

# ZOOL

## Addendum for Amiga 1200 version.

Please Note: The layout of the screen has been specially changed for the A1200 in order to enhance the visual presentation of the game, as follows:

Health: If this runs out Zool loses a life.

Percentage of bonuses collected

Direction of the Exit

Score

Number of lives remaining.



Time remaining

# ZOOL

## Addendum zur Amiga 1200 version.

Bitte beachten Sie: Das Bildschirmlayout ist speziell für den A1200 verändert worden, um die visuelle Präsentation des Spiels zu verbessern:

Gesundheit: Ist deises Anzeige auf Null, dann verliert Zool ein Leben.

Gesammelte Bonuszahl in Prozent

Ausgangsrichtung

Punkttestand

Zahl der verbleibenden Leben



Verbleibende Zeit

# ZOOL

## Addendum pour la version Amiga 1200.

Remarque: La disposition de l'écran a été tout spécialement modifiée pour l'A1200 afin d'améliorer la présentation visuelle du jeu, comme suit:

Santé: Si elle est épuisée,  
Zool perd une vie

Pourcentage de  
bonus ramassés

Score



Direction de  
la sortie

Nombre de  
vies restantes

Temps restant

# ZOOL

## Appendice per la versione Amiga 1200.

Nota: Questa disposizione della vedeaata e stata cambiata appositamente per l'A1200 allo scopo di migliorare la presentazione visiva, come segue:

Longevita: se questa finisce  
Zool perde una vita

Percentuale di  
bonus accumulati

Punteggio



Direzione  
dell'Uscita

Numero di vite  
rimaste

Tempo rimasto