

MEGA DRIVE

Out Run



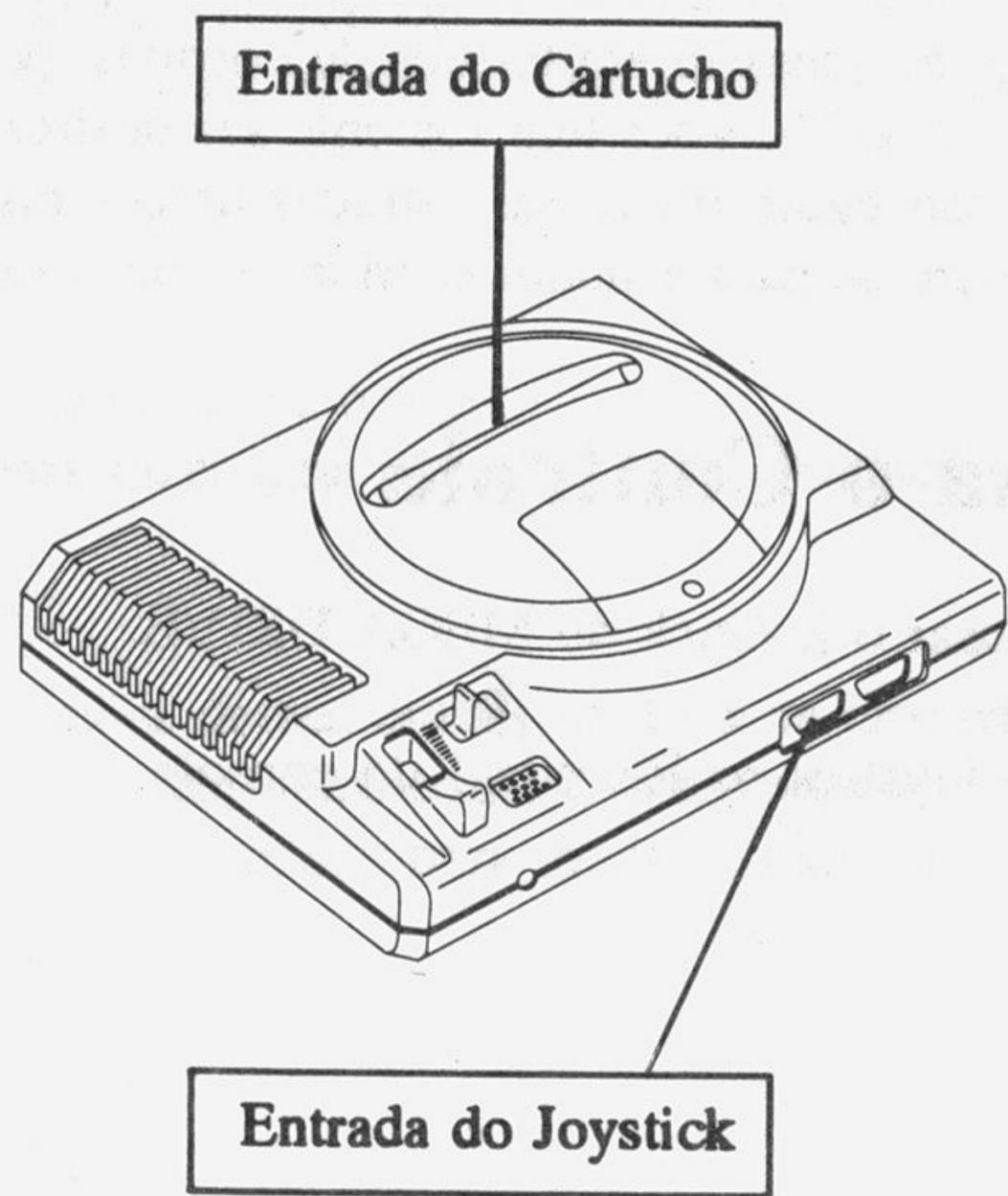
MANUAL DE INSTRUÇÕES

TECTOY

Como Colocar o Cartucho no MEGA DRIVE

1. Certifique-se de que o MEGA DRIVE está desligado.
2. Coloque o cartucho OUT RUN no console (veja figura), conforme explica o manual do MEGA DRIVE.
3. Ligue o MEGA DRIVE. Se nada aparecer na tela, verifique se o cartucho está bem colocado. Depois, desligue o aparelho e ligue-o novamente.
4. OUT RUN é para um jogador somente.

