



Solution de Shining Force II (Mega Drive)

[AnneauxArmesMithril](#)

Les anneaux

Il existe plusieurs types d'anneaux, qui une fois équipé, change le statut de l'équipé. Bien sûr si vous le lui retirez, son statut redeviendra normal. Choisissez donc avec beaucoup de logique à qui vous aller le donner.

- « **Power Ring** » : Augmente la force du possesseur. Dans la bataille qui précède l'arrivée à Ribble.
- « **Quick Ring** » : Augmente l'agilité du possesseur. Se trouve dans un vase à Bedoe au second étage.
- « **Protect Ring** » : Augmente la défense du possesseur. Dans un bataille chez Creed.
- « **Running Ring** » : Augmente la mobilité du possesseur. Se trouve dans le Bureau de Creed, derrière la chaise. Il vous faut être en taille normale pour pouvoir le récupérer.
- « **Black Ring** » : Augmente la force du possesseur. C'est un anneau qui rend maudite la personne équipée. Je ne vous conseille pas tellement son utilisation. Vous l'obtiendrez durant la bataille vers Pacalon.
- « **White Ring** » : Augmente la défense du possesseur. Ne s'applique qu'au héros. Il donne également la magie « Aura » au niveau 2 (ce qui est intéressant). Vous le trouverez dans un coffre au village des nains sur l'Île de Grans.
- « **Evil Ring** » : Augmente la force du possesseur. C'est un anneau qui maudit la personne équipé, et bien qu'il fournisse aussi la magie « Bolt », je ne conseille pas son utilisation.

Les armes

Les épées

- Wooden sword
- Short sword
- Middle sword
- Long sword
- Steel sword
- Achille sword : Seule épée capable de blesser le géant de fer Taros. Vous trouverez cette arme à Ribble en utilisant le « wooden panel »
- Broad sword
- Buster sword
- Great sword
- Critical sword : Fait de mithril
- Katana : Fait de mithril (uniquement pour Slade)
- Battle sword : Fait de mithril
- Counter sword : Fait de mithril
- Ninja katana : Fait de mithril (uniquement pour Slade)
- Gisarme : Fait de mithril (uniquement pour Slade)
- Dark sword : vous l'obtenez en accueillant Lemon dans l'équipe.
- Force sword : L'épée légendaire dans le temple, au sud de Grandseal.

Les lances

- Wooden stick
- Short spear
- Bronze lance
- Spear
- Steel lance

- Heavy lance
- Javelin
- Chrome spear
- Valkyrie : Fait de mithril
- Holy lance : Fait de mithril
- Mist Javelin : Fait de mithril
- Evil Lance : arme maudite que vous pouvez trouver derrière la tête de démon, à l'est de la tour de Grandseal

Les haches

- Short axe
- Hand axe
- Middle axe
- Power axe
- Battle axe
- Large axe
- Great axe
- Heat axe : Fait de mithril
- Atlas axe : Fait de mithril
- Evil axe : arme maudite que vous pouvez trouver dans le temple des bijoux, après avoir retiré la « Force sword ».

Les dagues

- Short knife
- Dagger
- Knife
- Thieve's dagger

Les flèches

- Wooden arrow
- Iron arrow
- Steel arrow
- Robin arrow
- Assault shell
- Great shot
- Nazca cannon
- Buster shot : Fait de mithril
- Hyper cannon : Fait de mithril, vous pouvez par une astuce la récupérer chez les adversaires.
- Grand cannon : Fait de mithril
- Evil shot : arme maudite que vous pouvez trouver dans les buissons près de la porte nord de Galam

Les bâtons

- Wooden rod
- Short rod
- Bronze rod
- Iron rod
- Power stick

- Flail
- Guardian staff
- Indra staff
- Wish staff : Fait de mithril
- Mage staff : Fait de mithril
- Great rod : Fait de mithril
- Holy staff : Fait de mithril
- Godness staff : Fait de mithril
- Demon rod : arme maudite que vous pouvez trouver dans un vase, dans le village des nains à l'Île de Grans.

Les gants

- Leather glove
- Power glove
- Brass Knuckles
- Iron Knuckles
- Misty Knuckles : Fait de mithril
- Giant Knuckles : Fait de mithril
- Evil Knuckles : arme maudite que vous pouvez trouver dans le souterrain de Yeel (à votre retour sur l'Île de Grans).

Les mithrils

Localisation des morceaux

Cette section va vous résumer où se trouvent les quinze morceaux de Mithril dans le jeu.

