

Master of Weapon



• **Année :** 1989

• **Editeur :** Taito

Nombre de joueurs: non
renseigné

▣ Scrolling Vertical

Testé par
[Katmoda](#) 🇫🇷

Sur fond de "scénario" d'apocalypse nucléaire, **Master of Weapon** est un shmup vertical assez différent, pour plusieurs raisons. Premier point qui surprend, la taille du vaisseau, assez supérieure à la normale, choque au premier abord. Deuxième surprise, la vitesse du scrolling du second plan (au secours!) et sa différence avec le scrolling du premier. Les ennemis au premier plan ont l'air de glisser sur des flaques d'huiles quand le vaisseau sort du champ horizontal. Une différence assez surprenante au premier abord ("mais où je suis moi?") mais qui finalement donne une bonne impression de vitesse et une nervosité sympathique au jeu.

Les graphismes sont eux aussi assez inhabituels, avec des thèmes classiques mais abordés dans un style visuel un peu bizarre, peuplé de monstres mutants pas beaux, mais l'ensemble est correct.

La bande son et les bruitages sont par contre franchement mauvais. Le gameplay est donc assez nerveux et violent, ça bouge vite et dans tous les sens, la difficulté est élevée tout en restant raisonnable. Au final un jeu sympa sans plus, jouable mais avec une réalisation un peu bizarre...

• **Graphisme :** Honnêtes, dans un genre un peu décalé

• **Son :** Bande son pas top, bruitages nazes



Source : <http://www.shmup.com/>