IMPORTANTE: Jamais coloque ou retire o cartucho enquanto o MEGA DRIVE estiver ligado.



Acelere seu Motor!

Prepare-se para uma corrida maluca através de todas as regiões imagináveis. Alcance os pontos-chave antes do tempo se esgotar, para avançar para o próximo estágio – ou será desclassificado. Mas dirija

cautelosamente! Cuidado com carros mais vagarosos e com obstáculos imprevistos perto da estrada. Esteja alerta ou você vai bater, prejudicando seriamente suas chances de estabelecer um recorde de velocidade.



Esta é a mais difícil corrida de carros já realizada! Nunca uma pista de corrida teve todos esses tipos de terreno. Prove ao mundo que você é o mestre das estradas.

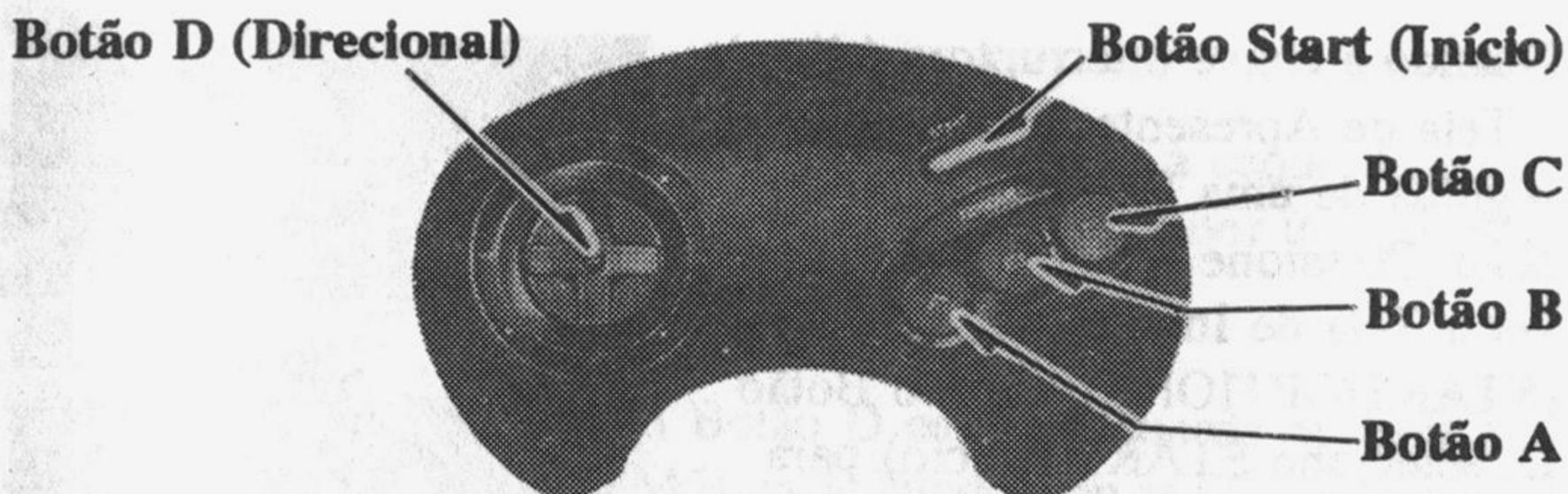
Este é o supremo desafio em termos de corridas, portanto afie sua habilidade na direção. Você tem somente sua destreza e seus nervos de aço para conseguir atravessar estradas traiçoeiras. Acelere seu motor e prepare-se para a maior corrida de todos os tempos!

