



TESTS

- [Game & Watch](#)
- [Atari 2600](#)
- [PC](#)
- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Virtual Boy](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)
- [DS](#)
- [Wii](#)

CODE ZONE

- [NES](#)
- [Game Boy](#)
- [Super NES](#)
- [Nintendo 64](#)
- [Game Boy Color](#)
- [Game Boy Advance](#)
- [Game Cube](#)

DIVERS

- [Boîtes des jeux](#)
- [Utilitaires PC](#)
- [Juke-Box](#)
- [Animations](#)
- [Lexique](#)
- [SMB, le film](#)
- [Collection perso](#)
- [Insolites](#)

SOLUCES

- [Super Mario World](#)
- [Yoshi's Island](#)
 - [Test](#)
 - [Bonus](#)
 - [Ennemis](#)
 - [Soluce](#)
 - [Intro](#)
 - [Monde 1](#)
 - [Monde 2](#)
 - [Monde 3](#)
 - [Monde 4](#)
 - [Monde 5](#)
 - [Niveau 1](#)

Bonus 5: Roulette à 1-UP.

Un bon petit exercice d'arithmétique que ce bonus stage, où vous pourrez vous assurer un stock colossal de vies ou perdre presque toutes celles dont vous disposiez. Votre destin se joue entre les signes d'addition ou de multiplication et les chiffres, et comme roulette on a déjà vu plus simple à arrêter au bon endroit.



Vous pouvez miser jusqu'à 99 vies. Bien sûr, tout dépend du capital dont vous disposez, mais si vous possédez largement plus de 100 vies, je vous conseille d'essayer.

MARIO PEOPLE

- [Mario](#)
- [Luigi](#)
- [Peach](#)
- [Toad](#)
- [Yoshi](#)
- [Bowser](#)
- [Donkey Kong](#)
- [Wario](#)
- [Waluigi](#)
- [Ennemis](#)
- [Autres](#)

INTERACTIF

- [Qui est Mario86?](#)
- [Records perso](#)
- [Courier](#)
- [Livre d'or](#)
- [Liens](#)
- [Forum](#)
- [Contacts](#)

PARTENAIRES

- [Génération SNES](#)
- [Nintendo Forever](#)
- [Switch SNES](#)
- [Championnat SMK](#)
- [Mario Universalis](#)
- [Collectosphere](#)
- [Adonf-JV](#)

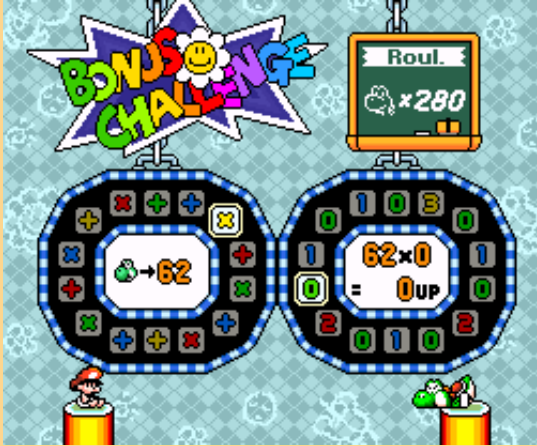
- Niveau 2
- Niveau 3
- Niveau 4
- Niveau 5
- Niveau 6
- Niveau 7
- Niveau 8
- Passage...
- Extra
- Bonus
- Monde 6
- Insolites
- Super Mario 64
- Luigi's Mansion
- Super Mario Sunshine



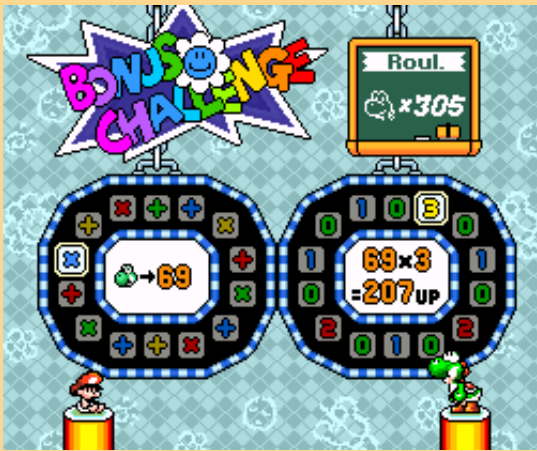
Il n'y a pas 50 combinaisons possibles. Par exemple, à votre mise s'ajoutent 1, 2, 3 ou aucune vie (mais puisqu'il s'agit d'une addition, vous ne pouvez rien perdre puisque vous récupérerez au moins les vies que vous avez mises, même si le gain ne dépassera pas les 3 vies, en réalité).



Si vous tombez sur une multiplication, le risque de perdre beaucoup de vies est gros, car si votre mise est multipliée par zéro, vous ne gagnez aucune vie, ce qui signifie que vous perdez également celles que vous aviez mises!



Inversement, si votre mise est multipliée par 3, vous pouvez gagner un stock colossal de vies, le maximum étant de 297 (si vous misez 99 vies), mais c'est très rare puisqu'il n'y a qu'un seul chiffre 3 sur la roulette de droite. Sachez qu'il est assez difficile d'arrêter la roulette pile poil où on le désire, et que vous ne pouvez pas vous retrouver à 0 vie, puisque la mise maximale est soit de 99, soit inférieure d'une unité à votre nombre de vies.



[Niveau suivant >>](#)



