駐車場のアルバイトは、パズル形式になっています。時間内に、指定された車を駐車場から出すのが目的です。アルバイト料は、駐車場と、出した台数によって変わります。

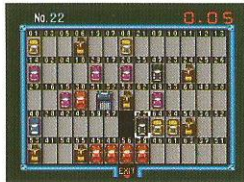


■車を駐車場から出す方法

駐車場であいているスペースの回りにある車を、動かすことができます。動かしたい車にカーソルを合わせて、Aボタンを押せばその車を動かすことができます。指定された車をBボタンでパスすることもできますが、時間が10秒マイナスされます。



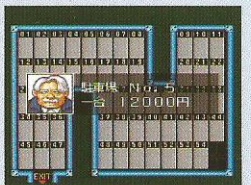
▲動かしたい車に、十字ボタンでカーソルを合わせます。



▲Aボタンを押すと移動します。車が重いほど移動速度は遅くなります。

駐車場は5種類

駐車場は簡単なものから難しいものまで、5種類あります。難しい駐車場ほど、1台当たりのアルバイト料は高くなります。好きな駐車場を選んでください。



アルバイト〈麻雀〉

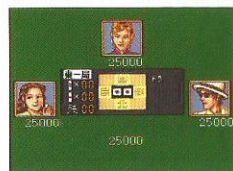
●ストーリーモード

このアルバイトは、主人公の部屋にあるアルバイト情報誌には載っていませんが、あることから雀荘の店員となってアルバイトをすることができるようになります。



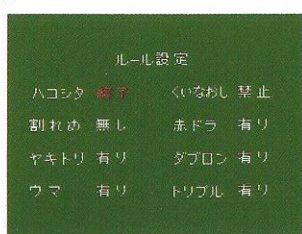
■対戦相手・レート決定

雀荘では、メンバーがたりないとき代わりにプレイする麻雀と、お茶くみだけをするものから選べます。麻雀は4人打ち麻雀です。麻雀を始める前に、まず相手となるメンバーを決めます。8人の個性的なメンバーの中から3人を選んでください。麻雀は、より多くプレイするほどたくさんのお金とポイントがもらえます。

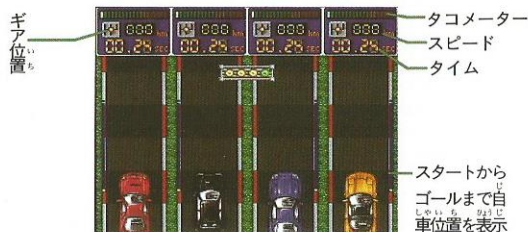


■麻雀ルール説明

麻雀のルール8項目(18ページで説明)を最初に決めておきます。Aボタンで「有り」・「なし」などの変更をします。スタートボタンでゲームに入ることができます。



レースの楽しみためのモードです。1人から最高4人まで対戦できます。この対戦モードで出した記録は、トップ5のタイムが出たとき自動的にバックアップされます。その後、名前を入力画面に切り替わります。名前は、セレクトボタンで文字種類を選択、十字ボタン上下で文字を選択、Aボタンで文字を決定、Bボタンでキャンセル、スタートボタンで名前確定です。



プレイヤー人数決定

対戦人数を1～4人の中から決定します。また、記録がバックアップされている場合は、人数決定の画面でランキングの項目を選び、記録を見ることができます。



3人から4人で対戦をする場合は、マルチプレイヤー5と人数分のコントローラが必要となります。対戦モードでは、どのレースでも2回フライングするとその人は失格となり、最下位になります。1位がDRAWとなった場合は、いずれのモードも再戦となります。また、ランキングにバックアップされるのは、1位の人の記録のみです。

ゲーム選択

①ゼロヨン/ゼロセン

通常のゼロヨンレース (400メートル) か、距離の長いゼロセンレース (1000メートル) をコース選択画面で選びましょう。ゴールまでのタイムを競うレースです。

