



Licensed  
by FOCA to  
Fuji Television  
Network Inc.

**DOMARK**<sup>®</sup>

*Champions of Sport*

**INSTRUCTION MANUAL**

## **AVERTISSEMENT SUR L'ÉPILEPSIE**

### **AVERTISSEMENT: A LIRE AVANT D'UTILISER VOTRE SYSTEME DE JEU VIDEO**

Un très petit nombre de personnes risquent d'avoir des crises d'épilepsie lorsqu'elles sont exposées à certains motifs lumineux ou à des lumières clignotantes. L'exposition à certaines lumières ou arrière-plans sur un écran de télévision, ou pendant le jeu vidéo, risque de provoquer des crises épileptiques chez ces personnes. Certaines conditions peuvent provoquer des symptômes épileptiques non décelés, même chez certaines des personnes qui n'ont jamais eu de crises d'épilepsie. **Si vous, ou un membre de votre famille, est dans un état épileptique, consultez un médecin avant de jouer. Si vous présentez un des symptômes suivants en jouant un jeu vidéo: vertiges, vue affaiblie, clignotement des yeux ou contractions musculaires, perte de conscience, déséquilibre, mouvement involontaire, ou convulsions, arrêtez IMMEDIATEMENT l'utilisation et consultez votre médecin avant de reprendre le jeu.**

# Index

Mise en route .....	
Introduction.....	
Ecran Principal.....	
Ecran de difficile.....	
Menu Joueur.....	
Selection des controles .....	
Menu Nom.....	
Selection du Circuit .....	
Configuration du Vehicule.....	
Qualification .....	
Ecran Grille de Depart .....	
La Course .....	
Arrêts aus stands .....	
Le drapeau à damiers.....	
Les Circuits .....	
Conseils .....	

# FRANÇAIS•

## Mise en route

1. Assurez-vous que l'alimentation de la console est coupée.
2. Introduisez la cartouche de jeu dans la console, de la manière décrite dans le mode d'emploi de votre "SEGA MEGA DRIVE SYSTEM".
3. Mettez la console sous tension. Si rien n'apparaît sur l'écran, mettez la console hors tension, retirez la cartouche et essayez de nouveau.

### IMPORTANT:

Faites toujours très attention à ce que l'alimentation de la console soit coupée avant d'introduire ou de retirer une cartouche Mega Drive.

Joueur 1: Appuyez sur la touche Start sur le bloc de commande

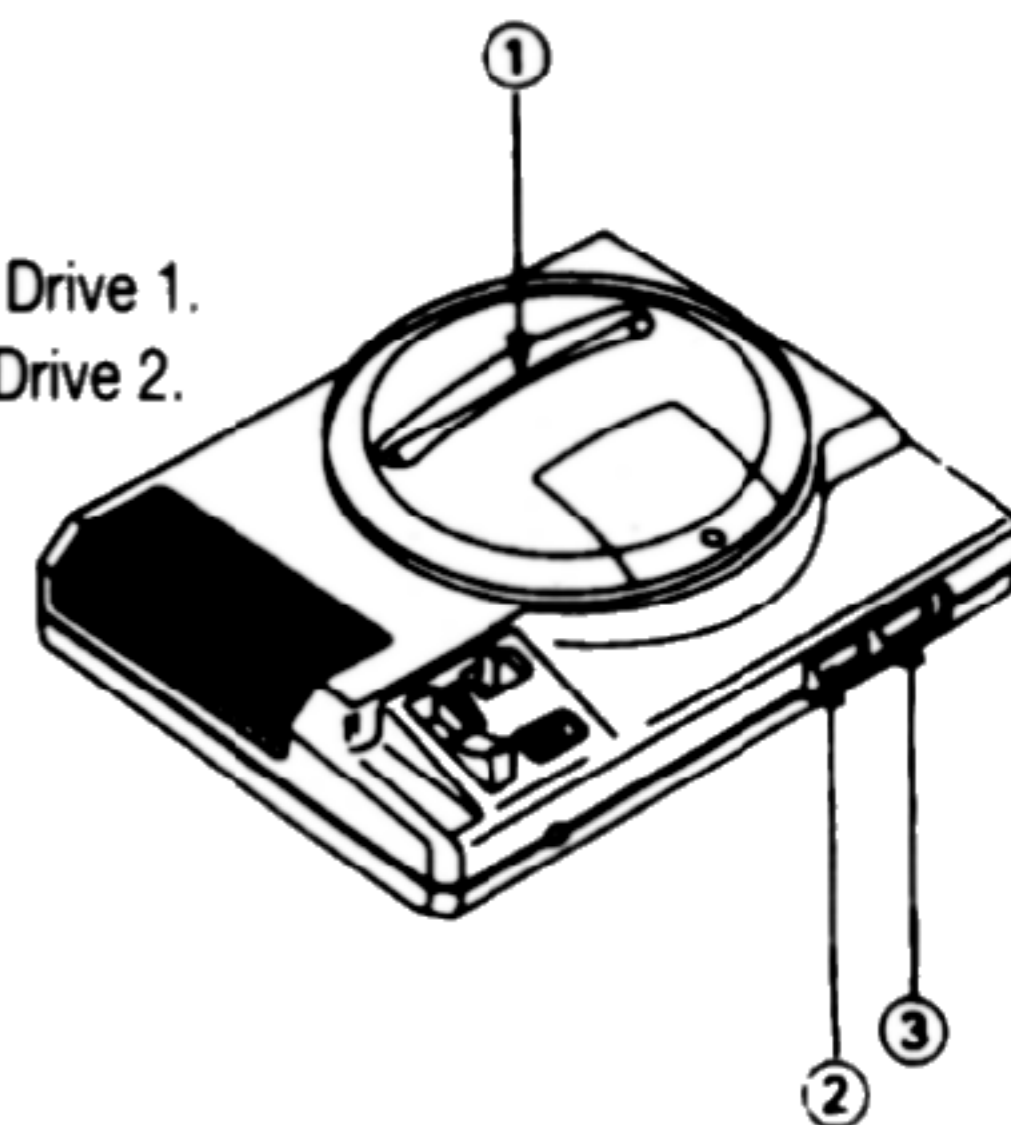
Mega Drive 1.

Joueur 2: Appuyez sur la touche

Start sur le bloc de commande

Mega Drive 2.

- ① Introduisez la cartouche Mega drive
- ② Introduisez le bloc de commande Mega Drive 1.
- ③ Introduisez le bloc de commande Mega Drive 2.



## INTRODUCTION

Etes-vous prêt à courir sur les vrais circuits et contre les pilotes et les équipes du Championnat du Monde de Formule 1? Vous devrez faire preuve de réflexes aiguisés, de réactions ultra-rapides et être capable de tirer le meilleur de votre voiture, si vous voulez participer et avoir la moindre chance de gagner!

Les couleurs, le spectacle, les frissons et la vitesse de la Formule Un: tout y est pour faire de F1 le jeu le plus passionnant auquel vous ayez jamais joué. Du championnat, où la vitesse et des résultats réguliers vous obtiendront la victoire, à l'étonnante option "simultanée" où vous pouvez courir contre un ami, en tête à tête, l'esprit de la F1, le sport le plus perfectionné du monde, a été capturé dans le jeu vidéo le plus perfectionné jamais disponible sur votre Mega Drive.

Relevez le défi de F1, le sport le plus rapide et le plus dangereux du monde.



## ECRAN PRINCIPAL

A partir de l'écran principal, vous pouvez choisir le type de jeu auquel vous voulez participer. Quatre options sont disponibles: Arcade, Entraînement (Training), Championnat (Championship) et Charger un jeu (Load Game).

**Arcade:** en mode Arcade, le but du jeu est de dépasser les autres concurrents. Pour chaque course, vous avez un certain nombre de voitures à dépasser. Par exemple, dans la première course, vous devez doubler six voitures. Si vous avez réussi à dépasser six voitures ou plus à la fin de 6 tours, vous pouvez alors participer à la course suivante. Dans la deuxième course, vous devez dépasser 8 voitures, dans la troisième, 10 etc, etc. Plus vous réussissez et plus de courses vous finissez, plus vous marquez de points. Si vous êtes assez fort, vous inscrirez peut-être votre nom au tableau des meilleurs scores, où, grâce au système de sauvegarde de F1, votre nom et votre score seront gardés à jamais (jusqu'à ce que quelqu'un vous batte, bien sûr!). Arcade est disponible en mode 1 Joueur ou 1 Joueur Turbo (Voir menu joueur).



**Entraînement:** pendant l'année, les équipes de Formule 1 voyagent à travers le monde, testant leurs voitures dans leur effort pour améliorer leurs temps. L'option

Entraînement vous permet de sélectionner l'un des 12 circuits de Formule 1 et de vous entraîner sans la tension de la compétition.

L'entraînement est important car vous pouvez apprendre à connaître les circuits. En plus, vous pouvez aller aux stands pour essayer de nouvelles ailes, une nouvelle boîte de vitesses et de nouveaux pneus. Pour plus d'informations sur ces réglages, reportez-vous à la section "Configuration du véhicule".

**Championnat:** le mode Championnat vous permet de voir si vous êtes fait pour devenir un champion du monde de F1, en participant à la saison des Grands Prix. Vous pouvez sélectionner le nombre et l'ordre des circuits sur lesquels vous voulez courir, en utilisant l'écran Sélection des circuits (voir page 34).