Assuma o Controle

Veja como usar o joystick do MEGA DRIVE.

- Ligue o Joystick na Entrada 1 do console.

Os Botões do Joystick



Botão D

- Pressione para a direita ou esquerda para dirigir o carro.
- Usando a seta na Tela de Opções, você pode selecionar com o Botão D para cima ou para baixo o controle da mudança de marcha.

Botão Start

- Pressione para começar o jogo.
- Pressione para fazer uma pausa na ação e reiniciar o jogo.

Botões A, B e C

- Defina as funções desses botões na Tela de Opções. Um botão atuará como o freio, outro como o acelerador e o terceiro, algumas vezes, será usado para mudar a marcha.

Começando

Quando a chave interruptora é ligada, a Tela de Apresentação aparece, seguida de uma Demonstração do Jogo. Pressione o Botão Start para ver a Tela de Início/Opções (START/OPTIONS). Com o Botão D, selecione START (Início) para começar a jogar ou selecione OPTIONS (Opções) para mudar as definições do jogo. Pressione o Botão Start para confirmar sua seleção.



Tela de Opções

Posicione o cursor ao lado da opção que você quer selecionar, pressionando o Botão D para cima ou para baixo. Faça suas seleções conforme descrito abaixo.

OPTIONS	
▶ LEVEL	NORMAL
VOICE	CHECK POINT
BGM	MAGICAL SOUND SHOWER
SE	OO
SOUND	BGM ON SE/ON
METER	MPH
CONTROL	BUTTON A /BRAKE BUTTON B /ACCELERATION
EXIT	BUTTON C /GEAR CHANGE

LEVEL (Nível): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para escolher um nível de jogo entre SUPER EASY (Super Fácil), EASY (Fácil), NORMAL, HARD (Difícil), SUPER, PRO (Profissional).

VOICE (Voz): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita, seguido do Botão A, B ou C para ouvir uma das três frases usadas no jogo.

BGM (Música de Fundo): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita, seguido do Botão A, B ou C para ouvir uma entre cinco melodias.

SE (Efeitos Sonoros): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita, seguido do Botão A, B ou C para ouvir um dos sete efeitos sonoros usados no jogo.

SOUND (Som): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para ligar e desligar a Música de Fundo e/ou os Efeitos Sonoros.

METER (Medidor): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para escolher entre a leitura do velocímetro entre MPH (Milhas por Hora) ou KPH (Quilômetros por Hora).

CONTROL (Controle): Pressione o Botão D para a esquerda ou para a direita para selecionar um arranjo diferente para as funções dos botões.

EXIT (Saída): Pressione o Botão A, B ou C (ou pressione o Botão Start em qualquer lugar da Tela de Opções) para retornar à Tela de Apresentação.

A Postos, Preparar, Partir!



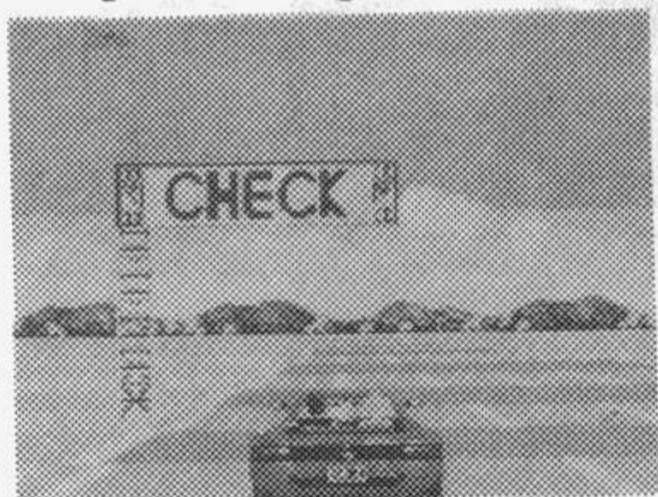
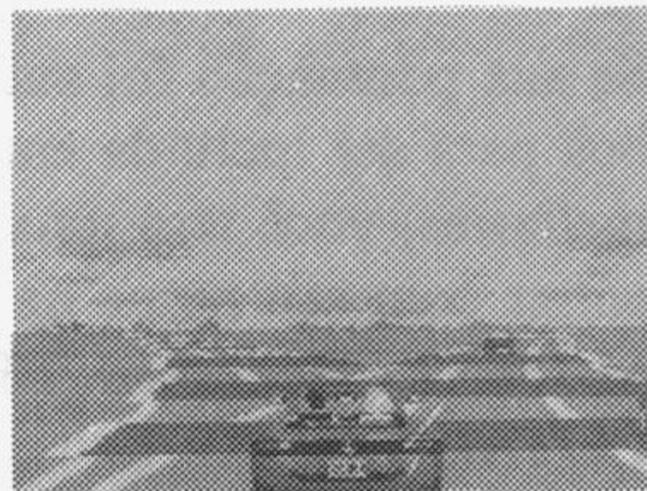
Ao selecionar START (Início) na Tela de Início/Opções, você pode escolher a música de fundo que vai escutar no rádio durante a corrida. Sintonize numa estação de rádio usando o Botão D. Somente depois de feita a seleção, pressione o Botão Start para começar a corrida.