②最高速

スタートからゴールまで、どれだけ速いレースタイムを出したかではなく、ゴールを通過した時点での速度が速い車が勝ちというゲームです。

③メドレー

ノーマル、ウェット、アイスの3コースを連続して走り、タイムを競います。コースの切り替えは各コース終了後に自車が静止 (時速0km) したときです。途中でパーツ変更はできません。

④時間設定 (2～4人対戦のみ)

決定したコースを、指定された時間内にゴールするものです。その指定された時間にもっとも近くゴールした人が勝ちとなります。時間をオーバーすると負けとなります。

コース選択

対戦人数、ゲームを選択した後、コースと距離を選びます (メドレーではこの選択はありません)。コースは、ノーマル (ドライ)、ウェット、アイスの3コースがあります。各コースに合わせたセッティング、チューンをしましょう。

対戦回数

1回戦、3回戦、5回戦のうちから、対戦回数を決めます。ただし、1人プレイの場合は、対戦回数決定は不要です。この対戦回数を決定した後、車の選択、チューンをしてレースを開始します。

パーソナルコンピュータ

たいせん

■VS COM (コンピュータと対戦)

コンピュータ対戦とタイムアタックが選べます。コンピュータ対戦は、コンピュータを相手にした6回の勝ち抜き戦です。最後まで勝ち続ければ優勝です。タイムアタックは記録に挑戦するためのモードです。VS MANのように好きな車をチューンして1人で走ります。

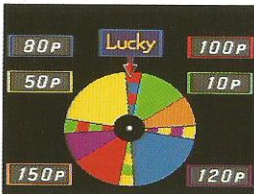
車の選択

車は18車種の中から自由に選ぶことができます。十字ボタンの左右で車を選んでください。この1人用対戦は、ストーリーモードで車を買ったり、操作したりするときの目安にするのもよいでしょう。



チューンナップ方法

1人プレイモードでは、スタート時は車がノーマルの状態です。(タイムアタックの場合は最初からチューンナップが可能)。1回勝ち進むごとに、12ページで紹介している、チューンナップルーレットと同じ要領でルーレットを回します。その当たったポイント数に応じて、チューン・パーツを脱着することが出来ます。



YOUR POINT		55	
ビッグターボ	100	ボアアップ	50
ミッドラーボ	60	ホード研磨	40
スモークターボ	30	CDチューン	15
スパーチャージャー	70	エアロチューン	25
ハイパーチャージャー	90	軽量化	35
インタークーラー	20	1/4マフラー	80
4MT	10	スリットウイヤー	20
5MT	10	オートウラチ	55
6MT	10	終了	

パーソナルマン

たいせん

■VS MAN (2~4人まで対戦)

対戦人数、ゲームの種類、コースと距離、対戦回数を選んでプレイします。ここまでは、すべて1プレイヤーが十字ボタンで選択、Aボタンで決定します。レースの種類、人数によって、後ろから見た画面と、真上から見た画面の2種類のレース・シーンがあります。

車の選択

車は18車種から選ぶことができます。まず、メーカーを選び、その後、十字ボタンで車種を選びます。このときセレクトボタンを押すことで、各車3色の色も選ぶことができます。Aボタンで決定。



チューンナップ方法

5項目からチューンしたい項目を選び、Aボタンを押すことで車のチューンができます。その後、「TUNE」にカーソルをあわせ、Aボタンを押すと、パーツ選択の画面になります。各パーツにカーソルを合わせてAボタンを押すごとに、パーツの種類が替わります。「PARTS」にカーソルを合わせ、Aボタンを押すとグラフが出ます。その後、Aボタンで決定です。



この「ゼロヨンチャンプダブルアール」には、国産メーカー5社の最新人気車種18台がフォーラム・スペックそのまゝに登場します。このデータを参考に車を選んでください。

表の見方

①メーカー/車種/価格(万) ②エンジン型式 ③ゼロヨンタイム(秒) ④最高出力(PS/rpm) ⑤最大トルク(kg-m/rpm) ⑥排気量(cc) ⑦車両重量(kg) ⑧駆動方式