Après chaque course du Championnat, les six premiers pilotes et leurs équipes reçoivent des points pour le Championnat du Monde. Le vainqueur reçoit dix points, le second six, le troisième quatre, le quatrième trois, le cinquième deux et le sixième un. L'écurie (aussi appelée "constructeur") reçoit le même nombre de points que le pilote, points qui comptent dans le Championnat des Constructeurs.

**Charger un jeu:** F1 a un système de sauvegarde qui vous permet de stocker dix jeux sauvegardés dans des " tiroirs ". Si l'un de ces " tiroirs " contient un jeu sauvegardé, une astérisque (\*) apparaîtra à côté. Notez quel jeu sauvegardé est le vôtre. Pour charger/sauvegarder un jeu, utilisez le joystick pour mettre un " tiroir " en surbrillance et appuyez sur le bouton START.

Votre sélection sera alors enregistrée et vous irez à l'écran suivant...



## ECRAN DE DIFFICULTE

L'écran de difficulté (skill level) vous permet de choisir le niveau de difficulté auquel vous voulez jouer, de Novice à Expert. Appuyez vers le haut ou le bas du joystick pour mettre les options en surbrillance. Quand l'option en surbrillance vous convient, appuyez sur le bouton START. Voici une liste des options que vous pouvez sélectionner:

**Novice:** ce niveau est conseillé à ceux qui n'ont jamais piloté de F1. La vitesse de course est plus lente et vous pouvez avoir plus d'accidents sans conséquences qu'à n'importe quel autre niveau. Les pilotes que vous affronterez ne sont pas trop "agressifs" dans leurs tactiques.

**Amateur:** quand vous aurez un peu plus d'expérience, vous pourrez essayer le niveau Amateur. La voiture est plus fragile qu'au niveau Novice et les pilotes sont plus rapides et plus expérimentés. La vitesse de course est plus rapide.

**Professionnel (Professional):** les choses se corsent! La première chose que vous remarquerez ici est la vitesse, mais Professionnel est le premier niveau où vous pouvez vraiment être fier de vous si vous parvenez à remporter une course.

**Expert:** c'est le summum! Ici, votre voiture, avec sa technologie digne de l'époque de la conquête de l'espace, ne supportera pas d'être maltraitée par un novice et les autres pilotes sont au maximum de leurs capacités et assoiffés de victoire. Ne soyez pas surpris si vos adversaires vous bloquent ou ne vous laissent que quelques centimètres pour les dépasser sur une ligne droite. Au niveau Expert, l'enjeu est de taille et vous ne pouvez pas vous contenter de la deuxième position.

## MENU JOUEUR (Player)

Cet écran vous permet de sélectionner le nombre de joueurs. En mode 1 Joueur, vous jouez contre le reste des pilotes. En mode 2 Joueurs, vous pouvez jouer contre un ami (2 joysticks sont alors nécessaires). En mode 1 Joueur contre Mega Drive, vous affrontez l'ordinateur. Enfin, vous pouvez choisir le mode 1 Joueur Turbo, mais attention! Cela va très vite!

## SELECTION DES CONTROLES

Dans les Grands Prix de Formule Un, un centième de seconde peut faire la différence entre la victoire et la défaite. Pour que les pilotes aient toutes les chances de gagner, les équipes sont prêtes à tout pour personnaliser le véhicule et l'adapter aux besoins particuliers de chaque pilote: elles mouleront le siège sur le corps du pilote, elles rendront le volant unique pour les mains de leur pilote... L'écran de sélection des contrôles vous permet de préparer votre voiture au mieux, en donnant votre choix de 9 méthodes de contrôles. Faites défiler les options de contrôles en appuyant vers le haut ou vers le bas du joystick. Ce faisant, vous vous rendrez compte que, pour chaque option, les boutons ont des fonctions différentes. Choisissez l'option qui vous convient le mieux et appuyez sur le bouton START pour entrer votre sélection.



Si vous n'êtes pas sûr, appuyez simplement sur le bouton START et voyez comment vous vous en sortez avec le réglage par défaut des contrôles.

## MENU NOM (Name)

Avec le joystick, déplacez le curseur vers la gauche, la droite, le haut et le bas pour entrer votre/vos nom(s). Appuyez sur le bouton A pour ajouter une lettre, le bouton C pour enlever une lettre et appuyez sur START quand vous avez terminé. Le système de sauvegarde retiendra votre nom et vos résultats de course, même quand vous éteignez votre Mega Drive.



## SELECTION DU CIRCUIT

En Formule 1, vous avez le choix entre 12 circuits, qui sont:

- |                      |                               |
|----------------------|-------------------------------|
| Brésil (Interlagos)  | Grande-Bretagne (Silverstone) |
| San Marino (Imola)   | Allemagne (Hockenheim)        |
| Espagne (Barcelone)  | Belgique (Spa)                |
| Monaco (Monte Carlo) | Italie (Monza)                |
| Canada (Montréal)    | Portugal (Estoril)            |
| France (Castelet)    | Australie (Adélaïde)          |

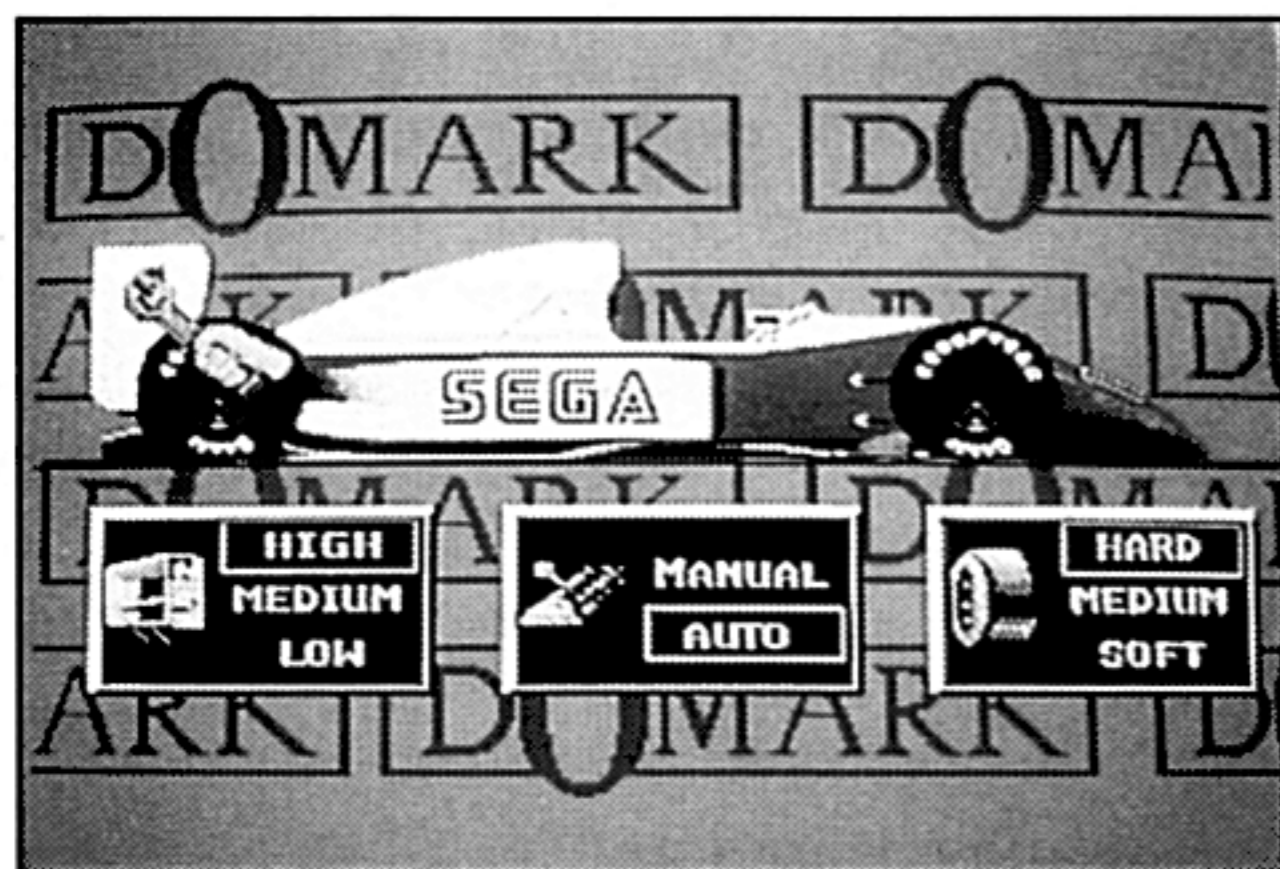
Si vous avez sélectionné Championnat, vous devez décider du nombre de

courses qui composeront le championnat et dans quel ordre.

Si vous avez sélectionné Entraînement, vous devez choisir l'un des 12 circuits pour vous entraîner.

Pour sélectionner vos circuits, appuyez vers le haut ou le bas du joystick pour faire défiler les circuits de F1 et appuyez sur le bouton A pour faire votre sélection. Si vous voulez enlever un circuit, appuyez sur le bouton C. Votre championnat peut être aussi long ou aussi court que vous le désirez, mais vous ne pouvez courir qu'une fois sur un même circuit.

Quand vous êtes satisfait de vos sélections, appuyez sur le bouton START, pour aller à l'écran de configuration du véhicule.



## CONFIGURATION DU VEHICULE (Car set-up)

En Formule 1, vous pouvez modifier trois caractéristiques de votre voiture: les ailes, la boîte de vitesses et les pneus. Avec le joystick, déplacez la main du mécanicien vers la droite et vers la gauche pour sélectionner la partie de votre

voiture que vous désirez modifier, puis appuyez vers le haut et vers le bas pour mettre le nouveau réglage en surbrillance. Quand vos réglages sont terminés, appuyez sur START.

