The Future is Now $\square$ ? (2)
 $\square$

はじめに
この度は，ネオジオ専用ロムカセット『幕末浪漫 第二幕 月華の剣士 月に咲く華，散り ゆく花」をお買い上げいただきまして，誠にありがとうございました。ゲームを始める前に，必ずこの「取扱説明書」をよくお読みいただき，正しい使用方法でお楽しみください。丸ネオジオ本体の取扱説明書もあわせてお読みください。

## 健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくブレイしていただくために，次の事項をお守りください。また，お子様がゲームをされる時は，保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。
－ゲームをされる時は，健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また，極度に疲労されている時や，睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。

- ゲームをされる時は部屋を明るくし，テレビから出来るだけ離れてください。
- 今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に，一時的にでも筋肉のけいれん，意識 の喪失などを経験したことのある方は，必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一，ゲー ム中にこの様な症状が起きたり，身体に異常を感じた時はゲームを中断し，スイッチを切って医師と相談してください。



## 使用上の注意

## メモリーカード・バックアップについて

このゲームは別売の＂メモリーカード＂を使えば，進行データを簡単にバックア ップできます。ネオジオ本体のメモリーカードスロットにメモリーカードを確実 に挿入し，下記の要領で，ゲームのセーブ・ロードを行ってください。

## ■ロード（データ呼び出し）方法



メモリーカードが正しくセットされていればゲームスタート前に「ロード選択画面」が表示されます。
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと，前回セーブした続きから遊ぶ事ができます。

## ■セーブ（デー夕記録）方法

メモリーカードが正しくセットされていればゲームオーバー後に「セーブ選択画面」が表示されます。
レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと，それまでの進行データを記録できます。（ソフトによってはゲーム中，自動的にセーブされるものもあります。）
※通常，同一ゲームの複数セーブは行えません。そのため，メモリーカード内に同ーゲームのデータがセーブされ て いる場合は，前デー夕は自動的に消去されますのでご注意ください。

## ■カードのフォーマット（初期化）について

新しいメモリーカードはフォーマット（初期化）されておりません。使用前に下記の手順に従って必ずフォ ーマットを行ってから，お使いください。
（1）ネオジオ本体にお手持ちのネオジオカセットとメモリーカードを正しくセットします。

（2）1PコントローラーのA～Dボタンを 4個同時に押しながら，ネオジオ本体側のリセットボタンを押します。

（3）テレビに「データ画面」が表示され たら，レバーで＂カードのフォーマット＂ を選択します。

（4）Aボタンを押すとフォーマット完了です。

## メモリーカード使用上の注意

－メモリーカードのセーブ・ロードには，ネオジオ本体セット以外に，ネオジオカセットが必要です。 －セーブ・ロード中にメモリーカードやカセットの抜き差し，本体電源のON•OFFは絶対にしないでくださいい。

- メモリーカードの挿入は，矢印を上に向けて行ってください。
- メモリーカードは別売です。必ずネオジオ専用のものをお買い求め，ご使用ください。


## カセット使用上の注意

- この商品はネオジオ専用ゲームカセットです。
- カセットの抜き差しは必ず，本体電源をOFFにして行ってください。
- カセットは精密機器ですので，強いショックを与えたり極端な温度条件での使用•保管は避けてください。 また，分解は絶対にしないでください。
- 端子部を手で触れたり，水で濡らしたりしないでください。
- カセットケースをシンナー等の薬品で拭かないでください。
- 遊ばない時はコンセントからACアダプターを必ず抜いておいてください。
- ネオジオをプロジェクションテレビ（スクリーン投影方式のテレビ）に接続すると，両面焼けが生ずる可能性があるため接続しないでください。



## プロローグ

「運命」…荛れは，誰も抗うことのできない不可視の流れ。




## プロローグ



## 



## ゲーム画面説明


（1）体カゲージ：残り体力の量です。
（2）キャラクター名：現在使用している（対戦している）キャラクターの名前です。
（3）残り時間：1ラウンドの制限時間です。
（4）剣質：願択した剣質が表示されています。
（5）剣質ゲージ：攻撃をヒットさせると（相手にガードされても可）ゲージがたまわ， MAX状態で超奥域などが使用できます。

## ぞームきード

## タイトルデモ中にスタートボタンを押すとモード䍜択画面が表示され，次の 5 つのモードが選べます。

## STORY MODE

通常のCPU対戦が始まります。
VS MODE
2 P対戦用のモードです。
TIME ATTACK MODE
制限時間内にどれだけの敵を倒せるか，競うモードです。 TRAINING MODE
奥義などの練習ができるモードです。
OPTION
各種設定が変更できるモードです。
园中気加
CPU対戦の最中に，使用されていない方のコントローラーのスタート ボタンを押すと 2 P 対戦に切り替わります。（トレーニングモード除く）『ソティニュー
対戦に負けるとコンティニュー画面が表示されます。ゲームを続けた い場合は，カウントがOになる前にスタートボタンを押してください。

## トレーニングモードについて

モード選択画面で「TRAINING MODE」を選ぶとCPUキャラクター を相手に奥義や連続技 などの練習ができます。使用キャラクターを決定し， トレーニングモードが始まったらセレクトボタンを押してください。 CPUキャラクターのアクシヨンなどを設定できるメニュー画面が表示されます。

