



Carte de Reference

Il Vous Faut

Il vous faut une disquette vierge intitulée CAPTIVE FREEDOM DISK. Elle sera utilisée pour sauve garder votre progression.

Pour un Amiga A500, 1000 ou 2000
Un minimum de 512Ko de mémoire.
Une souris.

Pour tirer entièrement profit des capacités stéréo d'ambiance de CAPTIVE, nous vous recommandons de relier votre Amiga à une chaîne hi-fi et de jouer avec les écouteurs sur les oreilles, de préférence ceux qui éliminent les bruits de fond environnants.

Pour un Atari 520ST, 1040ST ou STE
Une minimum de 512Ko de mémoire.
Plus d'1 mégaoctet de mémoire pour les versions améliorées.
Une souris.

La version Atari ST présente des caractéristiques utilisée par les appareils STE perfectionnés.

Comment Charger Captive -The Quest for Freedom (la quête de liberté)

POUR ÉVITER TOUT RISQUE D'INFECTION DE LA DISQUETTE PAR UN VIRUS, LAISSEZ LA LANGUETTE DE PROTECTION EN ÉCRITURE DE VOTRE DISQUETTE DE JEU OUVERTE.

Insrez le disquette Captive dans l'unité et allumez votre ordineur. Le jeu se charge automatiquement.
Lisez le manuel d'instructions pour avoir toutes les informations nécessaires sur CAPTIVE - THE QUEST FOR FREEDOM.

⑧ Captive®

REMERCIEMENTS

GRACE AUX EFFORTS DE TOUTE UNE EQUIPE NOUS AVONS PU VOUS PROPOSER CAPTIVE

Conception, programmation et graphismes par Antony Crowther

Produit par Phil Harrison

Production assistée par Steve Whittle

Conception artistique et direction par Mark Design

Illustrations de la couverture par Jean-Pierre Trevor

Manuel écrit par Phil Harrison

Reproduction, impression et emballage par Priority Packaging Ltd

Remerciements spéciaux à

Lisa Crowther et Sarah

Geoff Heath, Jean-Paul Rohan, Kirstie Milne & Howell Jones

Ainsi que toute l'équipe de Mindscape UK

Et tous ceux de Commodore UK

The Bitmap Bros et Rob Northern

Remerciements extra-spéciaux aux génies du test de jeu:

Chris Crowther et Ross Goodley

Remerciements à John Millward

Ce jeu comprend RATT-DOS © 1990 Anthony Crowther

CAPTIVE © 1990 MINDSCAPE INTERNATIONAL LTD. TOUS DROITS RESERVES. LA REPRODUCTION, LA LOCATION, L'EMPRUNT, LA DIFFUSION OU LA DISTRIBUTION SANS AUTORISATION SONT STRICTEMENT INTERDITS.

RAPPEL - LA COPIE DE JEUX SANS LA PERMISSION DU PROPRIETAIRE EST UNE VIOLATION DE LA LOI BRITANNIQUE ET INTERNATIONALE. MINDSCAPE ENGAGERA DES POURSUITES CONTRE TOUTE PERSONNE ENFREIGNANT OU AYANT ENFREINT LES DROITS D'AUTEUR DE CE PRODUIT OU DE TOUT AUTRE PRODUIT.