

## Grid Seeker



• **Année :** 1992

• **Editeur :** Taito

Nombre de joueurs: non  
renseigné

▣ Scrolling Vertical

Testé par  
[Katmoda](#) 🇫🇷

1999, deuxième guerre du Golfe (j'avais pas vu des avions comme ca en 99, l'anticipation ca marche pas à tous les coups =), aux mains de votre engin, hélico, avion ou chasseur furtif, vous partez pour une mission dont l'enjeu est obscur, mais bon on s'en fout en fait.

Les décors sont pas trop mals, avec des effets de profondeurs plutôt sympas, les sprites ennemis sont de même pas trop mauvais, assez variés.

Le jeu est donc assez sympa graphiquement, mais il se révèle assez agaçant à jouer, les vaisseaux et les modules étant vraiment peu maniables. Les power ups sont gavants et ne servent quasiment à rien...

L'intérêt est de plus assez limité, dans ce jeu très ordinaire.

Pas un super top quoi...

• **Graphisme :** Y'a pire mais y'a mieux

• **Son :** Bande son neutre au possible



---

Source : <http://www.shmup.com>