

Les Différentes fins

Et bien non ! 4 fins différentes sont possibles dans Demon's Crest, en fonction du moment où Firebrand affronte Phalanx, et du possesseur de la Pierre des Cieux.. Voici comment les obtenir, et ce qu'elles apportent :

La fin normale

C'est la fin que nous avons vu précédemment, que l'on obtient en affrontant Phalanx suivant le cours normal du jeu.

" Phalanx avait presque réussi à invoquer la Pierre de l'Infini. Mais il fut battu par la puissance de Firebrand avant d'en avoir le contrôle. Avec toutes les pierres magiques désormais en sa possession, Firebrand méditait sur le pouvoir qui était le sien. Il aurait été si simple de les utiliser pour obtenir le pouvoir absolu. Mais Firebrand décida finalement que son destin était ailleurs :

La Pierre de l'Infini... Quand les 6 pierres magiques sont réunies, on dit que la Pierre de l'Infini apparaît, et donne à son possesseur un pouvoir inimaginable."



La mauvaise fin

Cela peut paraître fou, mais dans Demon's Crest, si vous êtes trop bon, vous perdez ! Sournois ! En fait, vous accédez à un fin cachée et pas évidente du tout à dégotter. Pour cela, il ne faut perdre aucun point de vie lors des 2 premiers rounds contre lui, de façon à le forcer à abandonner le combat !

" Face à Firebrand et à une mort certaine, Phalanx se scella lui-même dans la pierre des cieux. Pour toujours. Ainsi vengé, Firebrand cacha les pierres. Peut-être qu'un jour, quelqu'un les retrouvera, et se montrera digne de l'affronter.

Et ce jour-là, la victoire devra encore être sienne ! "



La fin ultime

Comme expliqué dans le texte principal de la soluce, le jeu se poursuit après la fin normale, à la condition d'avoir bien récupéré tous les bonus du jeu. Dans ce cas, Firebrand accède à la Pierre des Cieux, et part affronter The Dark Demon.

" Firebrand tua The Dark Demon qui était caché au plus profond du monde des humains. Réalisant que son vrai pouvoir ne venait pas des pierres, Firebrand disposait pourtant de leur totalité, et régnait sur le monde des Démons. Et il espérait trouver un vrai guerrier, un combattant qu'il pourrait affronter ... simplement pour la gloire !

La Pierre de l'Infini : Quand les 6 pierres magiques sont réunies, on dit que la Pierre de l'Infini apparait, et donne à son possesseur un pouvoir inimaginable.

La Pierre de la Terre : Régnant sur la Terre, la Pierre donne une grande force à son possesseur.

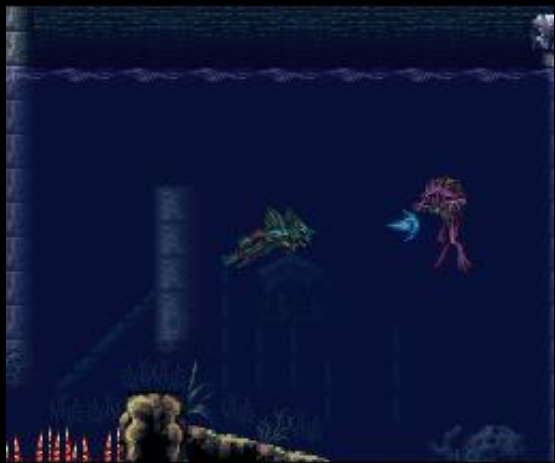
La Pierre de l'Air : Régnant sur la Ciel, la Pierre permet à son possesseur de contrôler le vent.

La Pierre de l'Eau : Régnant sur les Océans, la Pierre autorise son possesseur à nager dans les mers.

La Pierre du Temps : Régnant sur le Passé, la Pierre permet à son possesseur de revenir dans le passé.

La Pierre de Feu : Régnant sur les flammes, la Pierre permet à son possesseur de contrôler le feu. "





La fin très spéciale !

Que peut-il bien y avoir après la fin ultime ? En réalité, rien, car cette dernière fin se situe avant. Pour l'obtenir, il faut affronter Phalanx avant la fin du jeu, et pour cela, il ne faut pas se battre contre Arma la 3ème fois. Je n'ai pas testé personnellement cette fin, mais apparemment, il faut se présenter face à Phalanx sans la Pierre de l'Eau.

" Pris par surprise, le puissant Phalanx a été détruit par Firebrand avant qu'il n'ait pu invoquer la Pierre de l'Infini. Sa revanche accomplie, Firebrand retourna dans le Royaume des Démons pour reposer ses ailes blessées. "

Arma : "Je n'aurais jamais imaginé que Phalanx serait battu. Il est écrit que celui qui bat le roi doit régner. La prochaine fois, ce sera mon tour. "

" Avec la défaite de Phalanx, le Royaume des Démons perdit tout ordre et tomba dans l'anarchie. Beaucoup se demandent maintenant si vivre sous le règne de Phalanx aurait été pire que de vivre dans l'enfer dans lequel ils sont maintenant confinés. "



THE END

Diddu >^_^<

[Retour à l'accueil](#)