**Ailes (Wings):** les trois réglages possibles pour les ailes sont Hautes (high), Moyennes (medium) et Basses (low). Contrairement aux ailes d'un avion qui lui permettent de rester dans les airs, les ailes de votre F1 exercent une force descendante et lui permettent d'adhérer au circuit. Plus cette force est forte, plus l'adhérence est forte et la vitesse de virage est rapide. Sur un circuit lent et tortueux comme celui de Monaco, vous aurez besoin d'une forte pression pour adhérer au circuit lors des virages, vous aurez donc besoin d'ailes hautes. A l'opposé, vous trouverez des circuits rapides avec de longues lignes droites, comme Silverstone, où cette adhérence n'est pas aussi essentielle et vous aurez donc besoin d'ailes basses. Servez-vous de l'option Entraînement pour essayer différents réglages d'ailes et vous apercevoir de la façon dont cela modifie la maniabilité de votre voiture.

**Boîte de vitesses (Gear box):** deux réglages sont possibles: Manuelle (Manual) et Automatique (Automatic). Avec une boîte de vitesses manuelle, vous devez passer les vitesses vous-même, en vous servant du contrôle que vous avez sélectionné sur l'écran de sélection des contrôles. Avec une boîte automatique,



les vitesses sont changées pour vous. Une boîte automatique est probablement le meilleur choix pour les pilotes Novices et Amateurs car cela vous permet de vous concentrer un peu plus sur votre conduite; les Experts, eux, obtiendront de meilleurs résultats en utilisant une boîte de vitesses manuelle.

**Pneus (Tyres):** vous avez le choix entre Durs (Hard), Moyens (Medium) et Mous (Soft). Comme pour les ailes, le choix de vos pneus dépend énormément du type de circuit sur lequel vous courez. Les pneus durs s'usent moins vite que les pneus mous, ils conviennent donc mieux aux circuits où l'usure des pneus est importante. Les pneus mous donnent une meilleure tenue de route dans les virages, mais ils s'usent plus rapidement, donc vous aurez peut-être besoin de vous arrêter aux stands plus souvent. Quand vos pneus sont usés, un message apparaît à l'écran. C'est votre écurie qui vous fait signe de vous arrêter aux stands le plus vite possible, pour changer vos pneus. Pour plus d'informations sur les stands, reportez-vous à la section Course.

## QUALIFICATION

Avant le début de la course, vous pouvez faire jusqu'à 6 tours de chauffe sur le circuit. Ces tours sont très importants, car votre meilleur temps déterminera votre position sur la grille de départ. Cependant, vous n'êtes pas seul sur le circuit, car tous les autres pilotes de F1 essaieront, eux aussi, d'obtenir la pole position.

Si vous pensez que le temps que vous avez fait pendant les tours de qualification est suffisant, appuyez sur START pour mettre le jeu en pause, puis mettez Exit en surbrillance. Appuyez à nouveau sur Start pour quitter les qualifications. Cela vous amène à la grille de départ. Si vous sélectionnez Play, vous pourrez continuer votre tour.

Vous aurez besoin de toutes vos facultés de conduite et de jugement, non seulement pour faire un bon temps mais aussi pour éviter les véhicules plus lents qui pourront se trouver sur votre chemin...

POLE POSITION	
BRUNDLE	1'09''55
JAMES	1'10''96
ALESSI	1'11''62
HERBERT	1'12''87
ANDRETTI	1'13''69
ZANARDI	1'14''71
PATRESE	1'15''70
SCHUMACHER	1'16''77
DE GEARAIS	1'20''06
HILL	1'21''12
KATAYAMA	1'22''11
BERGER	1'23''17
TRIPP	1'24''16
PROST	1'25''20
HAKKINEN	1'26''24
BLUNDELL	1'27''24

## ECRAN GRILLE DE DEPART

Cet écran vous montre à quelle position vous commencerez la course, après vos essais de qualification. Le nom de chaque pilote est affiché, ainsi que son meilleur temps pour un tour. Le premier sur la grille de départ (pole position) se trouve en haut de l'écran.

## LA COURSE

C'est là que l'action commence vraiment. Votre temps de qualification a déterminé votre position sur la grille de départ. Si vous êtes parmi les premiers, vous avez de bonnes chances de dépasser les leaders au premier virage. Si vous êtes à l'arrière, vous devrez vous montrer patient et essayer d'éviter les ennuis, en attendant que les choses s'arrangent.

Dans la partie supérieure de l'écran, vous pouvez voir le circuit et vos temps de course. Votre position sur le circuit est indiquée par un point de couleur sur la carte. C'est particulièrement pratique si vous jouez en mode 2 Joueurs, car, ainsi, vous pouvez voir si votre adversaire est loin derrière ou devant vous. En plus de



ces informations, vous trouverez aussi le temps de course total (TOT), votre meilleur temps pour un tour (BST), le temps qui vous sépare de la voiture suivante (DIF), le numéro du tour en cours et votre position dans la course.

Chaque course dure 6 tours et il vous faudra peut-être rentrer aux stands pendant la course, pour changer vos pneus si vous pensez qu'ils sont usés et que votre tenue de route est mauvaise...

## Arrêts aux stands

Chaque seconde que vous passez aux stands vous fait perdre du temps par rapport à vos adversaires; vous devez donc planifier ces arrêts de façon stratégique. Sortez du circuit et arrêtez votre véhicule sous les stands. Appuyez immédiatement sur le bouton Pit-in (Stands), qui pourra être n'importe quel bouton, selon le choix que vous avez fait à l'écran de sélection des contrôles. Quand vous êtes aux stands, vous ne pouvez changer que le type de vos pneus (si vous vous arrêtez aux stands pendant l'entraînement, vous pouvez aussi changer les réglages de votre boîte de vitesses et de vos ailes.) Quand vous avez fait votre choix, appuyez sur le bouton START et les mécaniciens se mettront au travail! Pendant la course, un changement de pneus prend quelques secondes. Vous pouvez le voir grâce à la barre dans la fenêtre de sélection de pneus. Dès que vos pneus ont été changés, repartez sur les chapeaux de roue et reprenez la course!



## Le drapeau à damiers

Quand vous passez la ligne d'arrivée lors du dernier tour, le drapeau à damiers apparaîtra et votre voiture ralentira automatiquement. La course est terminée. Si vous êtes arrivé parmi les six premiers, vous et votre écurie recevrez des points pour le Championnat du Monde. Si vous avez terminé parmi les trois premiers, vous aurez l'honneur de monter sur le podium pour recevoir votre récompense.

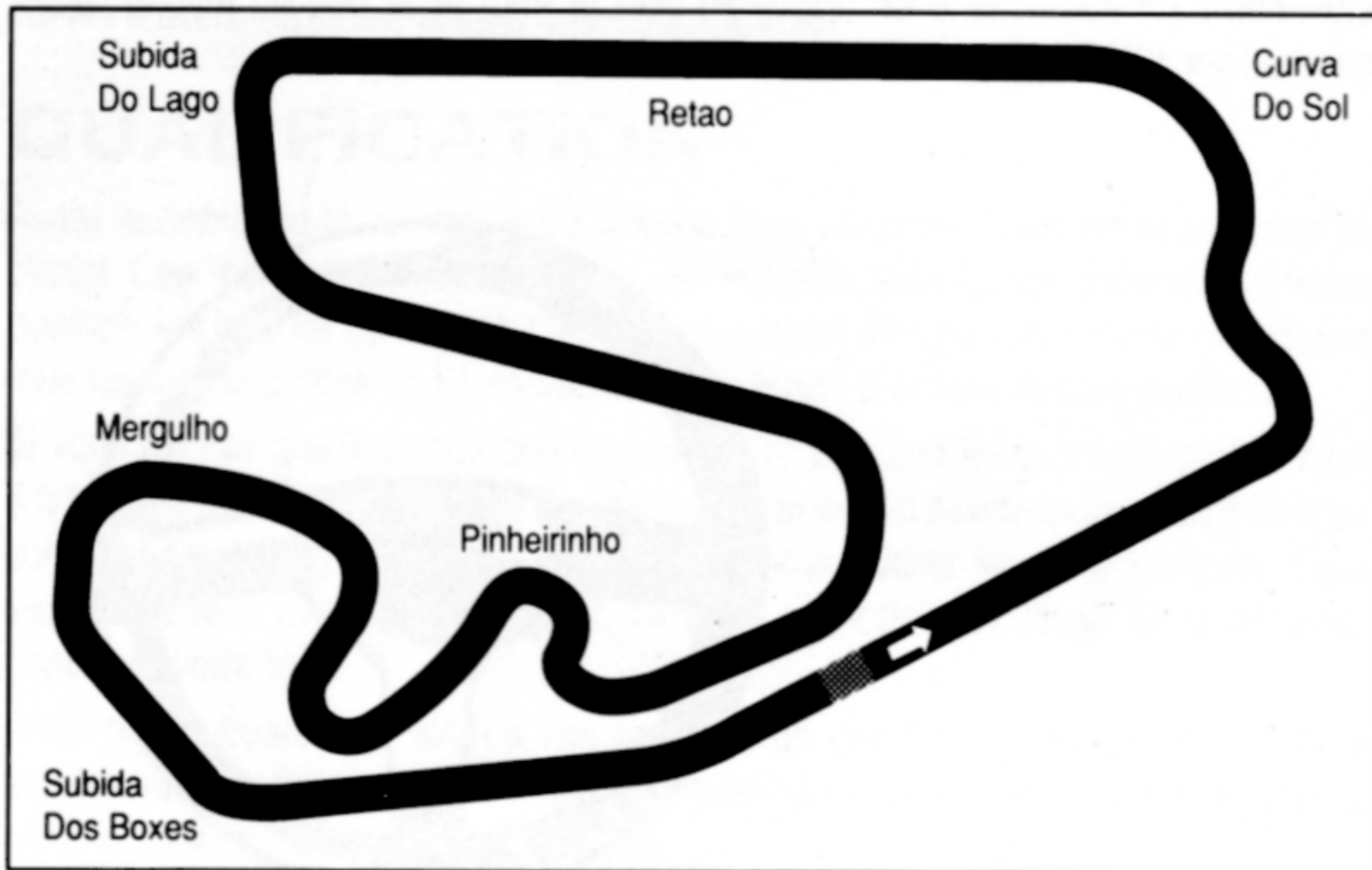
Appuyez sur le bouton START pour quitter l'écran podium et aller aux écrans Championnat des Conducteurs et Championnat des Constructeurs. Sur ces écrans, vous pouvez faire défiler les résultats des courses précédentes, en appuyant vers la gauche et la droite sur ce joystick. Quand vous avez vu tous les scores, vous pouvez vous rendre au circuit suivant, abandonner le Championnat ou sauvegarder votre partie dans l'un des dix " tiroirs " prévus à cet effet. Mettez votre choix en surbrillance en appuyant vers le haut et le bas du joystick, puis appuyez sur START pour faire votre sélection.



