

Puzzle Link II (US)

Petit jeu à la *Puzzle Bobble*, *Puzzle Link II* varie les plaisirs : il vous demande non pas d'expédier une boule vers à une grappe de teinte similaire, mais de relier entre-elles les sphères d'une même couleur (grâce à un câble), pour les faire s'évaporer. Ce détail renouvelle d'une façon intéressante la tactique.



Nouveauté : outre la couleur (absente du numéro un) cinq modes permettent d'allonger la sauce. On passe du mode *Endless* à *Card Game* (en gagnant, vous collectez des cartes que vous pourrez échanger dans un autre mode), ou *All clear*, *Battle*, etc. Captivant et implacable, il semble toutefois moins fun que son modèle, la vitesse du jeu pouvant être infernale. Ni la qualité des graphismes, ni la bande son ne valent le détour, mais pour sûr, il saura s'attacher de nombreux joueurs !

Cendrillon

Test publié dans *Pocket Magazine n°6*