

King of Fighters R1

Véritable vitrine de démonstration pour la Neo Geo Pocket, *King of Fighters R1* impressionne autant par son intérêt que par sa qualité technique. Adapté du célèbre *Fatal Fury*, le jeu n'a absolument pas perdu dans sa conversion, même si l'on peut regretter la disparition de certains personnages.

Tous les coups, toutes les tactiques, profondeur de jeu et fun sont bel et bien là. Les concepteurs ont ainsi réussi à programmer les deux boutons de la console pour permettre tous les mouvements, en combinant des pressions légères, appuyées ou encore doubles pressions. Les coups spéciaux, relativement peu puissants, requièrent un certain sens de la stratégie pour faire mouche contrairement à d'autres titres où il suffit de s'acharner sur l'adversaire.



En outre, le pad se révèle être l'un des meilleurs systèmes de contrôle qui soit, facilitant la réalisation de mouvements délicats. Graphiquement, *King of Fighters R1* est tout simplement parfait pour une console portable : les personnages sont grands et très détaillés, notamment au niveau des expressions du visage et les décors n'ont pas à rougir face à la version pour console de salon.

Les animations surprennent agréablement par leur qualité et leur fluidité. Côté sons, les musiques sont suffisamment plaisantes pour ne pas crisper, même après de nombreuses heures de jeu et les effets sonores remplissent efficacement leur fonction, malgré l'absence somme toute pardonnable de voix digitalisées. Indéniablement, l'un des meilleurs jeux de combats toutes consoles portatives confondues.

Calor

Test publié dans [Pocket Magazine n°1](#)