Painel do Piloto



1. **Indicador de Marcha:** L representa marcha reduzida (LOW) e H representa marcha rápida (HIGH).
2. **Velocímetro:** mostra a velocidade em quilômetros por hora (KPH) ou milhas por hora (MPH).
3. **TIME (Tempo restante)**
4. **SCORE (Marcador de Pontos)**
5. **LAP (Tempo do Estágio):** mostra o tempo já decorrido no estágio atual.
6. **STAGE (Estágio):** indica o estágio atual.

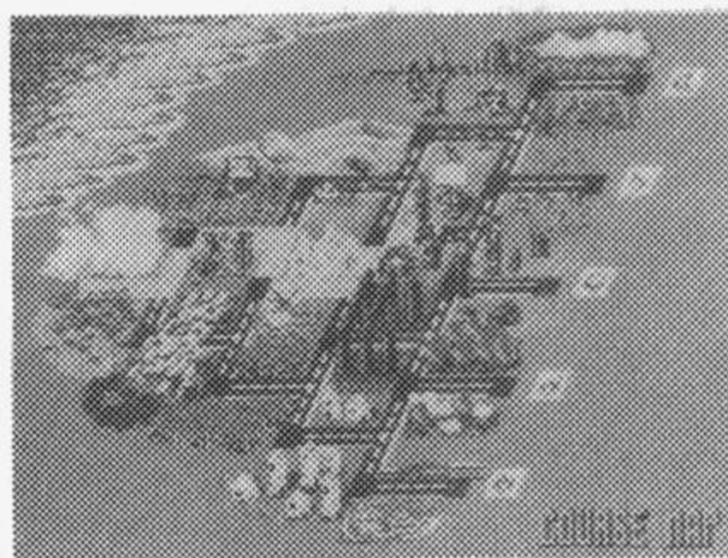
O sinal de partida brilha no verde, o chefe da prova agita a bandeira quadriculada e a corrida se inicia! Use sua técnica de direção para completar a volta tão rápido quanto possível, enquanto evita carros e outros obstáculos. Se você completar a primeira etapa do estágio a tempo, alcançará uma bifurcação na estrada. Vá por qualquer direção.