NSX-R C30A DOHC6 VTEC	2977cc 280ps/7300 300kg/5400 1230kg MR
0-400 TIME 12.74sec	9707000円
オールアルミボディを持つNSX-Rベースに1200kgに及ぶ軽量化エンジン、フューエル・インジェクション、国産メーカー	

①トヨタ スターレット GT	130.8
	②4E-FTE DOHC4 TURBO
	③15.92 ④135/6400
	⑤16.0/4800 ⑥1331
	⑦860 ⑧FF

①トヨタ カローラ レビン GT-Z	223.7
	②4A-GZE DOHC4 S-CHARGER
	③15.20 ④170/6400
	⑤21.0/4400 ⑥1587
	⑦1150 ⑧FF

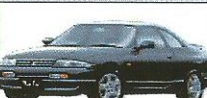
①トヨタ セリカ GT-FOUR	317.1
	②3S-GTE DOHC4 TURBO
	③14.12 ④255/6000
	⑤31.0/4000 ⑥1998
	⑦1380 ⑧4WD

①トヨタ MR2 GT	296.9
	②3S-GTE DOHC4 TURBO
	③13.97 ④245/6000
	⑤31.0/4000 ⑥1998
	⑦1280 ⑧MR

①トヨタ スーパ RZ	423.0
	②2JZ-GTE DOHC6 TURBO
	③13.40 ④280/5600
	⑤44.0/3600 ⑥2997
	⑦1490 ⑧FR

①ニッサン パルサー GTI-R	219.0
	②SR20DET DOHC4 TURBO
	③12.98 ④230/6400
	⑤29.0/4800 ⑥1998
	⑦1230 ⑧4WD

①ニッサン シルビア KS タイプS	249.7
	②SR20DET DOHC4 TURBO
	③14.13 ④220/6000
	⑤28.0/4800 ⑥1998
	⑦1220 ⑧FR

①ニッサン スカイライン GTS25t タイプM	289.8
	②RB25DET DOHC6 TURBO
	③14.68 ④250/6400
	⑤30.0/4800 ⑥2498
	⑦1360 ⑧FR

用語解説

- 総排気量●エンジンの大きさ、そのエンジンが一度にどれだけ混合気を吸い込むことができるかを表しています。
- 最高出力●一般には馬力といわれ、この数値が大きいほど、車を速く走らせることができます。

- 最大トルク●エンジンの絶対的な回転力を表しています。この数値が大きいほど、より強い加速力を得ることができます。
- 車両重量●車の重量のこと。たとえばエンジン・パワーが同じなら、車両重量が軽いほど速く走ることができます。

①ニッサン スカイライン GT-RV スペックII	526.0
	②RB26DETT DOHC6 TWINTURBO
	③12.58 ④280/6800
	⑤36.0/4400 ⑥2568
	⑦1500 ⑧4WD

①ニッサン フェアレディZ 300ZX	414.0
	②VG30DETT DOHC6 TWINTURBO
	③13.95 ④280/6400
	⑤39.6/3600 ⑥2960
	⑦1540 ⑧FR

①ミツビシ ミラージュ サイボグ R	188.0
	②4G92 DOHC4 MIVEC
	③15.32 ④175/7500
	⑤17.0/7000 ⑥1597
	⑦1040 ⑧FF

①ミツビシ ランサー GSR エボリューションII	289.8
	②4G63 DOHC4 TURBO
	③13.54 ④260/6000
	⑤31.5/3000 ⑥1997
	⑦1250 ⑧4WD

①ミツビシ GTO ツインターボ	431.5
	②6G72 DOHC6 TWINTURBO
	③13.54 ④280/6000
	⑤43.5/2500 ⑥2972
	⑦1710 ⑧4WD

用語解説

- パワーウェイトレシオ●車両重量を最高出力で割った数値。1馬力で何kgのものを動かすことができるかを表します。
- 過吸器●ターボやチャージャーの総称。エンジンに混合気を多量に押し込むことで、飛躍的にパワーアップさせます。

①マツダ アンフィニ RX-7 TypeR	391.0
	②13B-REW ROTARY TWINTURBO
	③13.32 ④255/6500
	⑤30.0/5000 ⑥654×2
	⑦1260 ⑧FR