## LES CIRCUITS - L'opinion d'un pilote

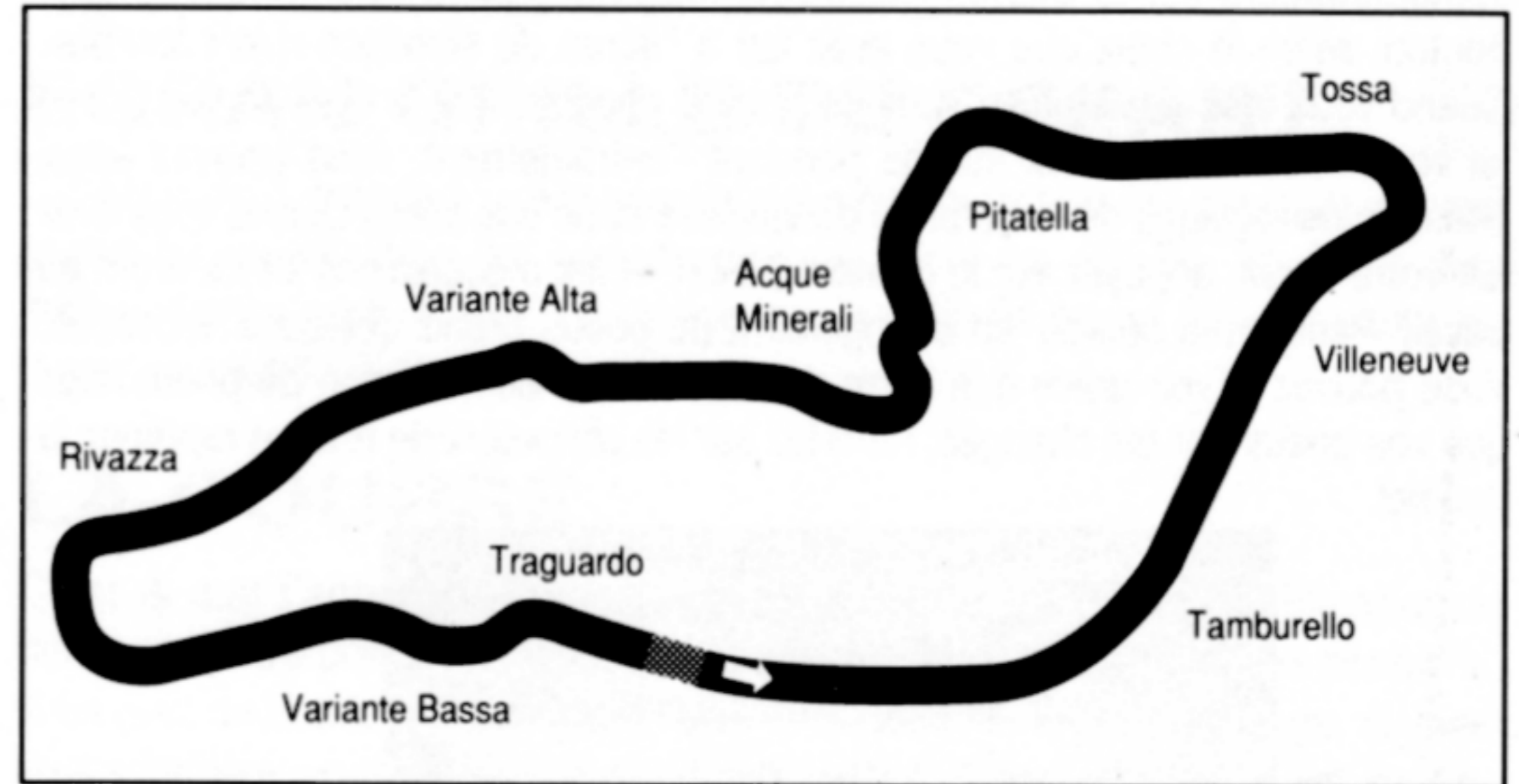
### BRESIL: Interlagos

Un circuit difficile mais gratifiant, avec deux lignes droites ultra-rapides et un long virage à gauche extraordinaire, dans lequel votre voiture risque d'avoir du mal à tenir la route. Les arrêts aux stands sont particulièrement importants dans cette course. Passez trop de temps à changer vos pneus et vous verrez à quelle vitesse vos adversaires vous rattraperont!



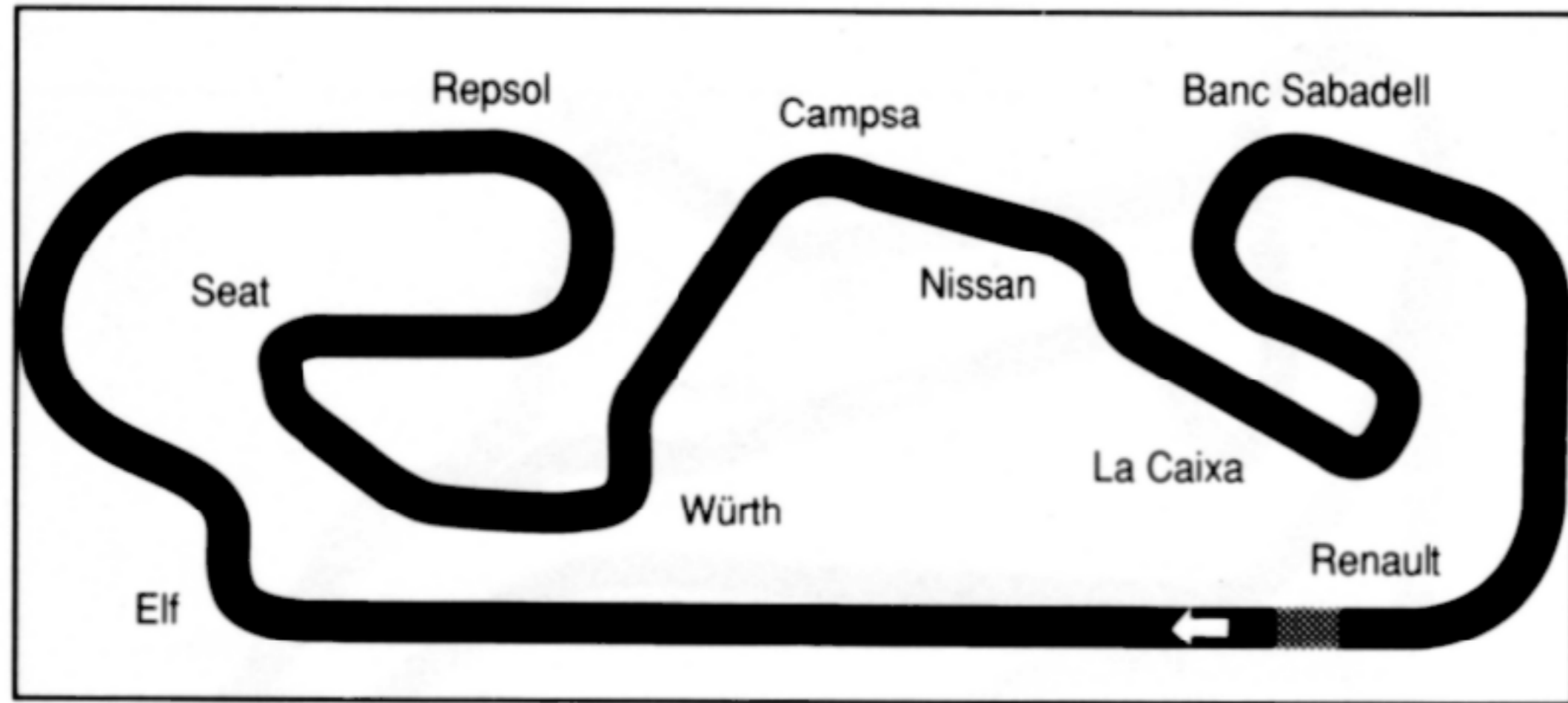
### SAN MARINO: Imola

Un circuit à part entière, où vous devez vraiment piloter comme un as. La course est très rapide, vous n'aurez donc pas trop besoin d'adhérence, mais essayez de vous rappeler où sont les chicanes car elles nécessitent des freinages bien dosés.