## －COM－ACTION 1

CPUキャラクターの基本アクションを設定できます。

- STAND：CPUキャラクターがその場でフットワークします。
- CROUCH：CPUキャラクターがその場で屈みます。
- JUMP：CPUキャラクターがその場で垂直ジャンブします。


## －COM－ACTION 2

CPUキャラクターのアクションを設定できます。

- NO ACTION：CPUキャラクターは何もしません。
- ATTACK：CPUキャラクターは一定の間隔で「Bボタン」攻撃をしかけます。
- GUARD 1：CPUキャラクターはブレイヤーの攻撃に合わせてガードします。
- GUARD 2：CPUキャラクターはブレイヤーの攻撃を受けます。しかし，

連続技が途切れた時点でガードをします。
－GUARD 3：CPUキャラクターはCOM－ACTION 1で選んだ基本
アクションの状態でガ ードします。

## トレーニングモードについて

## －SWORD－GAUCE

プレイヤーが使用するキャラクターの剣質ゲージの量を設定できます。 －NORMAL：剣質ゲージは攻撃するたびに増加します。 －MAX：常に剣質ゲージが100\％の状態です。（ゲージを消費してもすぐに $100 \%$ 末で回復します。）

## CENTER

CPUキャラクターが画面の端に行つてしまった場合，CPUキャラクターと プレイヤーキャラクターを画面中央（開始位置）まで自動的に戻します。

## CHARACTER CHANCE

プレイヤーが使用するキャラクターを変えたい場合に使います。（キャラクター選択画面に戻ります。） RESET
トレーニングモードを終了します。


## タイムアタックモード・マスクモードについて

## タイムアタックモードについて

制限時間（90カウント）内に，どれだけの数の敵を倒せたか，競うモードです。 このモードの特徴は次の通りです。
このモードではプレイヤーキャラクターの体力は相手の攻撃では減りません。 －早く倒すほど，次に出てくるCPUキャラクターの体力は少なくなります。残り時間が30カウントをきると体力が減り，超奥義を使い放題になります。

## －マスクモードについて

モード選択画面で「OPTION」を選ぶと，ゲームレベル（難易度）など設定変更 できるメニュー画面が表示されます。その中に「MASK MODE」というモード があります。これは通常，画面中に表示されているキャラクターの体力ゲージなど を隠してしまうモードです。さらに緊迫感ある対戦を楽しみたい時などに おすすめします。


## ドームシステムについて

ここではゲームシステムについて解説をします。

## 突管

キャラクター選択の後，プレイヤーは「力」と「技」という 2 種類の剣質のいずれかを選択することになります。


攻撃力の高い剣質タイプです。防御の上からでもダメージを与えられます。


体力赫点栐㭙\＆ゲージMAX


スピーディーな剣質タイプです。通常技をより多くつなげる事ができます。

「超奥義」…強力な奥義。
「昇華」…特定の奥皒から超奥義につなぐことができる。

「乱舞舆義」…何種類かの決まった連続攻撃をすることができる。

「乱舞奥義」の例 A，B，C，A，B，C，A，B，Q＋C

## ゲームシステムについて

## 弾き

## 相手の攻撃を D ボタンを排すことによって弾を退して紧を作る この動作を「弾き」という。

－攻撃を受ける寸前に「弾き」を行えば奥義をも弾き返す。

- ジャンプ又は飛び込み時ににも使用可能。
- ガード中で「弾き」可能（ゲージMAXで使用可能，使用時にはゲージ全てを消費）

※コマンドはすべて自キャラが右向き時のものです。

| ダッシュ，フロントステップ | $\rightarrow \rightarrow$ |
| :---: | :---: |
| バックステップ | $\leftarrow \leftarrow$ |
| ダッシュジャンブ | ダッシュ中入 |
| ダッシュ小ジャンプ | ダッシュ中短く入 |
| 挑発 | スタートボタン |
| リーチの短い弱斬り | $\leftarrow+A$ |
| リーチの長い強斬り | $\rightarrow+$ B |
| 相手を壁まで吹き飛ばす蹴り | $\rightarrow+\mathrm{C}$ |
| 防御不可斬り | 剣質「力」状態で BC |
| 打ち上げ斬り | 剣質「技」状態で BC |
| ダッシュ攻撃（上段） | ダッシュ中 A or B |
| ダッシュ攻撃（下段） | ダッシュ中 $\downarrow+$ A or B |
| ダウン攻撃 | 相手ダウン中 $\mathbf{y}$＋B（例外アリ） |
| 投げ | 接近してCD |
| 空中受け身・ダウン回避 | 吹つ飛び中D |

※ダウン攻撃の例外は次の通り。骸，十三…个＋B，烈火 $\cdots \uparrow+C$ ，示源 $\cdots+C$ ， あかり… +B ， $1+\mathrm{C}$（いすれも相手のダウン中に入力）