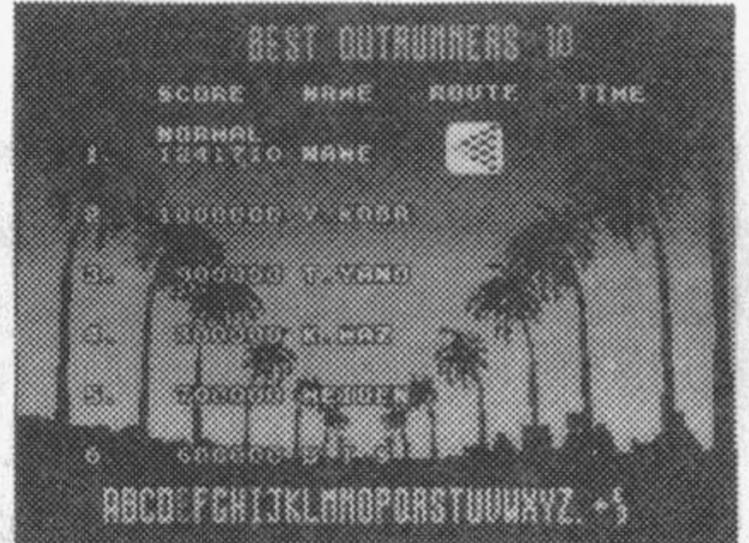
Fazendo isso até chegar ao ponto-chave antes do tempo se esgotar, lhe será concedido mais tempo para completar o estágio seguinte. Complete cinco estágios sem ser desclassificado, e torne-se o indiscutível campeão do circuito!

Final de Jogo

Se você não alcançar o ponto-chave a tempo em algum estágio, o jogo terminará e um mapa da pista, mostrando seu progresso, aparecerá. Sinto muito. Melhor sorte numa próxima vez!



Se sua pontuação foi suficientemente boa para ser incluída entre as seis melhores, você terá uma chance de entrar com seu nome na Tela de Melhores Corredores (BEST OUTFUNNERS). Entre com seu nome selecionando letras com o Botão D e confirmando sua seleção com o Botão A, B ou C, antes da contagem regressiva atingir zero. Você pode usar até seis letras.