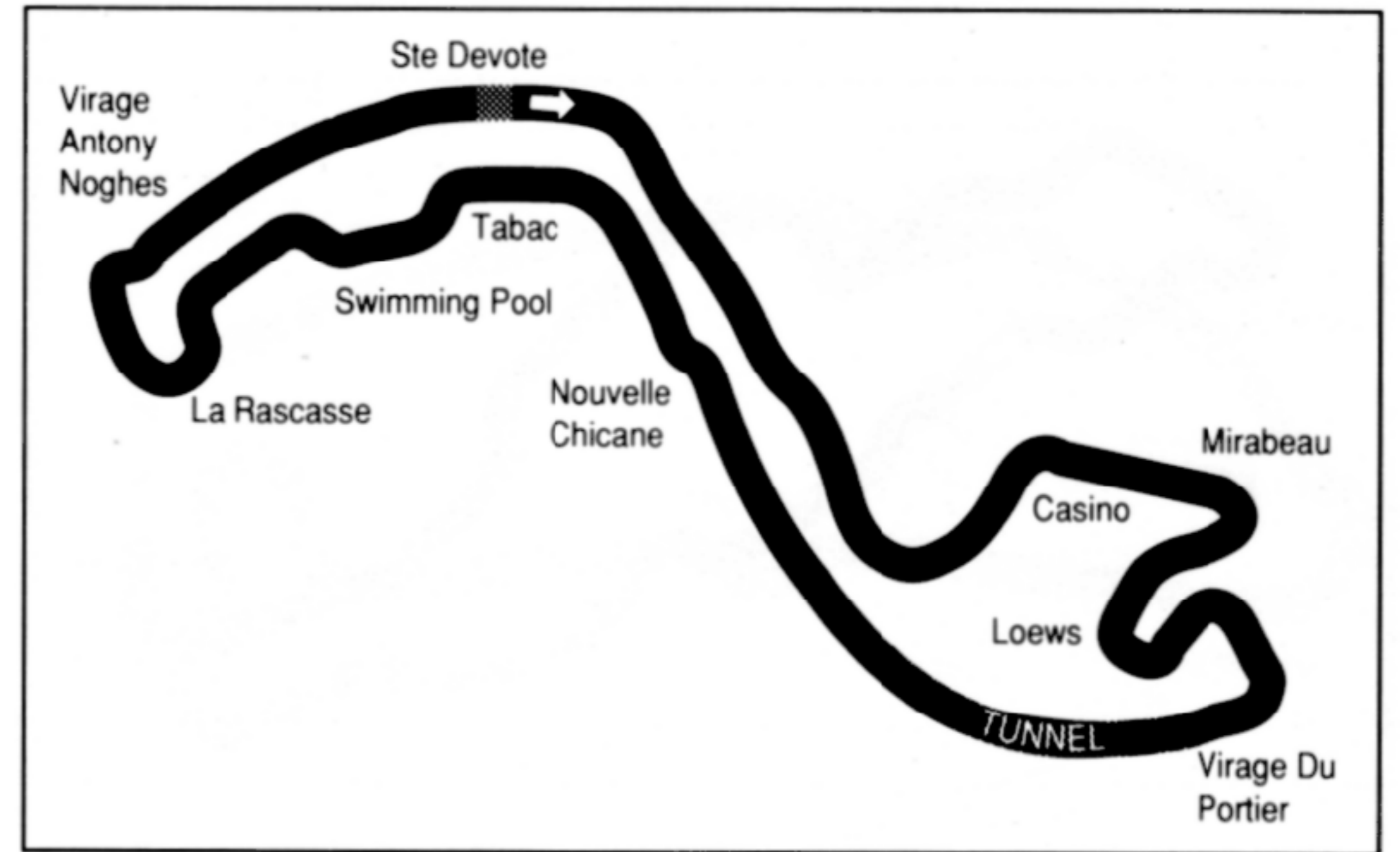
## ESPAGNE: Barcelone

Un circuit très difficile, avec des virages qui apparaissent soudainement. A Barcelone, il est très important de garder un œil sur la carte du circuit, en haut de l'écran.



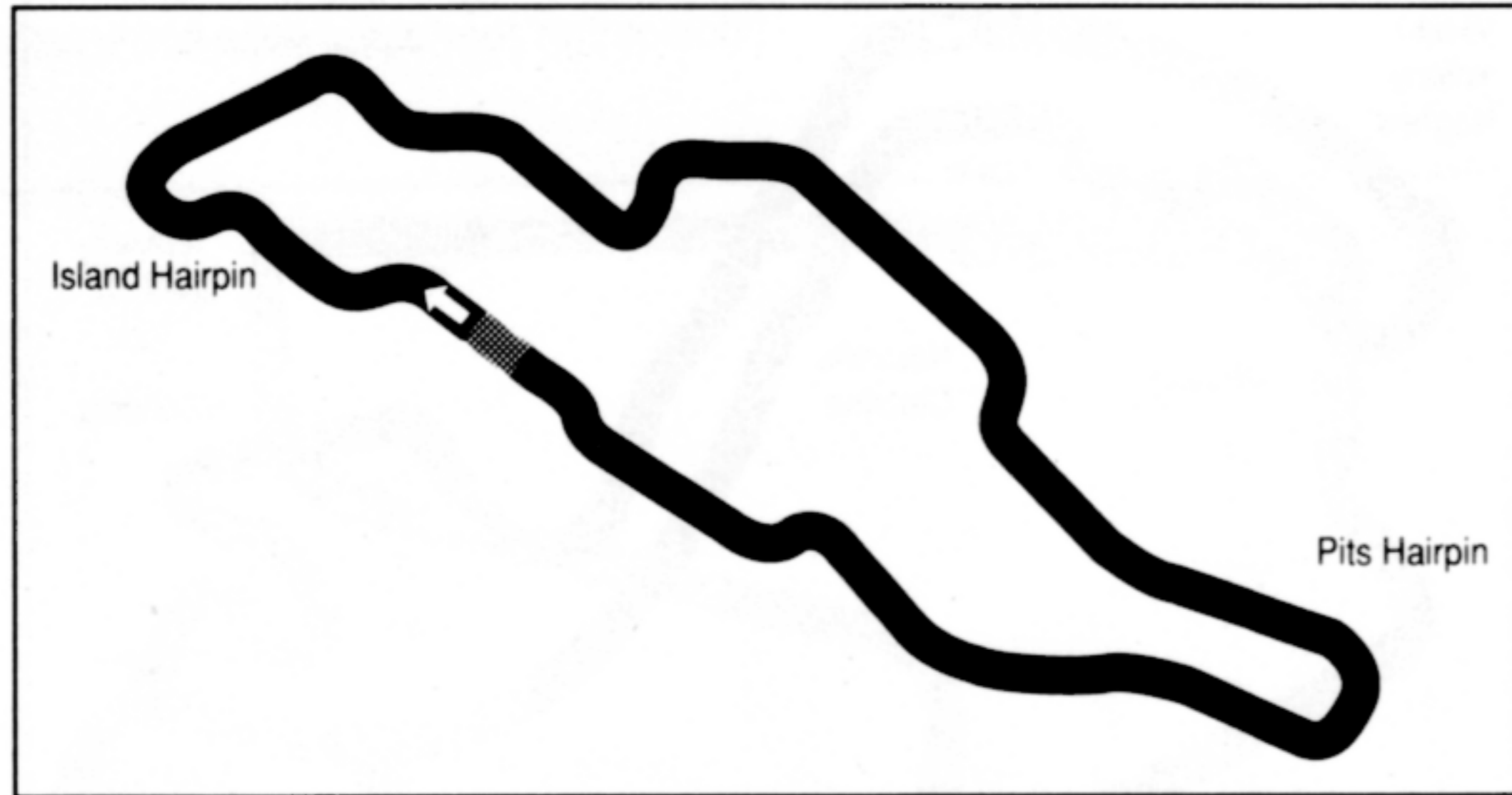
## MONACO: Monte Carlo

La course la plus célèbre du monde et aussi l'une des plus difficiles. Le circuit suit les rues qui bordent le port. Vous vous rendrez vite compte que les qualifications sont aussi importantes que la course-même, car il est très difficile de dépasser dans les virages serrés.



