

Super Space Invaders 91

Testé par
[Katmoda](#) 🍷



- **Année :** 1990
- **Editeur :** Taito
- Nombre de joueurs: non renseigné
- Pas de scrolling

Remix parmi tant d'autre de Space Invaders, **SSI '91** ajoute quelques astuces rigolotes au classique.

Les premiers levels sont des clin d'oeil aux toutes premières moutures (aaah la musique, "pup pup pop pop puppopop..."), les levels suivants se rapprochent plus du shmup classique avec, est-ce possible, un scrolling vertical.

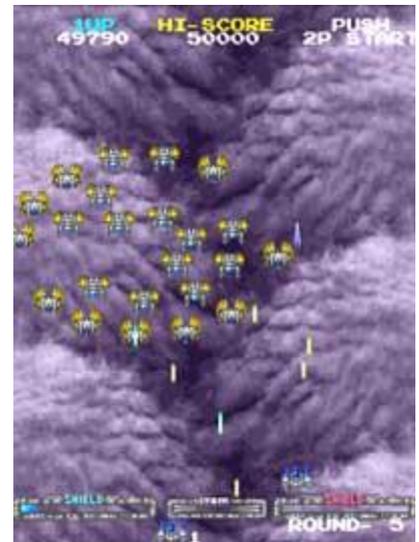
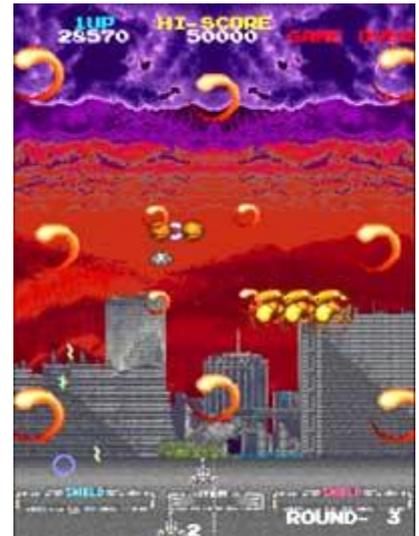
Autre point amusant, abattre le gros méchant qui traverse le haut de l'écran de temps en temps donne droit à des bonus (comme dans Arkanoid), avec par exemple un gel des ennemis, un laser, des grosses explosions, etc.

Evidemment l'intérêt reste limité, on a la affaire à un jeu de tir dans sa plus simple expression, mais ces quelques innovations (ainsi que les levels de bonus, comme celui ou le joueur doit défendre des vaches que les aliens veulent enlever) ont dépoussiéré le Space Invaders traditionnel.

Les graphismes sont très corrects, tout comme la musique.
Pour les fans de Space Invaders!

➡ [La série des Space Invaders](#)

- **Graphisme :** Pour le genre c'est très bien =)
- **Son :** Pup pup pop pop... puppuppoppop... PUPPUPPOPOP



Source : <http://www.shmup.com>