①マツダ ユーノス ロードスター	175.5
	②BPZE DOHC4
	③16.35 ④130/6500
	⑤16.0/4500 ⑥1839
	⑦990 ⑧FR

①ホンダ シビック SIR	153.8
	②B16A DOHC4 VTEC
	③15.36 ④170/7800
	⑤16.0/7300 ⑥1595
	⑦1040 ⑧FF

①ホンダ インテグラ SI VTEC	199.7
	②B18C DOHC4 VTEC
	③15.07 ④180/7600
	⑤17.8/6200 ⑥1797
	⑦1100 ⑧FF

①ホンダ NSX-R	970.7
	②C30A DOHC6 VTEC
	③12.74 ④280/7300
	⑤30.0/5400 ⑥2977
	⑦1230 ⑧MR

- 駆動方式●エンジンの位置と駆動輪のこと。FR・FF・MR・4WDなどの種類があります。滑りやすいウェット、アイスコースでは4WDが適しています。

走り方のヒント集

ここでは、レースに勝つためのいくつかのポイントを紹介しておくことにしましょう。ホイールスピンのさせすぎは、タイムロスになります。また、エンジンの回転数を下げすぎると、パワーが出ません。なるべくホイールスピンをさせないことがベストラップを出すコツです。ギアチェンジする回転数も車によって異なります。いろいろ試してみましよう。

1 コースによってセッティングを変更

ウェットコースではレインタイヤ、アイスコースではスタッドレスタイヤに交換し、より低回転でギアチェンジを行うなど、コースによってセッティングや操作を変えて走りましよう。

1P	2P	3P	4P
MITSUBISHI LANCER	(TOYOTA) NISSAN	NISSAN PULSAR	HONDA CIVIC
1887cc	1800cc	1800cc	1800cc
280ps	280ps	280ps	280ps
2.15km	2.15km	2.15km	2.15km

2 パーツを効率よく購入

トラクション.C (コントロール) は、ホイールスピンを抑えることができますが、上手にクラッチを使い、ギアチェンジをすれば、同等以上のタイムを出すことも可能です。

トラクション.C	2500000
コントロール	1000000
クラッチ	2000000
ギアチェンジ	500000
トラクション.C	420000
トラクション.C	2600000

11月27日 18時 119位 9413600円

これはトラクションコントロールシステムの
説明。電子制御でホイールスピンを抑えない
ようにして、れるハイテクパーツです。

3 まず車のチューンから

新しい車を購入したら、まずパーツを調べる前に車のチューンから先に行きましょう。特に車のリミッターを解除するCPUチューンは、必ずやっておきましょう。

207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km
207ps	195km



【 使用上の注意 】

- ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
- テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
- 長時間ゲームする時は、健康のため、1時間ないし2時間ごとに10分～15分の小休止をしてください。
- 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や、保管及び強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど、汚さないようにしてください。故障の原因となります。
- シンナー、ベンジン、アルコール等の揮発油でふかないでください。
- スーパーファミコンをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると、残像現象（画面やケ）が生ずるため、接続しないでください。

このカセット内部には、ゲームの成績をセーブ（記録）しておくバッテリーバックアップ機能がついています。むやみに電源スイッチをON/OFFしたり、本体の電源を入れたままでカセットの抜き差しをすると、蓄積されていた内容が消えてしまうことがありますのでご注意ください。

なお、リチウム電池は有償で交換させていただきます。



**MEDIA RINGS
CORPORATION**

株式会社 **メディアリング**

〒107 東京都港区赤坂7-5-47 U&M赤坂ビル2F

TEL.03-3584-0683 FAX.03-3584-5209

■テレホンサービス: **TEL.03-3589-6033**

©1994 MEDIA RINGS CORPORATION

SUPER Famicom

マルチプレイヤー5 対応

このマークはスーパーファミコン用マルチプレイヤー 5
のマークが表示されている機器、または標準コントロー
ラのみでもご使用可能なソフトであることを示します。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.

本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。

スーパーファミコン® は任天堂の商標です。