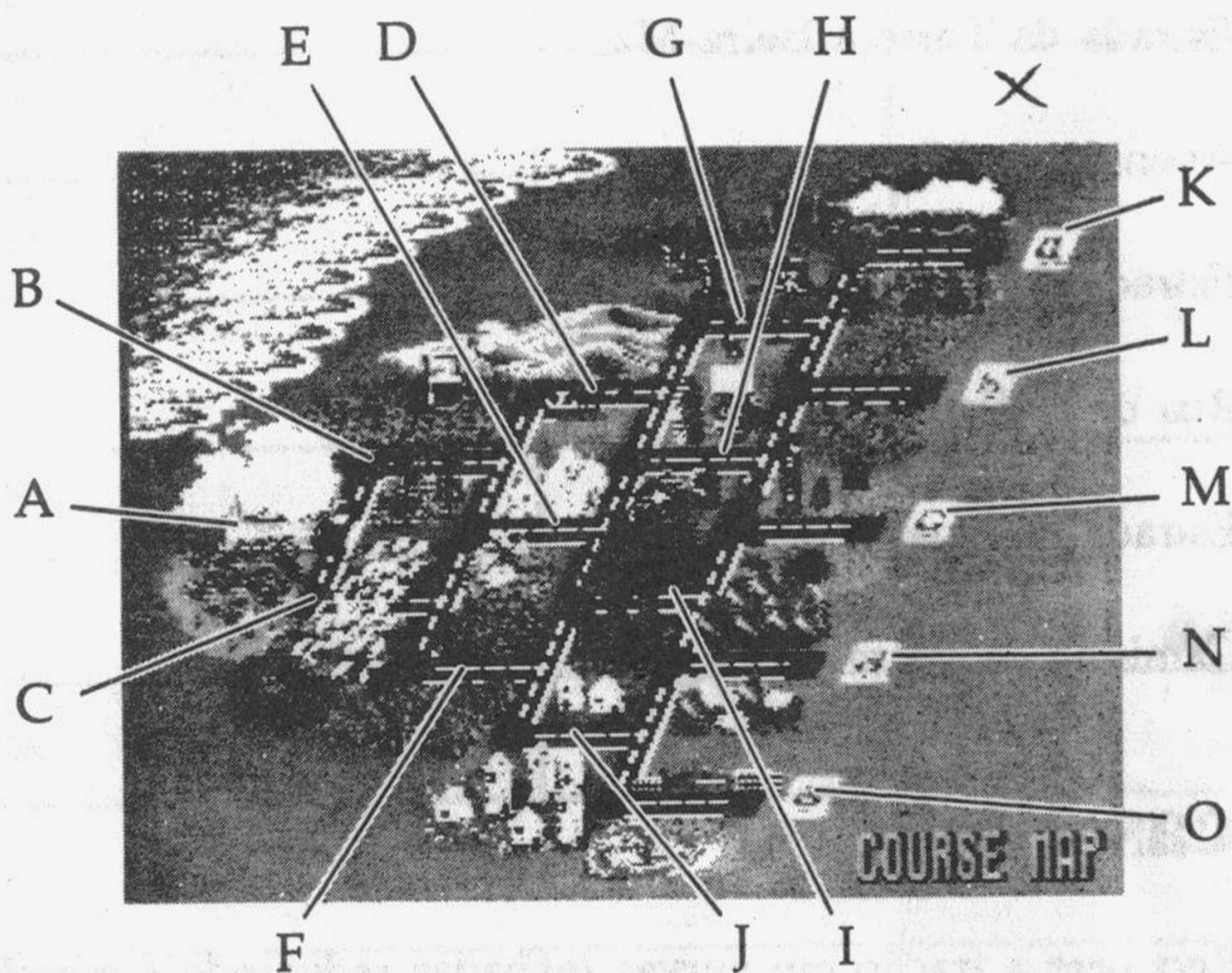


Quando você escolhe ED (END, ou seja FIM) na seção de letras na tela, a entrada do nome é finalizada. Para retornar ao logotipo Sega, pressione o Botão Start após entrar com as seis letras.

Se você conseguir atravessar as cinco fases dentro do limite de tempo para cada fase, terá atingido o objetivo final (GOAL).



Estradas



- A. Alameda da Praia dos Cocos
- B. Estrada do Campo de Trigo
- C. Passagem da Montanha Nevoenta
- D. Estrada no Deserto
- E. Avenida dos Alpes
- F. Caminho das Paredes
- G. Estrada Selvagem

- H. Alameda da Antiga Capital
- I. Rua do Grande Portal
- J. Estrada da Torre à Beira-Mar
- K. Avenida do Vinhedo
- L. Estrada do Vale da Morte
- M. Rua da Colina de Pedra
- N. Estrada de Duas Vias
- O. Caminho da Beira do Lago

Dicas Úteis

- Recupere a tração em curvas fechadas reduzindo a marcha.
- Dobre mais rapidamente as esquinas, mantendo-se o mais próximo possível da parte interna das curvas.
- Aprenda os lugares difíceis em cada estágio para antecipar-se a eles no futuro.
- Tente alcançar a meta seguindo rotas diferentes para ver diferentes finalizações.

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Marcador de Pontos

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

Nome			
Data			
Pontos			

TEC TOY

CERTIFICADO DE GARANTIA

A TEC TOY garante este produto contra defeitos de fabricação pelo prazo de 90 (noventa) dias, contados a partir da data de sua compra.

Em caso de defeito, dirija-se a um Posto de Assistência Técnica Autorizada TEC TOY munido deste certificado e da nota fiscal comprobatória da compra, para obter os serviços cobertos por esta garantia.

A presente garantia, contudo, não cobre defeitos originados por uso indevido, tentativa de violação do cartucho e consertos por pessoa não autorizada.

A presente garantia também não cobre fretes de envio e/ou retorno a uma Assistência Técnica Autorizada TEC TOY.



TEC TOY INDÚSTRIA DE BRINQUEDOS LTDA.

Estrada Torquato Tapajós, 5408 - Bairro Flores - Manaus - AM
CEP 69090 - Indústria Brasileira.

CENTRO DE ATENDIMENTO AO CONSUMIDOR

Av. Ermano Marchetti, 576 - São Paulo - SP - CEP 05038

TELEFONE: (011) 261-5797

TECTOY

PRODUZIDO
NA ZONA FRANCA
DE MANAUS



COMEÇA O AMAZONAS