

FIREBLASTER



FIRE BLASTER

Bienvenue dans le monde de Fireblaster, l'ultimale jeu d'arcade, avec animations rapides et étoiles défilantes.

L'action est non stop, et bientôt vous entrerez dans un état de grande excitation. Le jeu met en scène des ennemis différents. Chacun d'entre eux possède ses propres caractéristiques mais ils sont programmés pour vous détruire ou du moins pour essayer en permanence. Combien de temps tiendrez-vous avant la défaite?

Votre durée de vie va dépendre de vos réflexes. Un superbe jeu d'action qui vous précipite dans les profondeurs de l'espace pour lutter et essayer de survivre.

FIRE BLASTER

Vous pouvez utiliser ce jeu sur votre Amiga muni d'un écran couleur. C'est à dire l'Amiga A500 avec un écran couleur. Vous devrez avoir également une manette de jeu connectée sur le port de manette de jeu. Si vous choisissez de jouer à deux, une deuxième manette doit être connectée au port souris.

ENVIRONNEMENT

Le programme s'exécute sur un AMIGA avec lecteur de disquettes, manette de jeu et moniteur couleur ou télé. La manette de jeu doit être connectée au port manette de jeu de l'AMIGA (numéro 2)

Le programme s'auto charge à partir de la disquette. Il suffit d'insérer la disquette programme dans le lecteur 1 et faire reset.

Le jeu est compatible Midi. Pour obtenir un super son, connectez un synthétiseur compatible Midi sur le port de sortie Midi de l'ordinateur.

BRIEFING

Vous rentrez chez vous après une mission de 5 ans dans une des stations spatiales Alpha 7. Le système de défense de l'ordinateur de bord vous tire tout à coup de votre hyper sommeil.

Frottant le plasti-film de vos yeux, vous regardez à l'extérieur... Votre sang se fige, et vous avez l'impression d'avoir manqué un battement de cœur car un peu plus loin une formation massive de vaisseaux rogues s'est constituée en gigantesque armée. Ils sont là dans l'espace, immobiles, attendant que vous fassiez le premier mouvement. C'est ça... précipitez vous sur les commandes de combat. Ces enfoirés sont tous morts... Combien de temps pourrez-vous survivre? Reverrez-vous jamais votre planète mère? Tout dépend de vous.

COMMANDES DU VAISSEAU

Bougez la manette de jeu dans la direction du vaisseau désirée. Appuyez sur le bouton de feu pour envoyer une volée de balles.

CARACTERISTIQUES

Double tireur — Ne lui tirez pas dessus. Troquez simplement pour une autre vie et plus de puissance de feu.

Ennemis — Ils ont tous des mouvements différents. Pour détruire certains d'entre eux, une balle sera nécessaire. Ils ont tous la même ambition-votre mort.

Table des scores-Replacez le curseur avec la manette, entrez une lettre avec le bouton de tir.

L'équipe de programmation de paradox vous souhaite meilleurs vœux et bonne chance.

Graphiques — Mungo Amyatt-Leir

Programme — Cedomir Igaly

Musique et Code — Janko Mrsic-Flogel