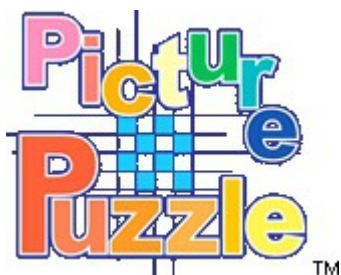


Picture Puzzle (JAP)



Picture Puzzle est un clone de *Picross*, l'adaptation en jeu vidéo d'un jeu très populaire au Japon se jouant avec un papier et un crayon (un peu comme nos mots croisés). Le principe est simple : vous devez noircir certaines cases dans un quadrillage pour y faire apparaître un joli dessin. Sur les côtés du quadrillage, des chiffres, vous indiquent le nombre de cases consécutives à noircir sur la ligne ou colonne en question. Reste que si vous avez par exemple « 2 1 » indiqué, sur une ligne de 5 cases, vous ne pourrez savoir exactement quelle case noircir qu'en croisant l'information avec celles données en haut des colonnes.

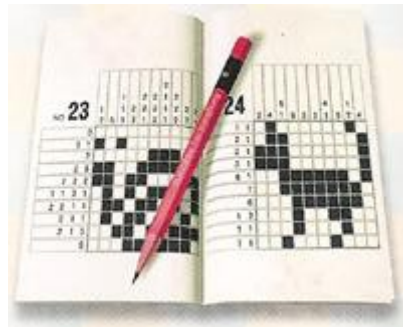


La difficulté est progressive, puisque le nombre de case passe de 5 x 5 à 10 x 10, puis à 15 x 15. Au total, vous aurez pas moins de 200 tableaux plus quelques bonus disponibles ! Techniquement, le principe du jeu ne nécessite pas beaucoup de ressources et comme d'habitude dans ce genre de jeu les graphismes sont suffisants et la musique vite coupée. Le jeu est très captivant dans les premiers temps, grâce notamment à une difficulté remarquablement progressive, et l'on se surprend à enchaîner une centaine de tableaux sans efforts. Ensuite le concept finit par lasser. Seule certitude, une fois la totalité des tableaux remplis, la cartouche ne sortira plus du placard.



Le jeu étant sorti peu avant l'arrêt de la console sur notre continent, vous aurez du mal à le trouver en version européenne. Heureusement de meilleurs jeux de réflexion sont plus faciles à trouver !

Icebraf



Test publié dans *Pocket Magazine n°2*