1. [+] Dès le début du jeu, derrière la tour de Grandseal. Je vous conseille d'aller le chercher avant la toute première bataille. Cherchez dans toutes les directions.
2. [+] Se trouve près du temple où s'est déroulé le vol des bijoux (ce temple est situé au sud de Grandseal). Pour être plus précis, il se trouve sur le petit pic de montagne gris, à gauche du temple.
3. [+] Après vous être fait emprisonné dans les geôles de Galam, Slade pour vous aider va vous montrer un tunnel, dès votre « atterrissage », fouillez le mur au nord.
4. [+] Durant le tremblement de terre, après être sorti du château, entre la herse et l'école, se trouvent plusieurs trous, fouillez-les pour obtenir ce nouveau morceau.
5. [+] A Ribble, fouillez le bac à sable, il se trouve devant le garçon. Fouillez vers la gauche.
6. [+] Dans un coffre au dehors des clôtures, à l'ouest de Hassan.
7. [+] Dans un tonneau, sur le quai au port d'Hassan.
8. [+] En vous dirigeant vers Polca et avant la caverne sombre, vous devez traverser deux ponts, prenez celui de droite, et pas celui du haut, pour fouiller les montagnes grises. Le morceau se trouve entre deux cases, un peu encastré dans la montagne grise.
9. [+] Dans le village des Elfes. Il vous faut trouver un passage invisible à cause du feuillage, à gauche de l'entrée du village. Ce passage vous mènera à droite de l'entrée. Il vous suffit ensuite d'ouvrir le coffre.
10. [+] [+] Dans le petit tunnel, avant d'arriver chez Creed, il y a un passage secret dans la roche, près de l'escalier de sortie. Vous allez trouver un autre passage invisible du à la roche menant vers la droite. Durant CE passage invisible, essayer de descendre vers le bas de l'écran, vous trouverez un autre passage secret, qui vous mènera au coffre contenant le mithril.
11. [+] Juste après le dernier combat avant d'entrer chez Creed. Fouillez les montages grises, dans trois cases (fouillez celle du milieu).
12. [+] [+] Dans le château de Pacalon. Il vous faut aller dans la pièce la plus au nord ouest possible. Observez les murs de gauche, se trouvent au sol des petits cailloux, c'est la marque d'un passage secret. Passez à travers du mur et montez vers le nord. Il y a un escalier dans l'herbe. Il vous mènera au coffre contenant le mithril.
13. [+] En vous dirigeant vers Tristan, après une bataille, fouillez le pic de montagne gris à droite.
14. [+] Se trouve dans un coffre dans le temple de Mitula.
15. [+] Se trouve dans un coffre à droite du dojo à l'Île de Grans, parmi les arbres.

Localisation du village et la production des armes.

Pour ouvrir le passage vers le village des nains, observez la rivière au nord de Galam (sur l'Île de Grans bien sûr). Il y a deux petits arcs de cercles qui se rejoignent un peu... Utilisez ici la « Dry Stone », cela vous permettra d'atteindre dans la forêt le petit carré vert clair (le village). A l'intérieur, vous pourrez trouver le « White Ring » pour Bowie (anneau intéressant), et en cherchant bien dans un vase, le « Demon rod », arme maudite pour les

magiciens de tous poils.

Prévoyez beaucoup d'argent pour la confection de vos armes. Il faut 5000 g par arme.

Vous pouvez faire confectionner en même temps quatre armes MAIS JE VOUS LE DECONSEILLE FORTEMENT !!!

Je vous explique : si vous trouvez que cette arme n'est pas suffisamment puissante (car elle est créée au hasard) il vous suffit de relancer le jeu, sans sauvegarder pour retenter votre chance d'obtenir une meilleure arme. Donc si vous en commandez quatre ... ce n'est pas sûr que dans les lots vous ayez que des bonnes armes. Vous perdez des mithrils et de l'argent inutilement.

Préparez vous également à passer beaucoup de temps (j'y passe au moins deux bonnes heures) pour obtenir de très bonnes armes? donc attention !

Armes en mithril ou armes maudites ?

Franchement, c'est un question de goût et de patience. Pour obtenir les meilleures armes en mithril, vous allez y passer des heures. Les armes maudites sont accessibles tout de suite dès que vous les aurez trouvées ? mais elles maudissent vos personnages, donc il faut de l'argent pour l'exorcisme auprès des prêtres (si vous voulez les faire changer d'armes). De plus, c'est vrai qu'elles sont puissantes, mais elles ne fonctionnent pas forcément à chaque tour, il m'est arrivé de perdre deux, voir trois tours avant de pouvoir frapper. Ce qui est extrêmement rageant. Je préfère donc les armes de mithril. Personnellement je vous conseille de dépenser du temps à acheter de bonnes armes de mithril plutôt que d'employer des armes maudites.

<<< [Partie précédente](#) [Classes / Magies / Objets] - [Partie suivante](#) [Solution 1ère partie : l'Île de Grans (Bataille 1 à 7)] >>>

Shining Force II ▼

PGT: 0.04 s - 8 SQL [Facebook](#) [Twitter](#) :: [Contact](#)