

MANUFACTURED AND DISTRIBUTED UNDER LICENCE FROM

© PRISM LEISURE CORPORATION PLC.

UNIT 1, BAIRD ROAD, ENFIELD, MIDDLESEX EN1 1SJ

COPYRIGHT SUBSISTS ON THIS PROGRAMME.
UNAUTHORISED COPYING, LENDING OR RESALE BY ANY MEANS STRICTLY PROHIBITED

DARK FUSION

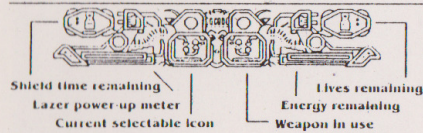
SCENARIO

Only the elite can pass the three phase test of the Corps of Guardian Warriors – co-ordinated fury in destruction of the mutant hordes of the underworld; supreme command skills in frantic defence against the invading alien space fleets and merciless nerve in bloody battle against the monster in the Pit of Despair. Then the final chilling decision – enter the Metamorphosis Chamber to fuse lifeforms with your vanquished foe or face your next challenge with only the powers your mortal form bestows on you.

HOW TO PLAY

Each level is divided into three zones – Combat zone, Alien zone, and Flight zone. To enter a zone the player must first find a fusion pod (denoted on the screen by a strobing beacon). To complete the Combat zone the player must enter two Alien zones and destroy the aliens within. After killing these aliens make your way to the Flight zone fusion pod then fly carefully through to the next level.

THE CONTROL PANEL



HOW TO MOVE

Commodore 64/128

All movement controlled by joystick in port 2.
Select weapon – press SPACE BAR
To pause game – press COMMODORE KEY
To quit game – press Q

DARK FUSION

SZENARIO

Nur die Elite überlebt den Drei-Phasen-Test der Corps of Guardian Warriors (Die Truppen der Wachsoldaten) – eine gut abgestimmte Ausbruch an Zerstörung der mutierten Horden der Unterwelt, überlegene Steuerfähigkeiten in dem wilden Verteidigungskampf gegen die Invasion der Weltraumflotte der Aliens und eine gnadenslose Zerfleischprobe in der blutigen Schlacht gegen die Monster aus dem Pit of Despair (die Höhle der Verzweiflung). Und dann kommt die letzte Entscheidung, die einem einen Schauer über den Rücken jagt! Sie müssen in die Kammer der Metamorphosis, um Lebensformen mit Ihrem beweglichen Feind zu verschmelzen oder Sie müssen sich der nächsten Herausforderung stellen, bei der Ihnen nur Ihre normalen, sterblichen Kräfte zur Verfügung stehen.

SO BEWEGT MAN SICH

Commodore 64/128

Alle Bewegungen werden mit dem Joystick im Anschluß 2 gesteuert.

Auswahl der Waffe – LEERTASTE drücken
Spiel anhalten – COMMODORE-Taste drücken
Spiel verlassen – Q-Taste drücken

SO WIRD GESPIELT

Jede Spielebene ist in drei Zonen unterteilt, die Kampfzone (Combat Zone), die Alienzone und die Flugzone (Flight zone). Um in eine Zone zu gelangen, muß der Spieler zuerst eine Fusionskammer finden (auf dem Bildschirm dargestellt durch ein stroboskopartiges Leuchtfeuer).

Um die Kampfzone erfolgreich abzuschließen, muß der Spieler in zwei Alienzonen und deren Aliens vernichten. Sobald man die Flugzone und vorsichtig zur nächsten Spielebene fliegen.

DAS KONTROLLBILD