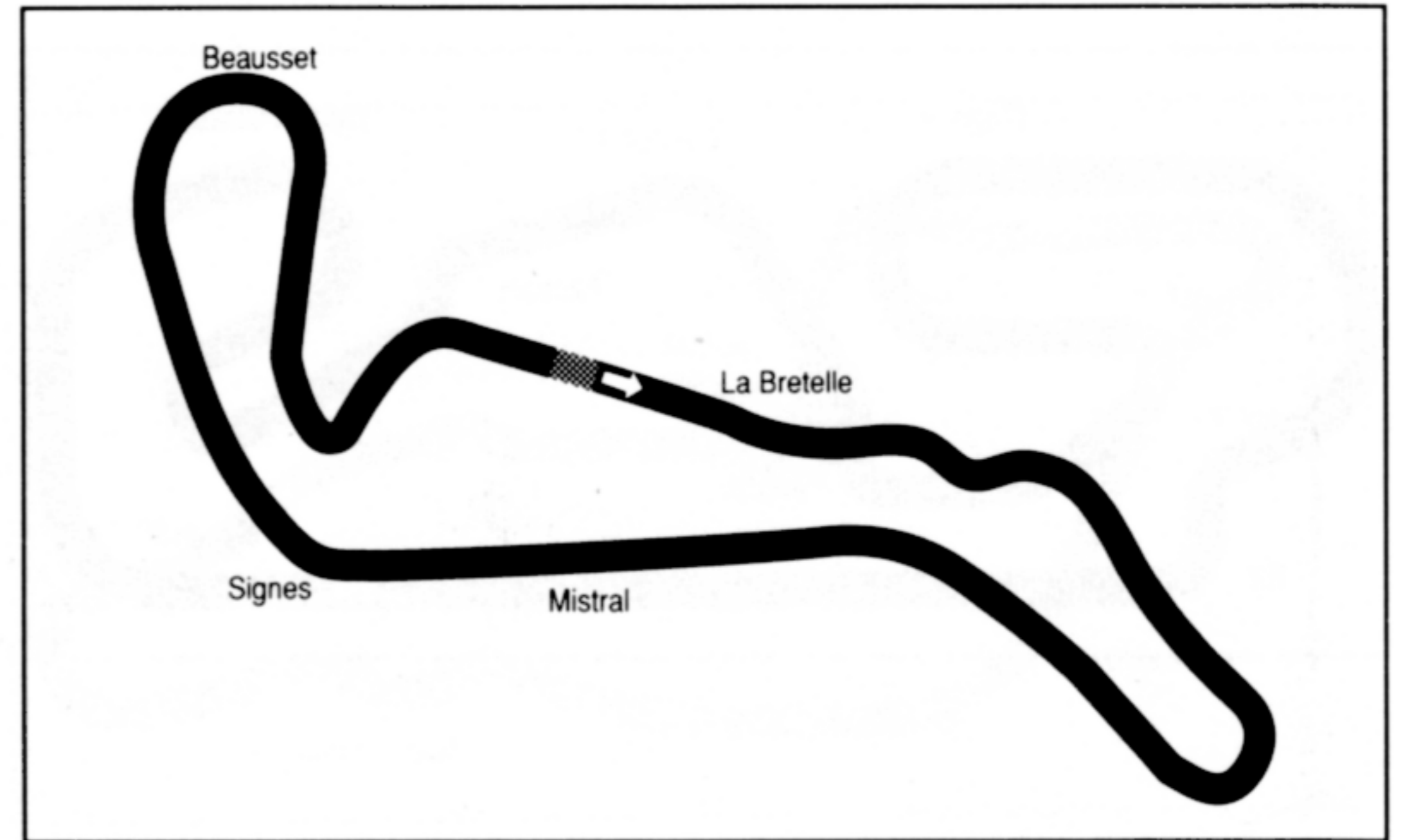
## CANADA: Montréal

Construit autour du lac utilisé pour les Jeux Olympiques, le Grand Prix du Canada mettra vos pneus et vos freins à rude épreuve. Essayez de vous souvenir des endroits où vous devez ralentir pour ne pas vous laisser surprendre par l'un des virages plus lents.



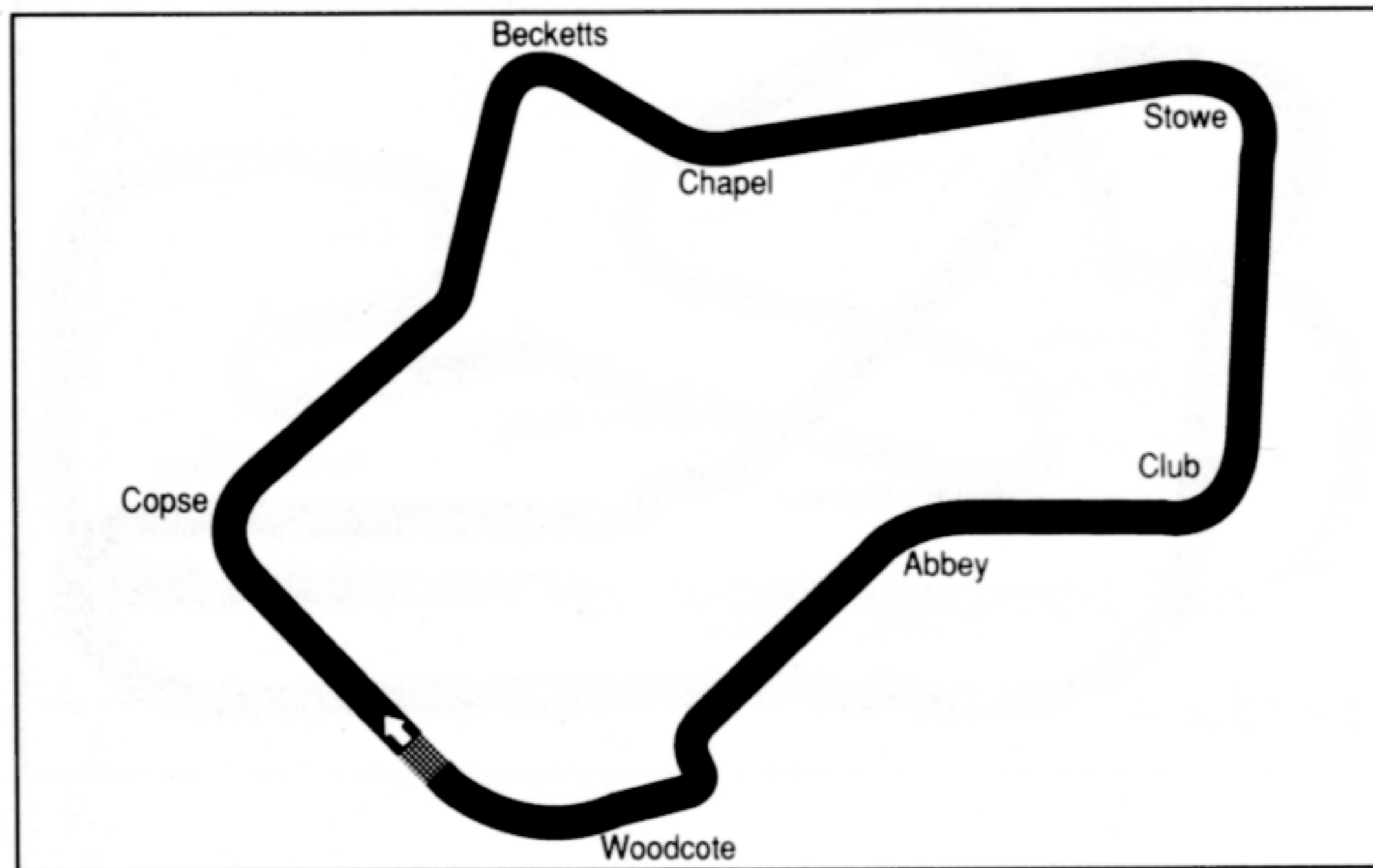
## FRANCE: Castelet

Situé le long de la côte entre Toulon et Marseille, le circuit du Castelet s'étend sur 3,8km et a l'une des sections de chicanes les plus impressionnantes de tous les circuits de course.