## キャラクター \＆乎羶コマンド

## ここからは垎キャラクター達と，主な枣嶬を紹介します。

…超至義（剣質ゲージMAX状態，または，体力ゲージ点滅時に使用可能。）

…潜在奥義（力剣質ゲージMAX状態， さらに，体力ゲージ点隇時に使用可能。）


| 晨明－疾風 |  |
| :---: | :---: |
|  | $A+A \text { or }$ |
| 辰明•空牙 |  |
|  |  |
| 晨明•連刃斬 |  |
| $O+A \circ B$ |  |
| 晨明•追風 |  |
|  |  |括心－醒龍

＋AB $+A+B$
括心•荅龍


## キャラクふー8雷謁コマンド



## キャラクター \＆血镱コマンド



## 



※レハーー入力を示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

## キャラクター8血䙹コマンド



20

## キャラクかー \＆烀泘コマンド

斬肉大銕

※レバースカを示す矢印は全てキャラクターが右向きの場合です。

## 



## 飛燕翼 劫炎爪 $+\mathbf{A}$ $0+B$ <br> 焦咆吼 <br> 



## キャラクター \＆輯境コマンド



## キャラクター \＆盘誢コマンド



## ゲームをさらに菲しむだめに

このNEOGEO版幕末浪漫第一幕 月華の剣士」では，さらにゲームを楽しめるように，隠 された第三の剣質「極」，そして通常コレイでは使用できない14人のキャラクターが，以下の各コマンドを秒以内に入力することにより使えます。

## 第三の剣質「極」とは？

「力」と「技，両方の剣質の特長をあわせもった大変攻撃力の高い剣質です。ただし， この「極」を選択すると防御力が低くなり，キャラクターか気絶しやすくなります。

剣質「極」の使用方法
キャラクターを選択した後，剣質選択をする時，4秒以内に 1．剣質「技」を選択（決定はしない）して $\rightarrow$ Cボタンを6回押す。 2．剣質「力」を選択（決定はしない）して $\rightarrow$ Bボタンを3回押す。 3．剣質「技」を選択（決定はしない）して $\rightarrow$ Cボタンを4回押す。 すると「技」のパネルが「極」に変化するので， A（もしくはD）ボタンを押すと「極」が選択されます

## 「黄龍」の使用方法



## デームをさらに側しむために

## 「虎徹」の使用方法



今回，示源が連れている養女「虎撤」が使用できるようになりますが‥？ キャラクター覆択画面で「示源ににカーソルを合わせて，4秒以内に 1．Cボタンを5回押す。
2．Bボタンを10回押す。
3．Cボタンを2回押す。
入力が成功すると「おつしゃ～！」という声がします。そしてA（もしくはD）


## 「はぐれ人形」の使用方法



覚醒前「楓」の使用方法

|  | 前作の「楓（筧醧前の状態）が使用できるようにならます。 <br> キャラクター買択面面で「楓」にカーソルを合わせて，4秒以内に 1．Cボタンを9回押す。 <br> 2．Bボタンを1回押す。 <br> 3．Cボタンを4回押す。 <br> 入カが成功すると「落ちつけ！」という声がします。そしてA（もしくはD） <br>  |
| :---: | :---: |

※それぞれのキャラクターの必殺技は，自分でさがしてみよう！

## STM

SNKオフィシャルファンクラブ『SNKサポーターズクラブ』では会員を大募集して います。入会された方には次のような特典が盛りだくさんです！

## 入会記念グッス 特大ウエストポーチ\＆パスケース


＊メンバーズカード
＊耳より情報が満載の会報誌（年4回発送予定）
丸シーズンメール（暑中見舞い・年賀状）
丸オリジナルグッズ通信販売
＊『SNK開発ビル』見学ご優待！！
申し込み方法
郵便局所定の払込取扱票に必要事項を明記の上，3，000円を郵便局にてお振 $~(~$込みください。（振込手数料はお客様のご負担になります。ご了承下さい。）

| 口座䊒号 | 00970－6－309539 | 金疑 | 3，000円 |
| :---: | :---: | :---: | :---: |
| 加入者名 | SNKサポーターズクラブ事務局 |  |  |
| 通信相 | 郵便番号•住所•氏名•電話番号•生年月日•年齢•職業（学年）所有ハード（NG•NG－CD•SS•PS複数回答可） |  |  |
| 払込人住所区珞 | ご自分の郵便番号•住所•氏名•電話番号をお書きください。 |  |  |



お問い合わせ先 $\uparrow 564-0053$ 大阪府吹田市江の木町1－6株式会社エス・エヌ・ケイ SNKサホーターズクラフ事務局

8 06（6339）3610
［受付時間］AM 10：00～PM5：00（土•日•祝は除人）

## 本製品に関するお問い合わせは，下記まで。

## SNKサービスセングン

〒564－0063大阪府吹田市江坂町2－21－12 TEL．06－6339－0110


インターネットでSNKの最新情報 をキャッチしよう！
http：／／www．neogeo．co．jp／

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY．BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED．本品の輪出，使用営業及び賃䝨を禁じます。NEOGEOはSNKの商標です。

## 株式会社エス・エア・ケノ 本社 大阪府吹田市江の木町1－6

禁無断転載 MADE IN JAPAN．