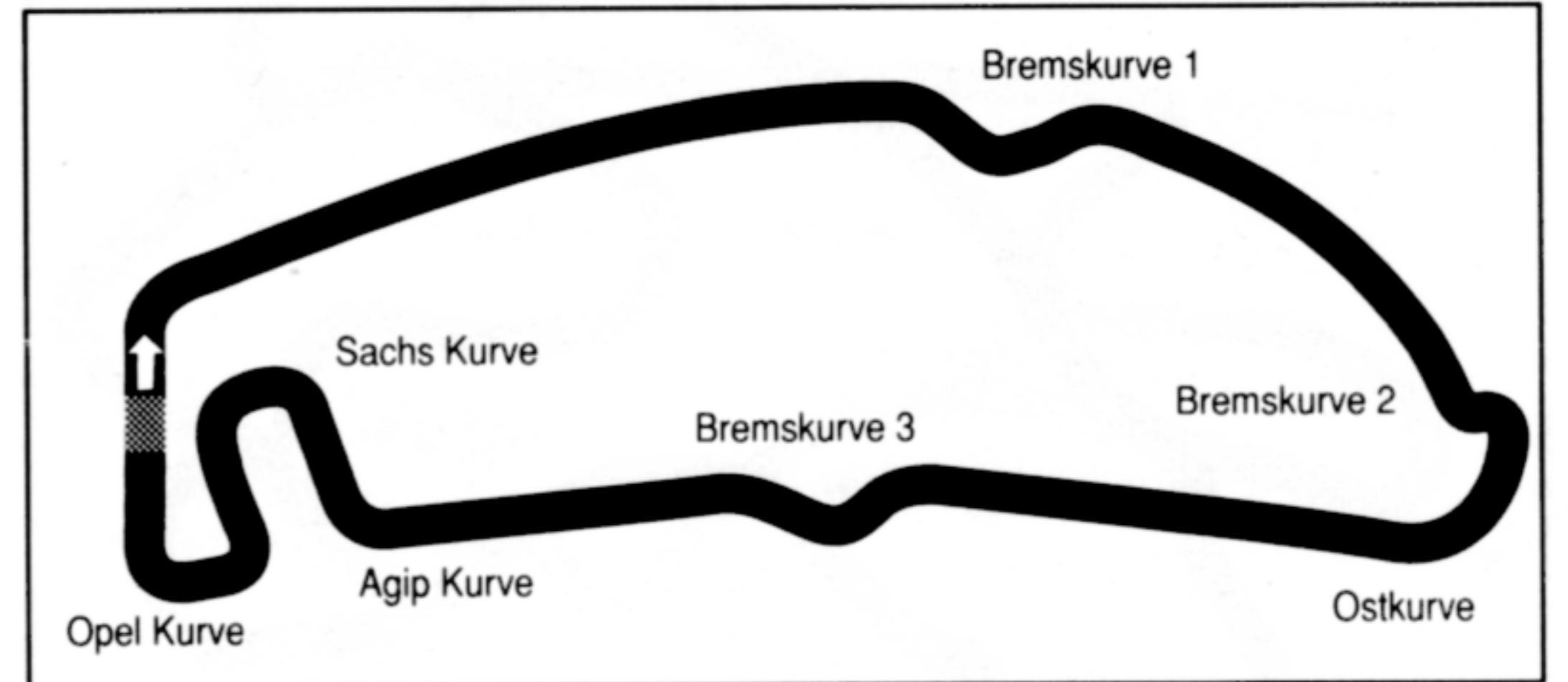
## GRANDE-BRETAGNE: Silverstone

Construit sur la route périphérique d'un ancien terrain d'aviation datant de la Seconde Guerre mondiale, Silverstone a récemment été modifié car il devenait simplement trop rapide! Maintenant, le circuit est l'un des plus grands défis, avec ses longues lignes droites où l'on peut passer la sixième et ses virages serrés à négocier en seconde.



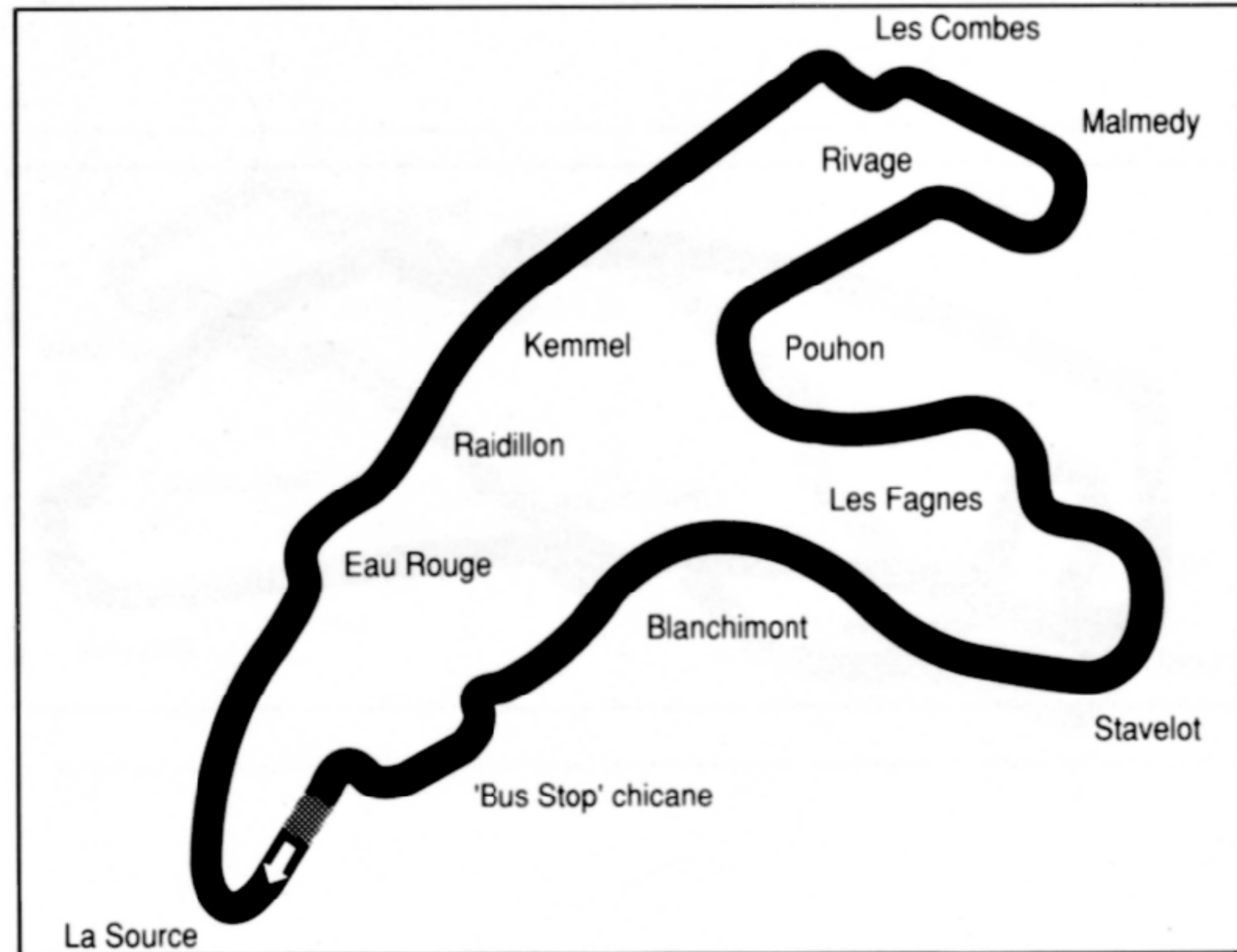
## ALLEMAGNE: Hockenheim

Un circuit "boisé" extrêmement dangereux, qui ne pardonne pas les sorties de route. Comme il est surtout composé de lignes droites, vous devez régler votre voiture pour qu'elle ait une faible adhérence.



## BELGIQUE: Spa

Un circuit très apprécié des pilotes, surtout à cause de ses fantastiques côtes et virages qui demandent une précision impeccable pour des tours rapides. Soyez prudent dans le premier virage, un virage à droite très serré qui est particulièrement dangereux quand les voitures démarrent sur les chapeaux de roue dans le premier tour.



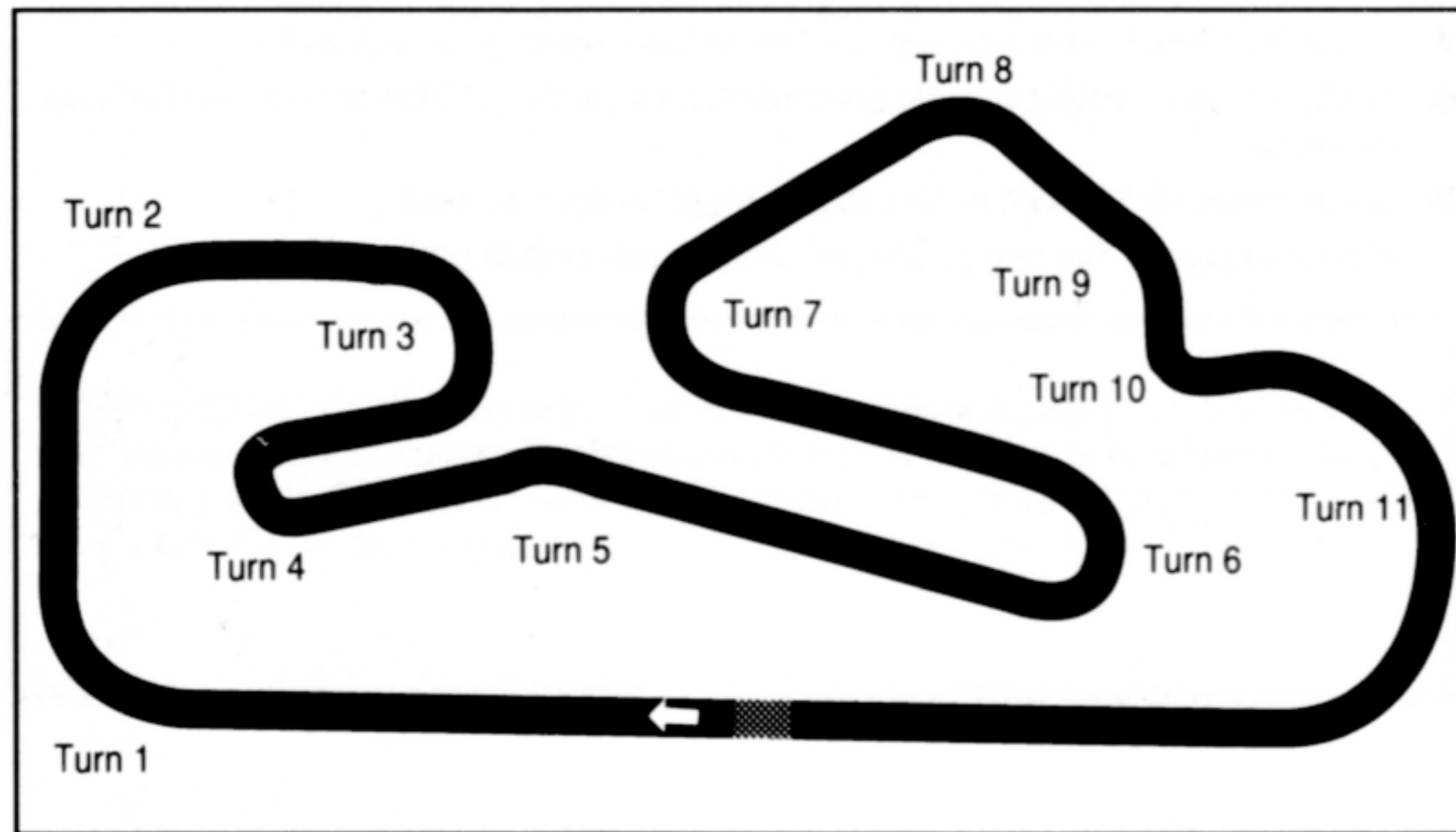
## ITALIE: Monza

Situé à une vingtaine de kilomètres de Milan, ce circuit très rapide était un parc royal. La partie la plus incroyable de ce circuit est le virage Parabolica très rapide, suivi de la ligne droite menant à l'arrivée. Si vous négociez bien ce virage, vous atteindrez une vitesse fantastique jusqu'à ce que vous ralentissiez pour le prochain virage, le Rettifilio.



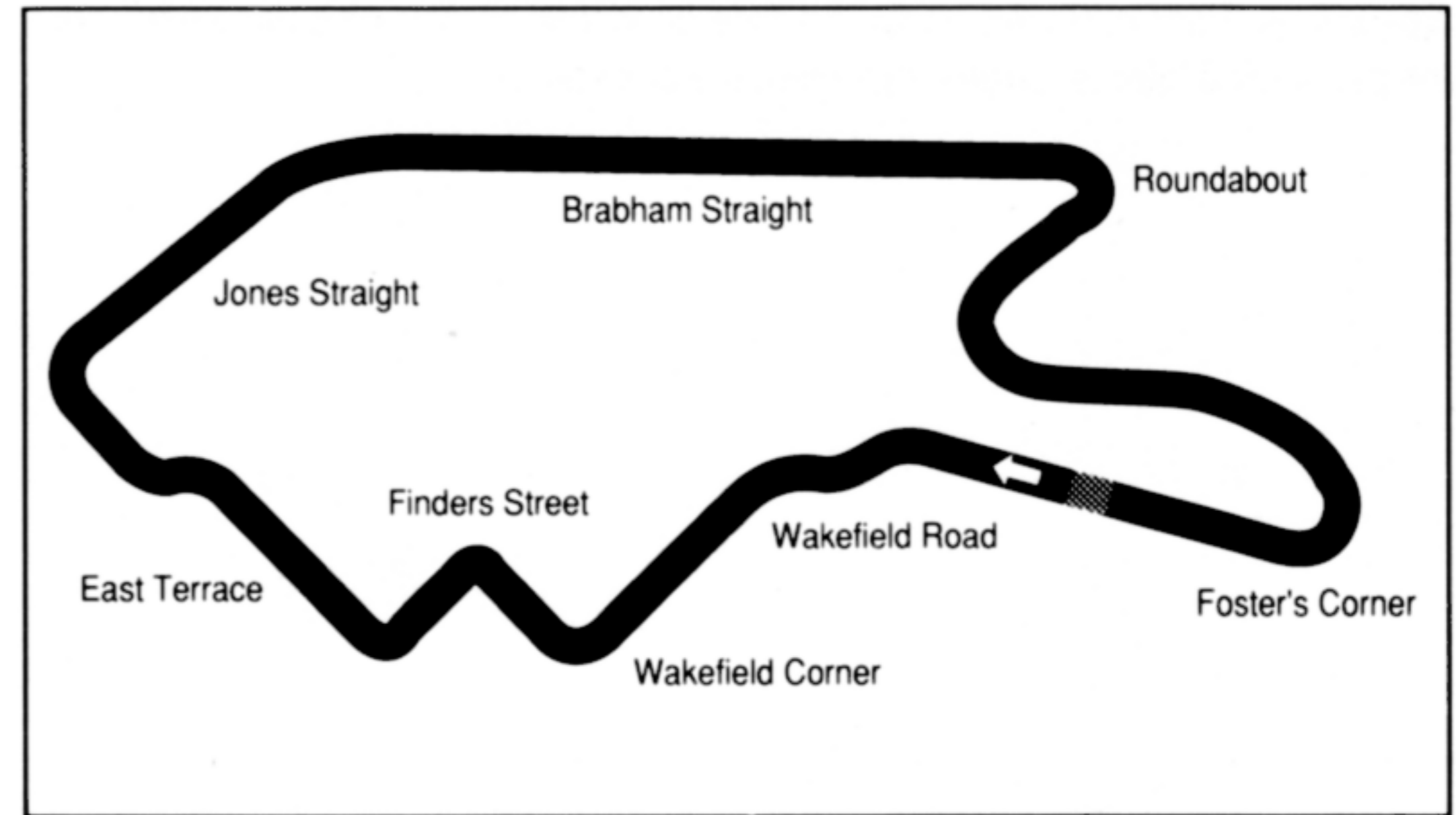
## PORTUGAL: Estoril

Un circuit composé en majeure partie de longs virages, qui infligent une force G importante sur les muscles du cou des pilotes. Dépasser n'est pas trop difficile si vous êtes prêt à quitter la ligne de course et à passer sur l'extérieur des autres voitures dans les longs virages.



## AUSTRALIE: Adélaïde

Un circuit de rues qui risque de vous faire regretter de ne pas avoir choisi une boîte de vitesses automatique! Régler votre voiture pour cette course n'est pas une mince affaire car, bien que ce circuit soit sinueux à certains endroits, sa longue ligne droite nécessite des vitesses élevées.



# CONSEILS

● Pour devenir champion du monde de F1, il vous faudra beaucoup d'entraînement, particulièrement pour mémoriser tous les circuits. Avec 12 courses à disputer, il ne sera pas facile de vous souvenir de chaque côte, chaque virage, chaque chicane et chaque ligne droite; il est donc important d'utiliser la carte du circuit en haut à gauche de l'écran.

● Quand vous prenez un virage à grande vitesse, vous entendez le grincement de vos pneus, alors qu'ils luttent pour conserver leur adhérence. Vous passez peut-être ce virage à toute allure, mais, par là-même, vous usez très rapidement vos pneus. Parfois, il vaut mieux prendre un virage un peu plus lentement pour ne pas avoir à faire un arrêt supplémentaire aux stands.

## MANIPULATION DE LA CARTOUCHE MEGA DRIVE

La cartouche Mega Drive est conçue exclusivement pour le SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.

### Pour une utilisation appropriée

1. Ne pas la mouiller!
  2. Ne pas la plier!
  3. Ne pas la soumettre à des chocs violents!
  4. Ne pas l'exposer au soleil!
  5. Ne pas l'abîmer!
  6. Ne pas la laisser à proximité d'une source de chaleur!
  7. Ne pas la mettre en contact avec du diluant, de l'essence, etc.!
- Si votre cartouche est mouillée, séchez-la bien avant de la réutiliser.
  - Si elle est sale, frottez-la avec précaution à l'aide d'un chiffon humide et d'un peu de savon.
  - Quand vous ne vous en servez plus, rangez-la dans sa boîte.
- \* N'oubliez pas de faire une pause au milieu d'une longue partie.

## GARANTIE

Domark se réserve le droit d'améliorer le produit décrit dans ce manuel à n'importe quel moment et sans préavis. Domark ne s'engage à aucune garantie, exprimée ou non, concernant ce manuel, sa qualité, sa valeur marchande ou son utilisation à des fins particulières.

Si le produit lui-même (c.à.d non pas le programme logiciel, qui est vendu "tel quel") présentait un défaut quelconque pendant les 180 jours de la limite de garantie, rappez-le dans son état d'origine à votre revendeur.

**AVERTISSEMENT:** Pour les propriétaires de téléviseurs à projection. Les images fixes peuvent endommager irrémédiablement le tube de l'image ou déposer du phosphore sur le CRT. Evitez l'utilisation répétée ou prolongée de jeux vidéo sur les téléviseurs à projection à grand écran.





# ALSO AVAILABLE FROM DOMARK

## **Mega Drive**

JAMES BOND 007 – THE DUEL  
INTERNATIONAL RUGBY  
MIG-29 FIGHTER PILOT

## **Game Gear**

PRINCE OF PERSIA  
SUPER SPACE INVADERS  
JAMES BOND 007 – THE DUEL  
*F1 – An official product of  
the FIA Formula One World  
Championship*

## **Master System**

PITFIGHTER  
PRINCE OF PERSIA  
SUPER SPACE INVADERS  
TRIVIAL PURSUIT  
JAMES BOND 007 – THE DUEL  
*F1 – An official product of  
the FIA Formula One World  
Championship*

THIS PRODUCT is brought to you by

**DOMARK**®

For all enquiries about this or any other Domark game, please write or telephone our special customer support department at Ferry House, 51-57 Lacy Road, Putney, London SW15 1PR. Tel: +44(0)81 780 2224.

Patents: U.S. Nos 4,442,486/4,454,594/4,462,076; Europe No.80244;  
Canada No. 1,183,276; Hong Kong No.88-4302;  
Singapore No. 88-155; Japan No.82-205605 (Pending)

"Sega" and "Mega Drive" are trademarks of Sega Enterprises, Ltd.  
F1: An Official Product of the FIA Formula One World Championship.  
Licensed by FOCA to Fuji Television Network Inc. Programmed by Lankhor.  
Copyright 1993 Domark Group Ltd.  
This game relates to the 1993 Formula 1 season.  
Published by Domark Software Ltd., Ferry House, 51-57 Lacy Road,  
Putney, London SW15 1PR, England.

This game is Licensed by Sega Enterprises, Ltd.  
for play on the SEGA MEGA DRIVE SYSTEM.  
**PRINTED IN JAPAN**